

TP2 : Algorithmique

Syntaxe

On a 2 variantes pour les instructions conditionnelles :

```
IF Condition THEN  
Action ;
```

Ou bien :

```
IF Condition THEN  
Action1  
ELSE  
Action2 ;
```

Remarques :

- ✓ Quelque soit l'instruction qui se trouve juste avant le ELSE, il ne faut jamais lui mettre « ; ».
- ✓ Si on a plusieurs actions à exécuter dans la clause IF ou dans la clause ELSE, alors il faut les englober entre le **Begin** et **End** ;

```
IF Condition THEN  
Begin  
Action1 ;  
.....;  
ActionN ;  
End  
ELSE  
Begin  
Action1 ;  
.....;  
ActionN ;  
End;
```

CASE - OF (cas - parmi)

```
case expression of  
cas1 : instruction1;  
cas2 : instruction2;  
.....  
casN : instructionN  
end ;
```

Exercice 1 :

1. Écrire un programme qui calcule la valeur absolue d'un entier en utilisant les structures conditionnelles.
2. Écrire un programme qui calcule et affiche le maximum de trois nombres entiers saisis au clavier.
3. Écrire un programme qui permet d'afficher dans l'ordre alphabétique trois mots saisis dans un ordre quelconque, en utilisant (if....then....else...) ou en utilisant des permutations.

Exercice 0 2: : Menu

Ecrire un algorithme qui permet de lire 2 entiers puis propose le menu suivant :

```
1 : La somme de 2 nombres  
2 : Le produit de 2 nombres  
3 : La différence de 2 nombres  
Quel est votre choix (1-2 ou 3) ?
```

Exercice3 (facultatif) : Équation du 2^{ème} degré

Ecrire un programme Pascal qui résout une équation du 2^{ème} degré (traiter tous les cas possibles).