

Nom :

Prénom :

Contrôle continu N°2 (Corrigé)

Exercice 1 : (2 Pts)

Complétez le texte par les mots : **préemptif, actif, non préemptif, systèmes de traitement par lots, systèmes d'interruption, systèmes interactifs.**

Dans les premiers temps de l'informatique, l'ordonnancement était la plupart du temps **non préemptif** ; un processus conservait le contrôle de l'UC jusqu'à ce qu'il se bloque ou qu'il se termine. Une telle approche correspondait parfaitement aux besoins des **systèmes de traitement par lots** pour lesquels le temps de réponse avait peu d'importance. Sur les **systèmes interactifs**, c'est l'ordonnancement **préemptif** qui est utilisé.

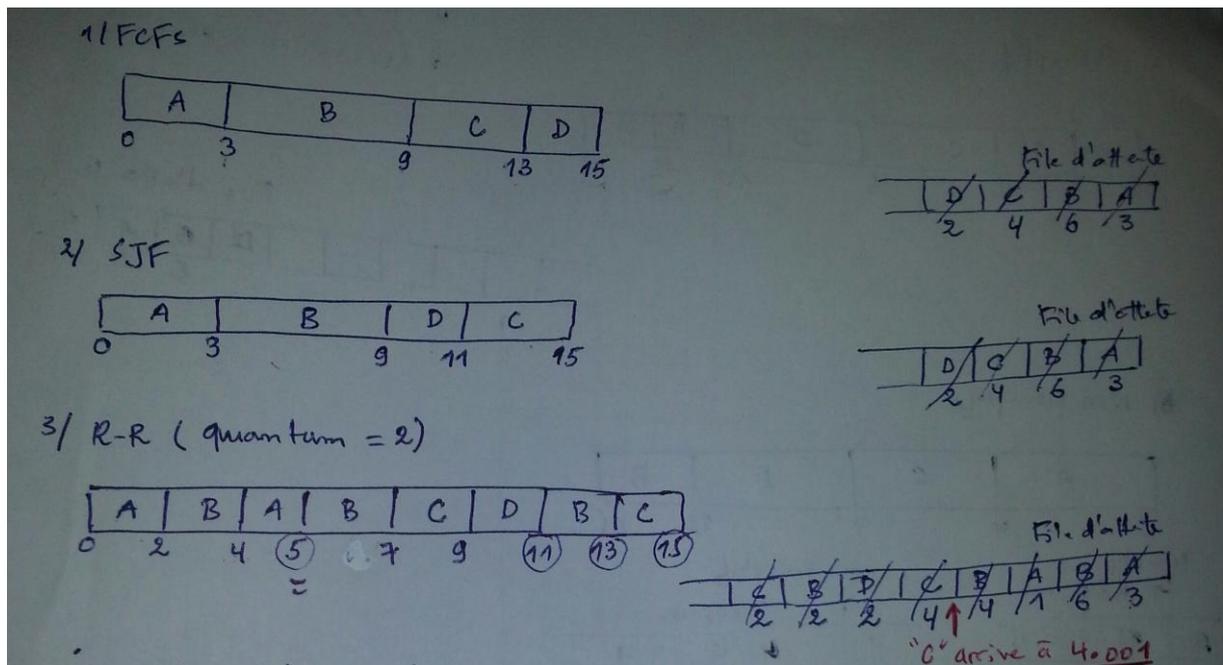
Exercice 2 : (5.5 Pts)

Avec les processus répertoriés dans le tableau ci-dessous.

1. Dessinez le diagramme de Gantt illustrant leur exécution pour les algorithmes d'ordonnancement suivants :
 - FCFS
 - SJF
 - R-R (quantum = 2)

Processus	Temps Arrivée	Temps Exécution
A	0.000	3
B	1.001	6
C	4.001	4
D	6.001	2

2. Calculez le **temps de réponse** et le **temps d'attente** des processus pour chacun des algorithmes d'ordonnancement cités auparavant.



2. Calcul du temps de réponse et du temps d'attente (arrondi au centième)

T. Réponse = T. Fin Exécution – T. Arrivée

	FCFS	SJF	RR (q=2)
A	3	3	5
B	8	8	12
C	9	11	11
D	9	5	5

T. Attente = T. Réponse – T. Exécution

	FCFS	SJF	RR (q=2)
A	0	0	2
B	2	2	6
C	5	7	7
D	7	3	3