

**Examen Final de Physique 1**

**Exercice 1 : (09 points)**

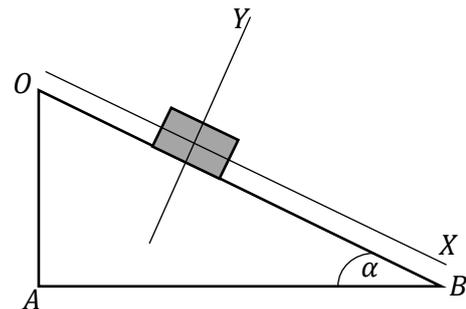
Un individu se met à courir. Ses coordonnées cartésiennes, par rapport à un repère orthonormé  $\mathcal{R}(O, \vec{i}, \vec{j})$ , sont :

$$x(t) = \frac{1}{2}t^2 + 5t + 3 ; y(t) = \frac{1}{2}t^2 + 5t - 2$$

1. Calculer  $y - x$ . En déduire l'équation cartésienne de sa trajectoire et sa nature ;
2. Déterminer  $v_x(t)$  et  $v_y(t)$ , les deux composantes de sa vitesse en fonction du temps. En déduire le module sa vitesse ( $v$ ) en fonction du temps ;
3. Déterminer  $a_x(t)$  et  $a_y(t)$ , les deux composantes de son accélération en fonction du temps. En déduire le module de son accélération ( $a$ ) en fonction du temps ;
4. Calculer  $\vec{a} \cdot \vec{v} = a_x v_x + a_y v_y$ . En déduire la nature du mouvement de  $M$  ;
5. Déterminer les composantes tangentielle  $a_t$  et normale  $a_n$  de son accélération. En déduire le rayon de courbure  $R_c$  de sa trajectoire ;
6. Si l'individu est de masse  $m$ , donner en fonction du temps, les expressions de sa quantité de mouvement  $\vec{p} = m\vec{v}$  et la force  $\vec{F}$  qu'il subit.

**Exercice 2 : (08 points)**

Un corps, assimilé à un point matériel de masse  $m = 9kg$ , glisse sans vitesse initiale à partir du point  $O$  sur un plan incliné de hauteur  $OA = h = 3m$  et de base  $AB = d = 4m$  (voir figure ci-contre).



Le plan exerce sur le corps une réaction normale  $\vec{R}$  (ou  $\vec{N}$ ) ainsi que des frottements solides  $\vec{f}_c$  tel que le coefficient de frottement cinétique (ou dynamique) est  $\mu_c = 0.5$ . On prend  $g = 9.81 m \cdot s^{-2}$ .

1. Représenter les différentes forces agissant sur le corps ;
2. Ecrire le principe fondamental de la dynamique appliqué au mouvement du corps ;
3. Projeter cette équation vectorielle selon les deux axes  $(OX)$  et  $(OY)$ , comme indiqué sur la figure ci-contre ;
4. En déduire les expressions de  $R$  et  $f_c$  en fonction de  $m, g, \mu_c$  et  $\alpha$  ;
5. Déterminer l'expression de l'accélération  $a$  du corps et calculer sa valeur. Quelle est la nature du mouvement de ce corps ?
6. En déduire les expressions de sa vitesse  $v(t)$  et son équation horaire  $x(t)$  en fonction du temps, sachant que  $x(t = 0) = 0$  ;
7. Quel est le temps  $t_a$  nécessaire au corps pour qu'il atteigne le point  $B$  ?

**Questions de cours : (03 points)**

1. Enoncer les trois lois de Newton.
2. Donner la définition du mouvement rectiligne uniformément varié.

**Bon courage**

**Corrigé de l'examen final de Physique 1**

**Exercice 1 : (09 points)**

$$x(t) = \frac{1}{2}t^2 + 5t + 3 ; y(t) = \frac{1}{2}t^2 + 5t - 2$$

1. Calculer  $y - x$ . En déduire l'équation cartésienne de sa trajectoire et sa nature :

$$y - x = -5 \Rightarrow y = x - 5 \text{ (0.5)}$$

La trajectoire est une ligne droite (rectiligne). (0.5)

2. Déterminer  $v_x(t)$  et  $v_y(t)$ , les deux composantes de sa vitesse en fonction du temps. En déduire le module sa vitesse ( $v$ ) en fonction du temps :

$$v_x = \frac{dx}{dt} = t + 5 \text{ (0.5)} ; v_y = \frac{dy}{dt} = t + 5 \text{ (0.5)}$$

$$v = \sqrt{v_x^2 + v_y^2} = \sqrt{2}(t + 5) \text{ (0.75)}$$

3. Déterminer  $a_x(t)$  et  $a_y(t)$ , les deux composantes de son accélération en fonction du temps. En déduire le module de son accélération ( $a$ ) en fonction du temps :

$$a_x = \frac{dv_x}{dt} = 1 \text{ (0.5)} ; a_y = \frac{dv_y}{dt} = 1 \text{ (0.5)}$$

$$a = \sqrt{a_x^2 + a_y^2} = \sqrt{2} \text{ (0.75)}$$

4. Calculer  $a_x v_x + a_y v_y$ . En déduire la nature du mouvement de  $M$  :

$$a_x v_x + a_y v_y = 2(t + 5) > 0 \text{ (} t > 0 \text{)} \text{ (0.5)}$$

L'accélération étant constante, le mouvement de  $M$  est uniformément accéléré. (0.5)

5. Déterminer les composantes tangentielle  $a_t$  et normale  $a_n$  de son accélération. En déduire le rayon de courbure  $R_c$  de sa trajectoire :

$$a_t = \frac{dv}{dt} = \sqrt{2} \text{ (0.5)} ; a_n = \sqrt{a^2 - a_t^2} = 0 \text{ (0.5)} ; R_c = \frac{v^2}{a_n} = \infty \text{ (0.5)}$$

6. Donner, en fonction du temps, les expressions de sa quantité de mouvement  $\vec{p}$  et la force  $\vec{F}$  qu'il subit.

$$\vec{p} = m\vec{v} \text{ (0.5)} = m(v_x\vec{i} + v_y\vec{j}) = m(t + 5)(\vec{i} + \vec{j}) \text{ (0.5)}$$

$$\vec{F} = m\vec{a} \text{ (0.5)} = m(\vec{i} + \vec{j}) \text{ (0.5)}$$

**Exercice 2 : (08 points)**

1. Représenter les différentes forces agissant sur le corps (voir figure).
2. Ecrire le principe fondamental de la dynamique appliqué au mouvement du corps :

$$\sum \vec{F} = m\vec{a} \text{ (0.5)} \Rightarrow \vec{P} + \vec{R} + \vec{f}_c = m\vec{a} \text{ (0.5)}$$

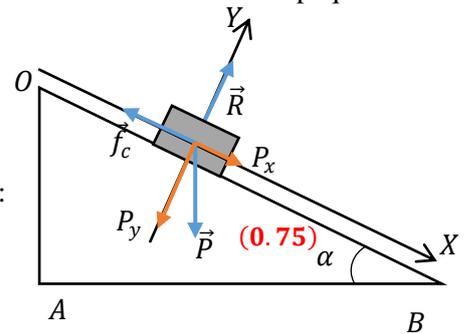
3. Projeter cette équation vectorielle selon les deux axes, l'un(OX) suivant le mouvement du paquet et l'autre(OY)qui lui est perpendiculaire :

$$\begin{cases} (OX) : P_x - f_c = ma \text{ (0.5)} \\ (OY) : R - P_y = 0 \text{ (0.5)} \end{cases}$$

4. En déduire les expressions de R et  $f_c$  en fonction de  $m, g, \mu_c$  et  $\alpha$  :

$$R = P_y = mg \cos \alpha \text{ (0.5)}$$

$$f_c = \mu_c R = \mu_c mg \cos \alpha \text{ (0.5)}$$



5. Déterminer l'expression de l'accélération  $a$  du corps et calculer sa valeur. La nature du mouvement de ce corps :

$$OB = \sqrt{OA^2 + AB^2} = \sqrt{h^2 + d^2} = 5m \text{ (0.25)}$$

$$\sin \alpha = \frac{h}{OB} = 0.6 \text{ (0.25)}, \cos \alpha = \frac{d}{OB} = 0.8 \text{ (0.25)}$$

$$a = \frac{P_x - f_c}{m} (P_x = mg \sin \alpha \text{ (0.5)}) = \frac{mg \sin \alpha - \mu_c mg \cos \alpha}{m}$$

$$a = g(\sin \alpha - \mu_c \cos \alpha) \text{ (0.5)} = 1.96 \text{ ms}^{-2} \text{ (0.25)}$$

La trajectoire est suivant l'axe(OX) et l'accélération est constante, donc le mouvement de est rectiligne uniformément accéléré. (0.5)

6. En déduire les expressions de sa vitesse  $v(t)$  et son équation horaire  $x(t)$  en fonction du temps, sachant que  $x(t = 0) = x_0 = 0$  :

$$v(t) = at + v_0 = g(\sin \alpha - \mu_c \cos \alpha)t = 1.96t \text{ (0.5)}$$

$$x(t) = \frac{1}{2}at^2 + v_0t + x_0 = \frac{1}{2}g(\sin \alpha - \mu_c \cos \alpha)t^2 = 0.98t^2 \text{ (0.5)}$$

7. Le temps  $t_a$  nécessaire au corps pour qu'il atteigne le point B :

$$OB = \frac{1}{2}g(\sin \alpha - \mu_c \cos \alpha)t_a^2 \Rightarrow t_a = \sqrt{\frac{2OB}{a}} = \sqrt{\frac{2OB}{g(\sin \alpha - \mu_c \cos \alpha)}} \text{ (0.5)} = 2.26m \text{ (0.25)}$$

### Questions de cours : (03 points)

1. Les trois lois de Newton sont :

- Première loi de Newton (Le principe d'inertie) : Tout objet non soumis à des forces conserve son état de repos ou de mouvement rectiligne et uniforme. (01)
- Deuxième loi de Newton (Le principe fondamental de la dynamique) :  $\sum \vec{F}_{ext} = m\vec{a}$  (0.5)
- Troisième loi de Newton (Le principe des actions réciproques) : si un objet exerce une force  $\vec{F}$  sur un second objet, celui-ci exerce à son tour une force ( $-\vec{F}$ ) sur le premier (01)

2. Un mouvement rectiligne uniformément varié est un mouvement dont la trajectoire est une ligne droite et l'accélération est constante. (0.5)