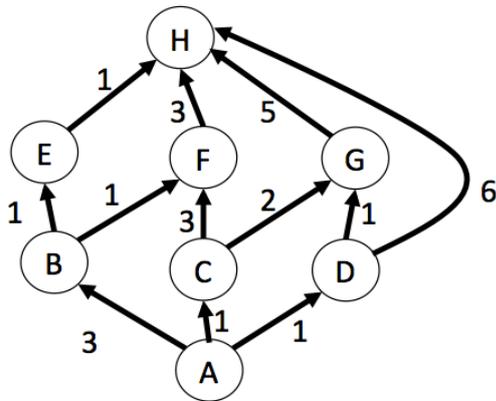


Exercice:

Soit le graphe et l'heuristique $h(n)$ suivants :



n	$h(n)$
A	4
B	2
C	2
D	2
E	1
F	3
G	4
H	0

Le nœud de départ est A, et le nœud but est H. Le nombre près de chaque arrête est le coût associé à chaque transition entre les nœuds.

1. Trouvez le chemin en utilisant les algorithmes de recherche :
 - Largeur d'abord
 - Profondeur d'abord
 - Cout uniforme
 - Meilleur d'abord gloutonne
 - A*
 - Meilleur d'abord
2. L'heuristique $h(n)$ est-elle admissible? Justifiez votre réponse.
3. L'heuristique $h(n)$ est-elle monotone? Justifiez votre réponse.