

Examen de Rattrapage Physique 1

Exercice 1 (06 points)

Le mouvement d'un point matériel M , dans un référentiel (OXY) muni de la base cartésienne (\vec{i}, \vec{j}) , est décrit par les équations paramétriques suivantes : $x(t) = \alpha t$; $y(t) = \beta t^2$

Où α et β sont des constantes réelles positives non nulles.

- 1- Donner les dimensions des constantes α et β ;
- 2- Donner l'équation de la trajectoire de M ;
- 3- Calculer les composantes des vecteurs vitesse et accélération ainsi que leurs modules ;
- 4- Déterminer les composantes tangentielle a_t et normale a_n de l'accélération. En déduire le rayon de courbure de la trajectoire ;
- 5- Discuter la nature du mouvement ;
- 6- Si m est la masse du point matériel M , déterminer sa quantité de mouvement et la force qu'il subit.

Exercice 2 (04 points)

Dans un plan (OXY) , une particule M est repérée par ses coordonnées polaires ρ et θ telles que :

$$\rho(t) = 1 ; \theta(t) = \frac{1}{2}\alpha t$$

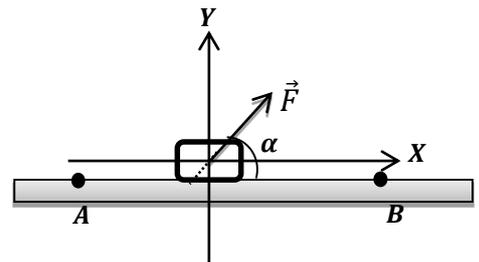
Où α est une constante positive.

- 1- Dans la base locale $(\vec{e}_\rho, \vec{e}_\theta)$ associée aux coordonnées polaires, déterminer les vecteurs position, vitesse et accélération de la particule M . Déduire leurs modules ;
- 2- Calculer l'abscisse curviligne $s(t)$ de M sachant que $s(t = 0) = 0$.

Exercice 3 (10points)

Une boîte, assimilée à un point matériel de masse $m = 5kg$, se déplace sans vitesse initiale sous l'action d'une force d'entraînement \vec{F} faisant un angle $\alpha = 30^\circ$ par rapport au plan du point A au point B.

Le plan exerce sur la boîte une réaction normale \vec{R} ainsi que des frottements solides \vec{f}_s et \vec{f}_c tel que la force de frottement statique $f_s = 8.86 N$ et le coefficient de frottement cinétique est $\mu_c = 0.1$, On prend $g = 9.81 m.s^{-2}$



Partie 1 : A l'équilibre

- 1- Représenter les différentes forces agissant sur la boîte.
- 2- Ecrire le principe fondamental de la dynamique (PFD) appliqué au mouvement de la boîte (à l'équilibre).
- 3- Projeter l'équation vectorielle obtenue sur les deux axes (OX) et (OY) .
- 4- Déterminer la valeur minimale de la force d'entraînement F_{min} , pour faire bouger la boîte de sa position d'équilibre.
- 5- Déduire le coefficient de frottement statique μ_s .

Partie 2 : En mouvement

On applique une force d'entraînement $F = 12N$ ($F > F_{min}$).

- 1- En appliquant le PFD sur la boîte, déterminer l'expression de l'accélération a . Calculer sa valeur.
- 2- Quelle est la nature de son mouvement ?
- 3- Déterminer les expressions de sa vitesse $v(t)$ et son équation horaire $x(t)$, sachant que $x(t = 0) = 0$.
- 4- Quel est le temps t_b nécessaire à la boîte pour qu'elle atteigne le point B, sachant que $AB = 5m$.

Corrigé de l'examen de Physique 1

Exercice 1 :

$$x(t) = \alpha t ; y(t) = \beta t^2$$

- 1- Les dimensions des constantes α et β :

$$[\alpha] = L \cdot T^{-1} ; [\beta] = L \cdot T^{-2} \quad (0.5)$$

- 2- L'équation de la trajectoire de M :

$$x = \alpha t \Rightarrow t = \frac{x}{\alpha} \Rightarrow y = \left(\frac{\beta}{\alpha^2}\right)x^2 \quad (0.5)$$

- 3- Les composantes des vecteurs vitesse et accélération ainsi que leurs modules :

$$\begin{cases} v_x = \frac{dx}{dt} = \alpha \\ v_y = \frac{dy}{dt} = 2\beta t \end{cases} ; \begin{cases} a_x = \frac{dv_x}{dt} = 0 \\ a_y = \frac{dv_y}{dt} = 2\beta \end{cases} \quad (0.5+0.5)$$

$$v = \sqrt{v_x^2 + v_y^2} = \sqrt{\alpha^2 + 4\beta^2 t^2} ; a = \sqrt{a_x^2 + a_y^2} = 2\beta \quad (0.5+0.5)$$

- 4- Les composantes tangentielle a_t et normale a_n de l'accélération. En déduire le rayon de courbure de la trajectoire :

$$a_t = \frac{dv}{dt} = \frac{4\beta^2 t}{\sqrt{\alpha^2 + 4\beta^2 t^2}} ; a_n = \sqrt{a^2 - a_t^2} = \frac{2\alpha\beta}{\sqrt{\alpha^2 + 4\beta^2 t^2}} ; R_c = \frac{v^2}{a_n} = \frac{(\alpha^2 + 4\beta^2 t^2)^{3/2}}{2\alpha\beta} \quad (1.5)$$

- 5- La nature du mouvement : Puisque $a_t > 0$ et augmente avec le temps, le mouvement est accéléré (0.5)

- 6- La quantité de mouvement et la force subie par M .

$$\vec{p} = m\vec{v} = m[\alpha\vec{i} + (2\beta t)\vec{j}] ; \vec{F} = m\vec{a} = (2\beta m)\vec{j} \quad (01)$$

Exercice 2 :

Les coordonnées polaires de M :

$$\rho(t) = 1 ; \theta(t) = \frac{1}{2}\alpha t$$

Le vecteur position :

$$\vec{r}(t) = \rho(t)\vec{e}_\rho = \vec{e}_\rho \quad (0.5)$$

Dérivées des vecteurs unitaires de la base polaire :

$$\dot{\theta} = \frac{d\theta}{dt} = \frac{1}{2}\alpha ; \frac{d\vec{e}_\rho}{dt} = \dot{\theta}\vec{e}_\theta = \frac{1}{2}\alpha\vec{e}_\theta ; \frac{d\vec{e}_\theta}{dt} = -\dot{\theta}\vec{e}_\rho = -\frac{1}{2}\alpha\vec{e}_\rho \quad (0.5)$$

Vecteur vitesse et son module :

$$\vec{v}(t) = \frac{d\vec{r}(t)}{dt} = \frac{d\vec{e}_\rho}{dt} = \frac{1}{2}\alpha\vec{e}_\theta ; \|\vec{v}\| = v = \frac{1}{2}\alpha \quad (0.75+0.25)$$

Vecteur accélération et son module :

$$\vec{a}(t) = \frac{d\vec{v}(t)}{dt} = \frac{1}{2}\alpha \frac{d\vec{e}_\theta}{dt} = -\frac{1}{4}\alpha^2\vec{e}_\rho ; \|\vec{a}\| = a = \frac{1}{4}\alpha^2 \quad (0.75+0.25)$$

L'abscisse curviligne de M :

$$s(t) = \int v(t)dt + s_0 = \frac{1}{2}\alpha t + s_0 \quad (0.5)$$

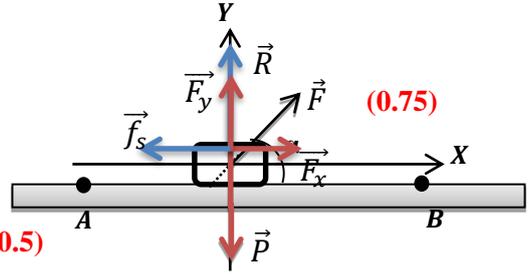
Condition initiale :

$$s(t = 0) = 0 = s_0 \Rightarrow s(t) = \frac{1}{2}at \quad (0.5)$$

Exercice 3: (10 points)

Partie 1: A l'équilibre

1. Représentation des forces agissant sur la boîte (voir la figure)
2. En appliquant le PFD sur la boîte :



$$\sum \vec{F}_{ex} = m \vec{a} = \vec{0} (\vec{a} = \vec{0} : \text{en équilibre}) \Rightarrow \vec{F} + \vec{R} + \vec{P} + \vec{f}_s = \vec{0} \quad (0.5)$$

3. La projection de l'équation vectorielle sur les axes (OX) et (OY)

$$\begin{cases} (OX): F_x - f_s = 0 \dots \dots \dots (1) & (0.5) \\ (OY): R + F_y - P = 0 \dots \dots \dots (2) & (0.5) \end{cases}$$

4. La valeur minimale de la force d'entraînement F_{min}

De (1) : $F_x = f_s = 8.66 \text{ N} \Rightarrow (F_x)_{min} = 8.66 \text{ N} \quad (0.5)$

$$F_x = F \cos \theta \Rightarrow F = \frac{F_x}{\cos \theta} \Rightarrow F_{min} = \frac{(F_x)_{min}}{\cos \theta} = 10.38 \text{ N} \quad (0.5)$$

5. Le coefficient de frottement statique μ_s

On a: $f_s = \mu_s R \Rightarrow \mu_s = \frac{f_s}{R} \quad (0.5)$

De (2) : $R = P - F_y = mg - F \sin \theta \quad (0.5)$

D'où : $\mu_s = \frac{f_s}{mg - F \sin \theta} \Rightarrow \mu_s \cong 0.2 \quad (0.5)$

Partie 2 : En mouvement

Supposons que $(F = 12 \text{ N}) > F_{min}$

1. L'accélération a de la boîte :

En appliquant le PFD :

$$\sum \vec{F}_{ex} = m \vec{a} \Rightarrow \vec{F} + \vec{R} + \vec{P} + \vec{f}_s = m \vec{a} \quad (0.5)$$

Par projection :

$$\begin{cases} (OX): F_x - f_c = m a \Rightarrow a = \frac{F_x - f_c}{m} = \frac{F \cos \theta - \mu_c R}{m} & (0.5) \\ (OY): R + F_y - P = 0 \Rightarrow R = P - F_y = P - F \sin \theta & (0.5) \end{cases} \Rightarrow a = \frac{F \cos \theta - \mu_c (P - F \sin \theta)}{m} \cong 1.22 \text{ m} \cdot \text{s}^{-2} \quad (0.25)$$

2. Nature du mouvement

La trajectoire est rectiligne (suivant l'axe OX), et l'accélération constante ($a > 0$), donc le mouvement est rectiligne uniformément accéléré (MRUA) (0.5)

3. Les expressions de sa vitesse $v(t)$ et son équation horaire $x(t)$

$$v(t) = a t + v_0 \Rightarrow v(t) = 1.22 t \quad (0.75) \quad x(t) = \frac{1}{2} a t^2 + v_0 t + x_0 \Rightarrow x(t) = 0.61 t^2 \quad (0.75)$$

4. Le temps t_b nécessaire à la boîte pour qu'elle atteigne le point B

$$AB = \frac{1}{2} a t_b^2 = 0.61 t_b^2 \Rightarrow t_b = \sqrt{\frac{AB}{0.61}} \cong 2.8 s \quad (0.5)$$