

## **TP Informatique 1**

# Série de TP N°1 – Introduction au langage Pascal

#### But du TP:

Le but du TP est de familiariser les étudiants avec l'environnement de développement de Pascal, de les guider dans la création de programmes simples, et de les initier à l'utilisation des instructions de base.

#### I. Introduction

Pascal est un langage de programmation de haut niveau qui a été développé par 'Niklaus Wirth' en 1970. Sa nomination a été tirée du nom de mathématicien Français, le pionnier du développement en informatique : 'Blaise pascal'. Il a gagné sa popularité dans l'enseignement et les environnements académiques pour plusieurs raisons :

- Facilité d'apprentissage.
- Langage structuré.
- Production de programmes transparents, fiables et efficaces.
- Possibilité de compilation sur plusieurs plateformes.

## II. Mise en place de l'environnement

Pour pouvoir programmer en langage Pascal vous auriez besoin de :

- ♣ Un compilateur : pour traduire le programme écrit dans un langage évolué (Pascal) en un programme de bas niveau que la machine peut exécuter.
- ♣ Un éditeur du texte : pour taper la séquence de code de votre programme.

Il existe plusieurs compilateurs et éditeurs Pascal, tel que :

- Turbo Pascal: fournit un IDE (Environnement de Développement Intégré) et un compilateur permettant de faire fonctionner des programmes pascal sous Windows et Macintosh.
- o Free Pascal: un compilateur multiplateforme (Windows, Linux, Android, iOS...)
- MyPascal: est un environnement de développement intégré (IDE) permettant de programmer en Pascal.

Dans le cadre de ces TPs, nous allons utiliser l'IDE MyPascal.

## III. Structure d'un Programme Pascal

Pour écrire un programme, il faut suivre la structure suivante :

```
Program <Nom du programme>;
    <Déclarations>;
Begin
    <Instructions>;
End.
```

### IV. Compilation et exécution d'un programme Pascal

La compilation et l'exécution d'un programme Pascal s'effectuent selon deux méthodes :

- 1. Utilisation des options de compilation et d'exécution que possède l'interface MyPascal (Voir la figure 1).
- 2. Utilisation des touches **F9** (pour compiler) et **F5** (pour exécuter).

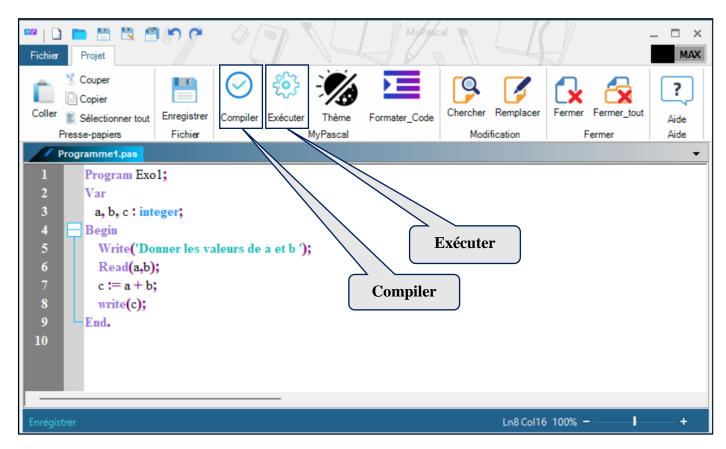


Figure 1 : L'interface de MyPascal

# Travail demandé:

#### Étape 1 : Création du Programme

- 1. Lancez l'IDE My-Pascal et créez un nouveau projet ou un nouveau fichier source.
- 2. Dans le fichier source, commencez par écrire le code suivant :

```
program BonjourPascal;
begin
  write('Bonjour, Pascal !');
end.
```

#### Étape 2 : Compilation et Exécution

- 1. Enregistrez le programme dans un fichier en sélectionnant l'emplacement et en spécifiant son nom : par exemple, **TP\_ALGO\_Groupe\_TP1.Pas** (Groupe représente le nom de votre groupe).
- 2. Compilez le programme en utilisant les options fournies par l'environnement.
- 3. Une fois compilé avec succès, exécutez le programme.

#### Étape 3 : Observation des Résultats

Vous devriez voir le texte "Bonjour, Pascal!" s'afficher dans la console ou la fenêtre de sortie de l'environnement de développement.

### Étape 4 : Expérimentation avec l'Entrée et la Sortie

Modifiez le programme pour demander deux nombres entiers à l'utilisateur et calculer leur produit.

```
program produit;

var
    a, b, prod : integer;

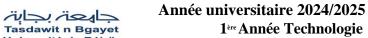
begin
    write('Veuillez entrer la valeur de a : ');
    read(a);
    write('Veuillez entrer la valeur de b : ');
    read(b);
    prod:=a*b;
    write(' prod = ', prod);
end.
```

# Étape 5 : Compilation et Exécution

- 1. Compilez et exécutez à nouveau le programme modifié.
- 2. Saisissez deux nombres lorsque vous y êtes invité.

#### Étape 6 : Observation des Résultats

Le programme devrait afficher le produit des deux nombres entiers que vous avez saisi.



## TP Informatique 1

# Série de TP N°1 – Introduction au langage Pascal

# **Exercices supplémentaires ©:**

## **Exercice Sup-01:**

Écrire un programme qui demande à l'utilisateur de saisir deux nombres, puis affiche la différence entre ces deux nombres.

#### **Exercice Sup-02:**

Écrire un programme qui demande à l'utilisateur de saisir trois nombres et qui affiche leur moyenne.