

**TD N° 2 : Instructions conditionnelles (tests)**

**Exercice 1 :**

Écrire un algorithme qui indique si un nombre entré par l'utilisateur est un multiple de 3. Si ce n'est pas le cas, l'algorithme dira si ce nombre est pair ou impair.

**Exercice 2 :**

Écrire un algorithme qui lit un caractère et vérifie si ce caractère introduit est un : chiffre, lettre alphabétique, opération arithmétique ou symbole.

**Exercice 3 :**

Écrire un algorithme qui lit 3 nombres, puis affiche le plus grand des trois nombres.

**Exercice 4 :**

Écrire un algorithme qui détermine le signe du produit de 2 nombres sans effectuer de calcul.

**Exercice 5 :**

Écrire un algorithme qui permet de :

1. Lire le nom, prénom et le groupe d'un étudiant.
2. Lire sa note d'évaluation et sa note d'examen.
3. Calculer sa moyenne. La moyenne d'un étudiant se calcule par la formule suivante :  
$$\text{Moyenne} = (\text{note d'évaluation} + \text{note d'examen} * 2) / 3.$$
4. Afficher si l'étudiant est admis, racheté, ou ajourné. L'étudiant est admis, si sa moyenne est supérieure ou égale à 10. Racheté, si sa moyenne est inférieure à 10 et supérieure ou égale à 9.80. Et ajourné, si sa moyenne est inférieure à 9.80.

**Exercice 6 :**

Écrire un algorithme qui permet de :

1. Lire 2 nombres.
2. Lire un opérateur arithmétique (+, -, \*, /).
3. Effectuer l'opération correspondante.
4. Afficher le résultat.

**Remarque :** Il faut prendre en considération les cas particuliers. Par exemple : empêcher la division par 0 si l'opérateur arithmétique choisi est l'opérateur de division