

TP - Programmation

Corrigé de la série de TP N°1 – Tableaux à une dimension (Vecteurs)

Exercice N°01 : Algorithme → Programme C

Soit l'algorithme suivant :

```

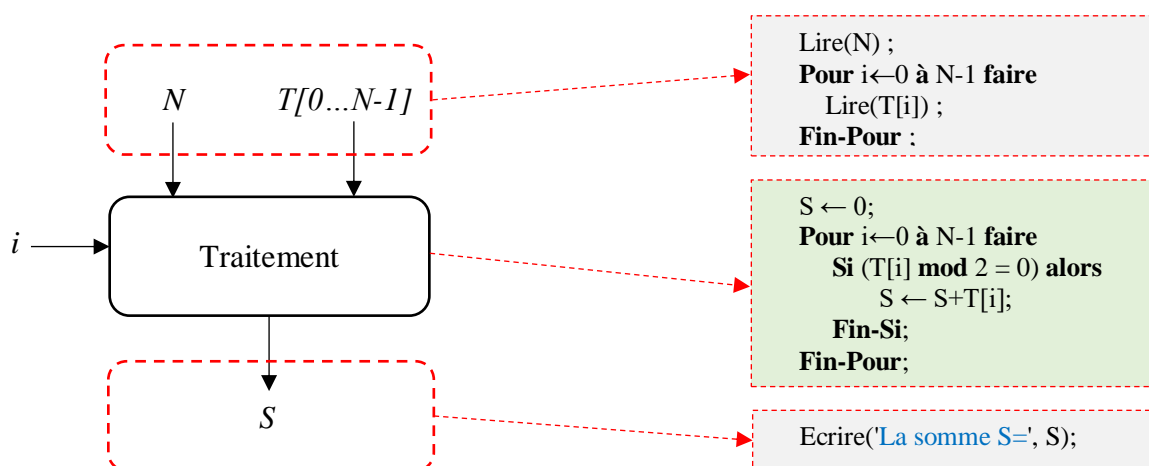
Algorithme Vecteur;
Variables
    T : Tableau [0..99] d'entier ;
    N, i, S : entier;
Début
    // Entrées
    Ecrire('Donner la taille du vecteur T : ');
    Lire(N);
    Ecrire('Donner les composantes du vecteur T : ');
    Pour i←0 à N-1 faire
        Lire(T[i]);
    FinPour;
    // Traitements
    S ← 0;
    Pour i←0 à N-1 faire
        Si (T[i] mod 2 = 0) alors
            S ← S+T[i];
        FinSi;
    FinPour;
    // Sorties
    Ecrire('La somme S=', S);
Fin.
    
```

Questions :

- 1- Traduire l'algorithme en Programme C.
- 2- Compiler et exécuter le programme pour :
N = 4 et T=[14, 3, 8, 22].
- 3- Dérouler l'algorithme pour les valeurs de N et T ci-dessus ?
- 4- Dédire ce que fait l'algorithme ?
- 5- Ré-écrire le programme en remplaçant la boucle *Pour* par la boucle *Tant-que* dans la partie **traitements**.
- 6- Ré-écrire le programme en remplaçant la boucle *Pour* par la boucle *Répéter* dans la partie **traitements**.

Solution :

Les variables d'entrée, variable de sortie et la partie traitement sont présentées dans le schéma ci-dessous :



Remarque :

La variable *i* est une variable de traitement ou intermédiaire, utilisée pour parcourir le vecteur T.

1- Traduire l'algorithme en programme C

Algorithme	Programme C
<p>Algorithme Vecteur ;</p> <p>Variables T : Tableau [0..99] d'entier ; N, i, S : entier;</p> <p>Début</p> <p><i>// Entrées</i> Ecrire("Donner la taille du vecteur T : "); Lire(N); Ecrire("Donner les composantes du vecteur T : "); Pour i←0 à N-1 faire Lire(T[i]); FinPour;</p> <p><i>// Traitements</i> S ← 0; Pour i←0 à N-1 faire Si (T[i] mod 2 = 0) alors S ← S+T[i]; FinSi; FinPour;</p> <p><i>// Sorties</i> Ecrire("La somme S=", S);</p> <p>Fin.</p>	<pre>#include<stdio.h> int main() { int T[100]; int N, i, S; // Entrées printf("Donner la taille du vecteur T :"); scanf("%d", &N); printf("Donner les composantes du vecteur T : \n"); for (i=0;i<N;i++) { scanf("%d", &T[i]); } // Traitements S=0; for (i=0;i<N;i++) { if(T[i]%2==0) { S=S+T[i]; } } // Sorties printf("La somme S= %d",S); return 0; }</pre>

2- Compiler et exécuter le programme pour : N = 4 et T=[14, 3, 8, 22].

The screenshot shows the Code::Blocks IDE with the C program from the previous table. The terminal output is as follows:

```

C:\Users\Ahmed\Desktop\TP1 >
Donner la taille du vecteur T :4
Donner les composantes du vecteur T :
14 3 8 22
La somme S= 44
Process returned 0 (0x0)   execution time : 12.821 s
Press any key to continue.
  
```

Après l'exécution

3- Dérouler l'algorithme pour : N = 4 et T=[14, 3, 8, 22].

Dérouler un algorithme (ou un programme) consiste à exécuter manuellement les instructions de cet algorithme et à visualiser l'impact de ces instructions sur les variables.

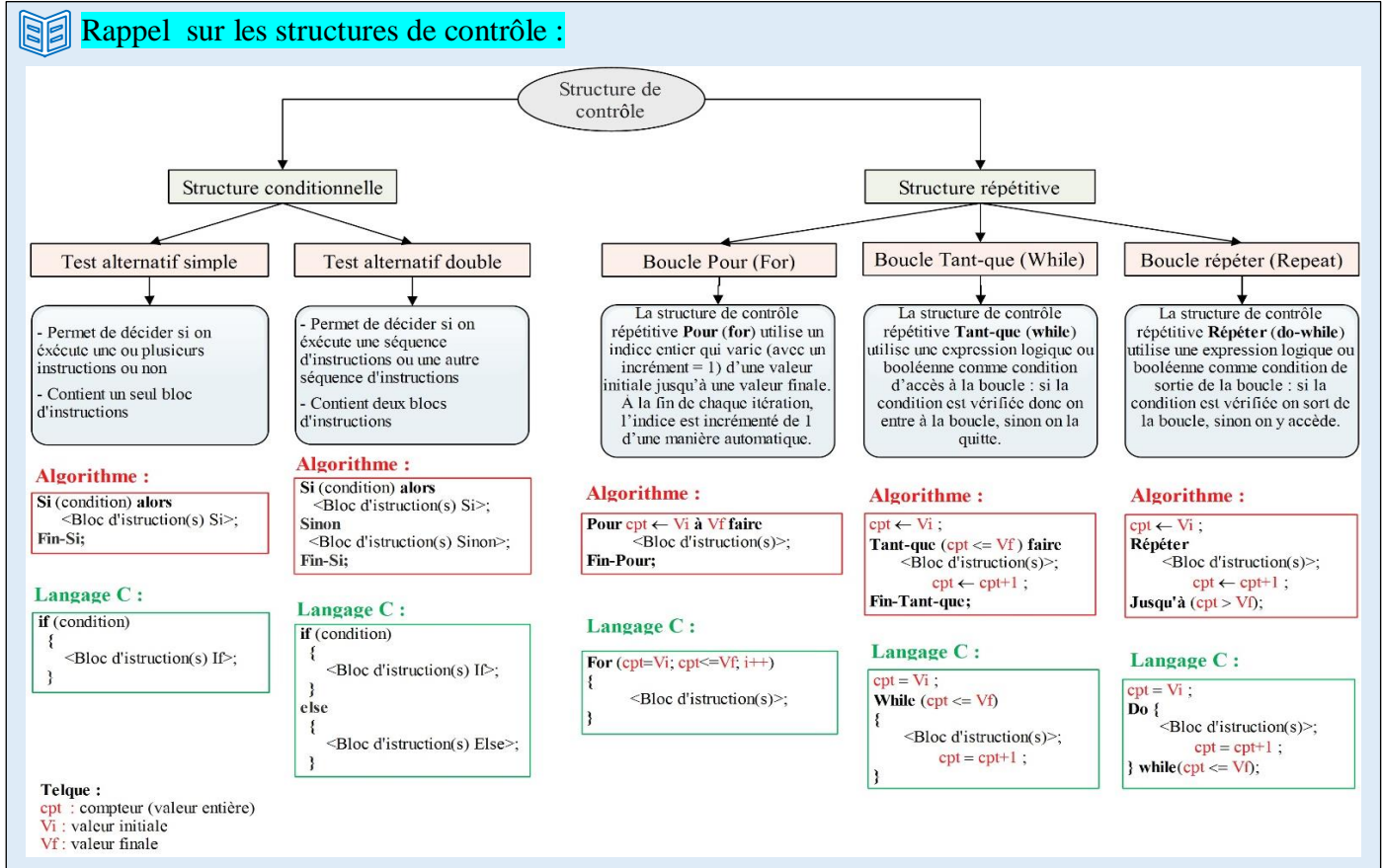
Autrement dit, dérouler un algorithme permet de visualiser les changements des valeurs des variables (évolution des valeurs).

Instructions	Variables				Affichage
	N	i	T	S	
Ecrire("Donner la taille du vecteur T : ");	/	/	/	/	Donner la taille du vecteur T :
Lire(N)	4	/	/	/	//
Ecrire("Donner les composantes du vecteur T : ");	4	/	/	/	Donner les composantes du vecteur T :
Pour i←0 à N-1 faire Lire(T[i]) Fin-Pour	4	0 1 2 3	0 1 2 3 [14, 3, 8, 22]	/	//
S ← 0	4	/	[14, 3, 8, 22]	0	//
Pour i=0 Si T[0] mod 2 = 0 Alors 14 mod 2 = 0 Vrai S ← S+T[i]=S+T[0] S ← 0+14=14	4	0	[14, 3, 8, 22]	14	//
Pour i=1 Si T[1] mod 2 = 0 Alors 3 mod 2 = 0 Faux	4	1	[14, 3, 8, 22]	//	//
Pour i=2 Si T[2] mod 2 = 0 Alors 8 mod 2 = 0 Vrai S ← S+T[i]=S+T[2] S ← 14+8=22	4	2	[14, 3, 8, 22]	22	//
Pour i=3 Si T[3] mod 2 = 0 Alors 22 mod 2 = 0 Vrai S ← S+T[i]=S+T[3] S ← 22+22=44	4	3	[14, 3, 8, 22]	44	//
Ecrire("La somme S = ", S);	4		[14, 3, 8, 22]	44	La somme S = 44

4- Dédire ce que fait l'algorithme

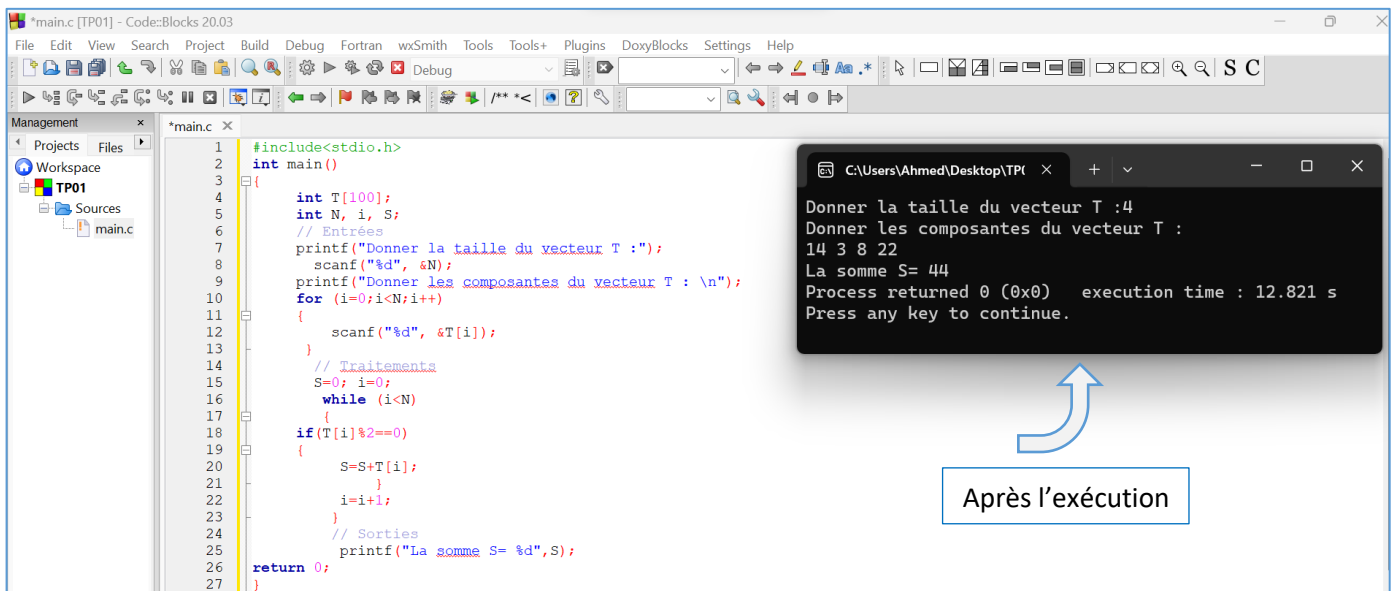
L'algorithme permet de réaliser la somme des composantes du vecteur T divisibles par 2 (la somme des nombres pairs).

5- Boucle Tant-que (While)



Algorithme/Programme C

Algorithme	Programme C
<p>Algorithme Vecteur ;</p> <p>Variables</p> <p>T : Tableau [0..99] d'entier ; N, i, S : entier;</p> <p>Début</p> <p>// Entrées</p> <p>Ecrire("Donner la taille du vecteur T : "); Lire(N); Ecrire("Donner les composantes du vecteur T : ");</p> <p>Pour i←0 à N-1 faire</p> <p> Lire(T[i]);</p> <p>FinPour;</p> <p>// Traitements</p> <p>S ← 0; i ← 0;</p> <p>Tant-que (i<N) faire</p> <p> Si (T[i] mod 2 = 0) alors</p> <p> S ← S+T[i];</p> <p> FinSi;</p> <p> i ← i+1;</p> <p>Fin-Tant-que;</p> <p>// Sorties</p> <p>Ecrire("La somme S=", S);</p> <p>Fin.</p>	<pre> #include<stdio.h> int main() { int T[100]; int N, i, S; // Entrées printf("Donner la taille du vecteur T :"); scanf("%d", &N); printf("Donner les composantes du vecteur T : \n"); for (i=0;i<N;i++) { scanf("%d", &T[i]); } // Traitements S=0; i=0; while (i<N) { if(T[i]%2==0) { S=S+T[i]; } i=i+1; } // Sorties printf("La somme S= %d",S); return 0; } </pre>



6- Boucle Répéter (do-while)

Algorithme/Programme C

Algorithme	Programme C
<p>Algorithme Vecteur ;</p> <p>Variables</p> <p>T : Tableau [0..99] d'entier ;</p> <p>N, i, S : entier;</p> <p>Début</p> <p>// Entrées</p> <p>Ecrire("Donner la taille du vecteur T : ");</p> <p>Lire(N);</p> <p>Ecrire("Donner les composantes du vecteur T : ");</p> <p>Pour i ← 0 à N-1 faire</p> <p> Lire(T[i]);</p> <p>FinPour;</p> <p>// Traitements</p> <p>S ← 0; i ← 0;</p> <p>Répéter</p> <p> Si (T[i] mod 2 = 0) alors</p> <p> S ← S+T[i];</p> <p> FinSi;</p> <p> i ← i+1;</p> <p>Jusqu'à (i>N);</p> <p>// Sorties</p> <p>Ecrire("La somme S=", S);</p> <p>Fin.</p>	<pre> #include<stdio.h> int main() { int T[100]; int N, i, S; // Entrées printf("Donner la taille du vecteur T :"); scanf("%d", &N); printf("Donner les composantes du vecteur T : \n"); for (i=0;i<N;i++) { scanf("%d", &T[i]); } // Traitements S=0; i=0; do { if(T[i]%2==0) { S=S+T[i]; } i=i+1; } while(i<N); // Sorties printf("La somme S= %d",S); return 0; } </pre>

```

1 #include<stdio.h>
2 int main() {
3     int T[100];
4     int N, i, S;
5     // Entrées
6     printf("Donner la taille du vecteur T :");
7     scanf("%d", &N);
8     printf("Donner les composantes du vecteur T : \n");
9     for (i=0;i<N;i++)
10        {
11            scanf("%d", &T[i]);
12        }
13    // Traitements
14    S=0; i=0;
15    do
16    {
17        if(T[i]%2==0)
18        {
19            S=S+T[i];
20        }
21        i=i+1;
22    } while(i<N);
23    // Sorties
24    printf("La somme S= %d",S);
25    return 0;
26 }

```

Output window content:

```

Donner la taille du vecteur T :4
Donner les composantes du vecteur T :
14 3 8 22
La somme S= 44
Process returned 0 (0x0)   execution time : 12.821 s
Press any key to continue.

```

Après l'exécution

Remarques :

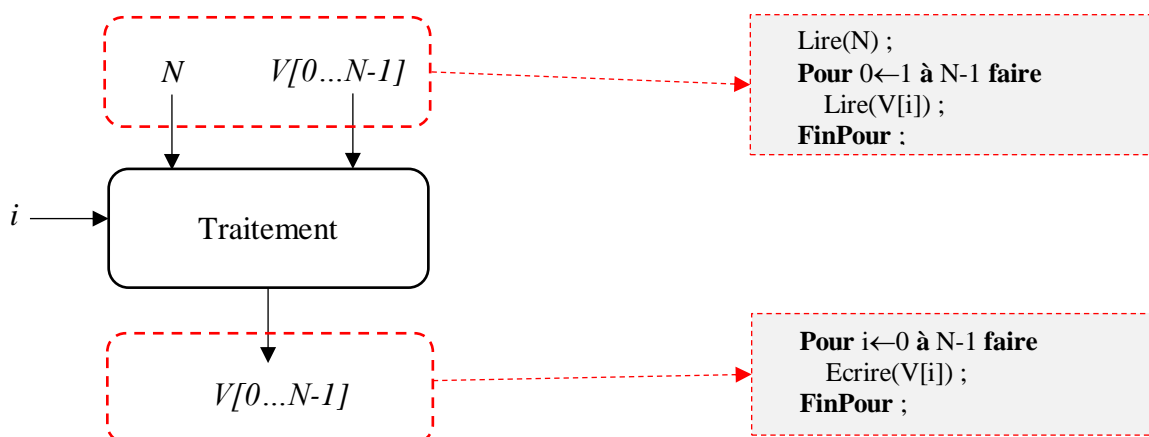
- Un vecteur (Tableau à une dimension) est une suite de cases mémoires adjacentes. Ces cases mémoires définissent des variables de même types.
- La déclaration suivante : **T : Tableau [0..99] d'entier;** Signifie que nous réservons 100 cases de type entier. 100 est la taille maximale du vecteur T. Chaque case est accessible par un indice qui peut prendre les valeurs 0 à 99.
- Pendant l'exécution, nous n'utiliserons pas les **100** cases du vecteur, nous utiliserons **N** cases, où **N** est une variable entière qui doit être introduite (lue) pendant l'exécution.
- Pour lire un vecteur T, il faut lire la taille que l'on veut utiliser (la variable **N**) et lire toutes les cases **V[i]** tel-que **i** allant de **0** à la valeur **N-1**. Même chose pour l'affichage.

Exercice N°02 : Lecture et Affichage d'un vecteur

Ecrire un algorithme/programme C qui permet de lire et afficher un vecteur V de N composantes réelles.

Solution :

Les variables d'entrée, variable de sortie et la partie traitement sont présentées sur le schéma ci-dessous :



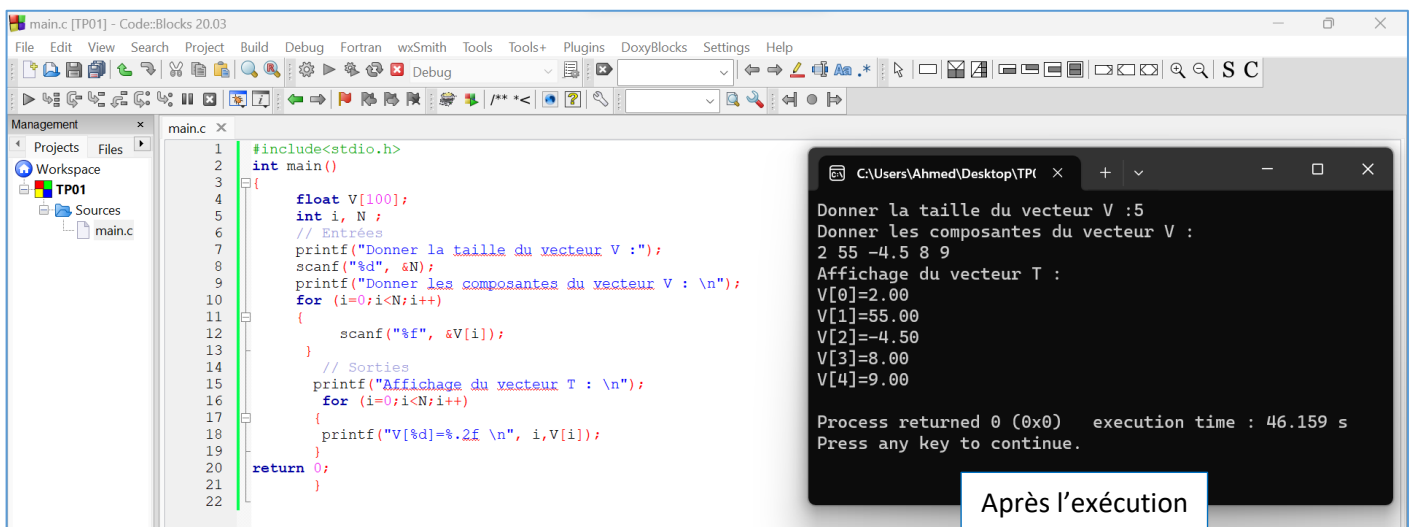
Remarque :

Il faut noter que ce programme ne réalise pas de traitement, il ne contient que des entrées et des sorties.

Algorithme	Programme C
<p>Algorithme Affichage_Vecteur ;</p> <p>Variables V : Tableau [0..99] de réel ; i, N : entier ;</p> <p>Début</p> <pre>// Entrées Ecrire("Donner la taille du vecteur V : "); Lire(N); Ecrire("Donner les composantes du vecteur V : "); Pour i←0 à N-1 faire Lire(V[i]); FinPour ; // Sorties Ecrire("Affichage du vecteur V : "); Pour i←0 à N-1 faire Ecrire(V[i]); FinPour ; Fin.</pre>	<pre>#include<stdio.h> int main() { float V[100]; int i, N; // Entrées printf("Donner la taille du vecteur V :"); scanf("%d", &N); printf("Donner les composantes du vecteur V : \n"); for (i=0;i<N;i++) { scanf("%f", &V[i]); } // Sorties printf("Affichage du vecteur V : \n"); for (i=0;i<N;i++) { printf("V[%d]=%.2f \n", i,V[i]); } return 0; }</pre>

Une autre méthode :

```
for (i=0;i<N;i++)
    printf("%8.2f", V[i]);
```



Explication 😊

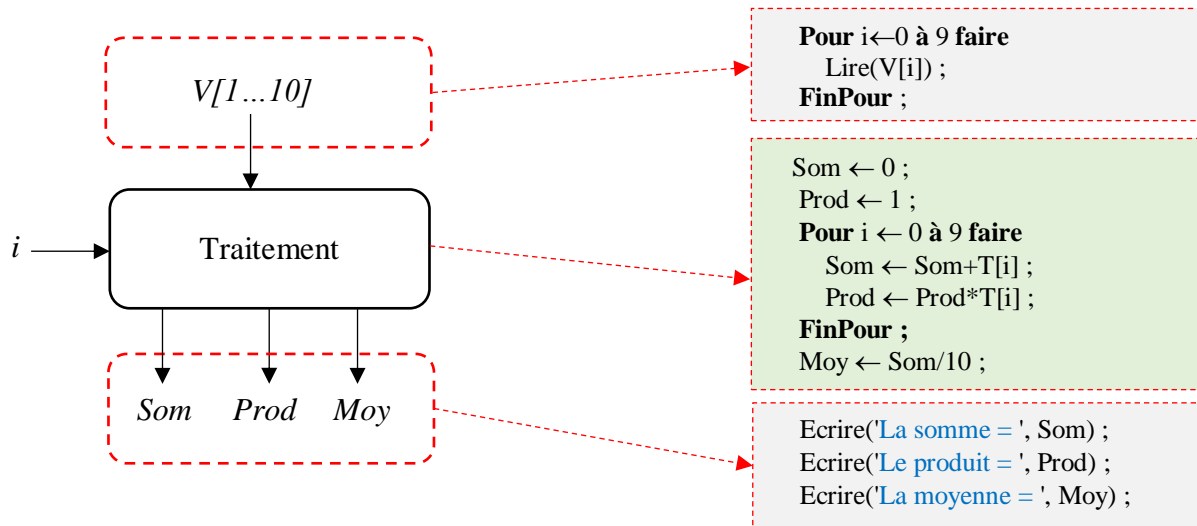
Ce programme montre comment lire et écrire un vecteur. Pour les deux opérations (lecture et écriture), nous aurons toujours besoin d'une boucle **Pour**. Lors de la déclaration, nous réservons 100 cases réelles (la taille maximale du vecteur), et nous utilisons la variable **N** pour déterminer la taille que nous voulons utiliser (par exemple 5 cases). L'accès à une composante d'indice **i** se fait comme suit : **V[i]**. Ainsi, pour lire la case 2, nous écrivons **Lire(V[1])**, et **Ecrire(V[3])** pour afficher la valeur de la 4^{ème} case.

Exercice N°03 : La somme, le produit et la moyenne des éléments d'un tableau

Ecrire un algorithme/programme PASCAL qui permet de calculer la somme, le produit et la moyenne des éléments d'un vecteur V de dix réels.

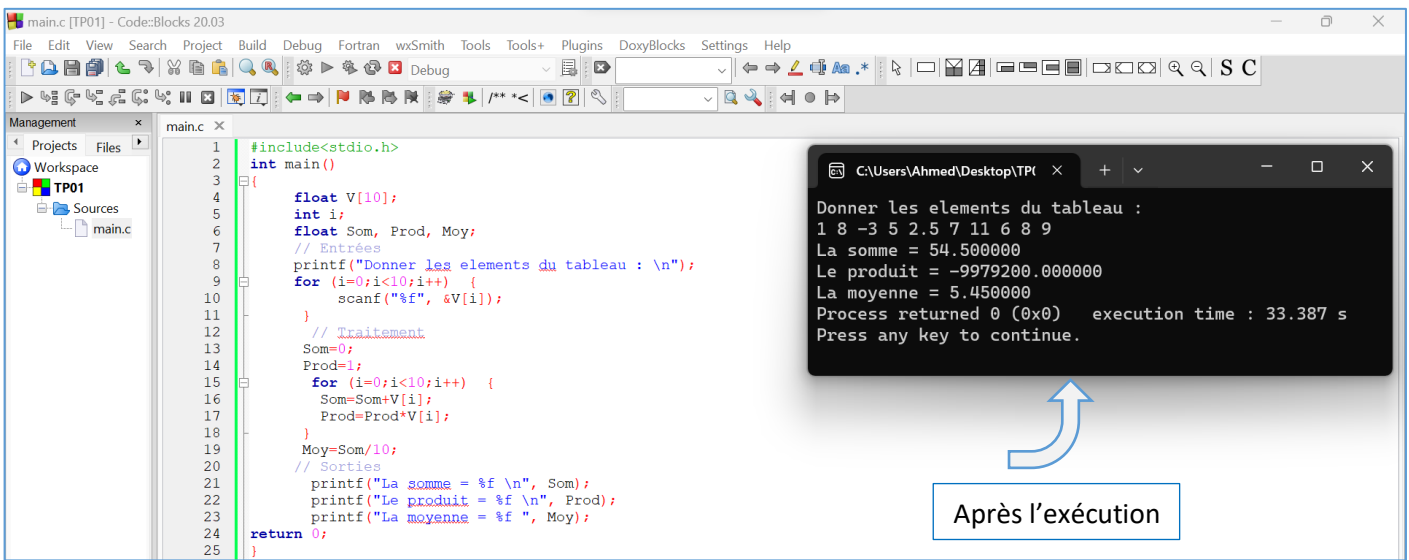
Solution :

Les variables d'entrée, variable de sortie et la partie traitement sont présentées dans le schéma ci-dessous :



Algorithme/Programme C

Algorithme	Programme PASCAL
<pre>Algorithme Som_Moy_Prod_Tab ; Variables V : Tableau [0..9] de réel ; i : entier ; Som, Prod, Moy : réel ; Début // Entrées Ecrire("Donnez les éléments du tableau : "); Pour i ← 0 à 9 faire Lire(V[i]) ; FinPour ; // Traitement Som ← 0 ; Prod ← 1 ; Pour i ← 0 à 9 faire Som ← Som+V[i] ; Prod ← Prod*V[i] ; FinPour ; Moy ← Som/10 ; // Sorties Ecrire("La somme = ", Som) ; Ecrire("Le produit = ", Prod) ; Ecrire("La moyenne = ", Moy) ; Fin.</pre>	<pre>#include<stdio.h> int main() { float V[10]; int i; float Som, Prod, Moy; // Entrées printf("Donner les éléments du tableau : \n"); for (i=0;i<10;i++) { scanf("%f", &V[i]); } // Traitement Som=0; Prod=1; for (i=0;i<10;i++) { Som=Som+V[i]; Prod=Prod*V[i]; } Moy=Som/10; // Sorties printf("La somme = %f \n", Som); printf("Le produit = %f \n", Prod); printf("La moyenne = %f ", Moy); return 0; }</pre>



Explication 😊

Pour calculer la somme des nombres contenus dans le tableau, il faut ajouter un à un le contenu des cases depuis la première jusqu'à la dernière, en utilisant une variable initialisée à zéro.

Pour calculer le produit des nombres contenus dans le tableau, il faut multiplier un par un le contenu des cases depuis la première jusqu'à la dernière, en utilisant une variable initialisée à un.

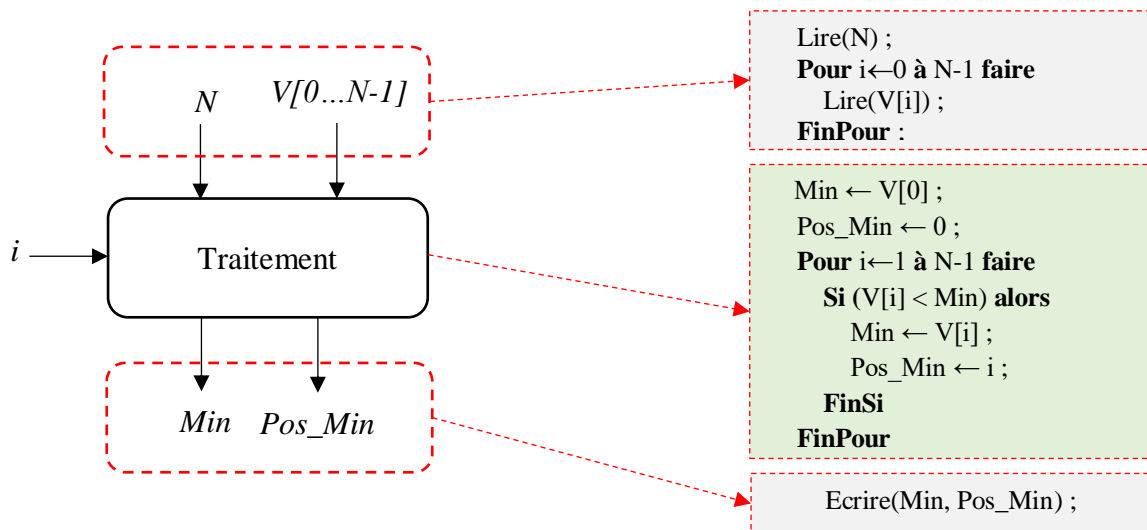
Pour calculer la moyenne, il suffit de diviser la somme par le nombre de cases du tableau.

Exercice N°04 : Le Min et le Max dans un vecteur

1. Ecrire un algorithme/programme C qui permet de rechercher le plus petit élément dans un vecteur réel V ainsi que sa position.
2. Ecrire un algorithme / programme C qui permet de rechercher le plus grand élément dans un vecteur réel V ainsi que sa position.

Solution : (Question 1)

Les variables d'entrée, variables de sortie et la partie traitement sont présentées dans le schéma ci-dessous :



Algorithme/Programme C

Algorithme	Programme C
<p>Algorithme Min_PosMin ;</p> <p>Variables</p> <p>V : Tableau [0..99] de réel ;</p> <p>i, N, Pos_Min : entier ;</p> <p>Min : réel ;</p> <p>Début</p> <p>// Entrées</p> <p>Ecrire("Donner la taille du vecteur V : ");</p> <p>Lire(N) ;</p> <p>Ecrire("Donner les composantes du vecteur V : ");</p> <p>Pour i←0 à N-1 faire</p> <p> Lire(V[i]) ;</p> <p>FinPour</p> <p>// Traitement</p> <p>Min ← V[0] ; Pos_Min ← 0 ;</p> <p>Pour i←1 à N-1 faire</p> <p> Si (V[i] < Min) alors</p> <p> Min ← V[i] ;</p> <p> Pos_Min ← i ;</p> <p> FinSi</p> <p>FinPour</p> <p>// Sorties</p> <p>Ecrire(Min, Pos_Min) ;</p> <p>Fin.</p>	<pre>#include<stdio.h> int main() { float V[100]; int N, i, Pos_Min; float Min; // Entrées printf("Donner la taille du vecteur V :"); scanf("%d", &N); printf("Donner les composantes du vecteur V : \n"); for (i=0;i<N;i++) { scanf("%f", &V[i]); } // Traitement Min=V[0]; Pos_Min=0; for (i=1;i<N;i++) { if(V[i]<Min) { Min=V[i]; Pos_Min=i; } } // Sorties printf("Min=%.2f sa position est : %d",Min, Pos_Min); return 0; }</pre>

main.c [TP01] - Code::Blocks 20.03

```
1 #include<stdio.h>
2 int main() {
3     float V[100];
4     int N, i, Pos_Min;
5     float Min;
6     // Entrées
7     printf("Donner la taille du vecteur V :");
8     scanf("%d", &N);
9     printf("Donner les composantes du vecteur V : \n");
10    for (i=0;i<N;i++) {
11        scanf("%f", &V[i]);
12    }
13    // Traitement
14    Min=V[0];
15    Pos_Min=0;
16    for (i=1;i<N;i++) {
17        if(V[i]<Min) {
18            Min=V[i];
19            Pos_Min=i;
20        }
21    }
22    // Sorties
23    printf("Min=%.2f sa position est : %d",Min, Pos_Min);
24    return 0;
25 }
```

Output: Donner la taille du vecteur V :5
Donner les composantes du vecteur V :
3 8 -4 5 99
Min=-4.00 sa position est : 2
Process returned 0 (0x0) execution time : 19.264 s
Press any key to continue.

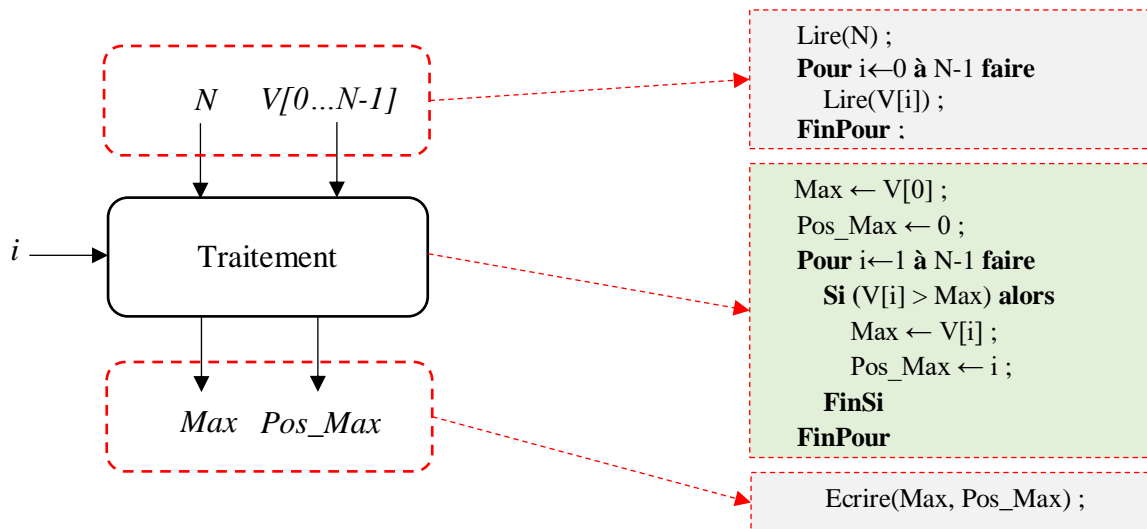
Après l'exécution

Explication 😊

La solution de la recherche du min dans un vecteur ainsi que sa position commence par la supposition que le premier élément du vecteur est le minimum ($Min:=V[0]$; $Pos_Min:=0$). Par la suite, on parcourt toutes les autres cases de l'indice 2 jusqu'à l'indice N pour vérifier s'il y a parmi ces cases celles qui vérifiaient la condition $V[i]<Min$, pour chaque élément $V[i]$ qui vérifie la condition précédente, on met à jour le Min par $V[i]$ et la valeur de Pos_Min par i .

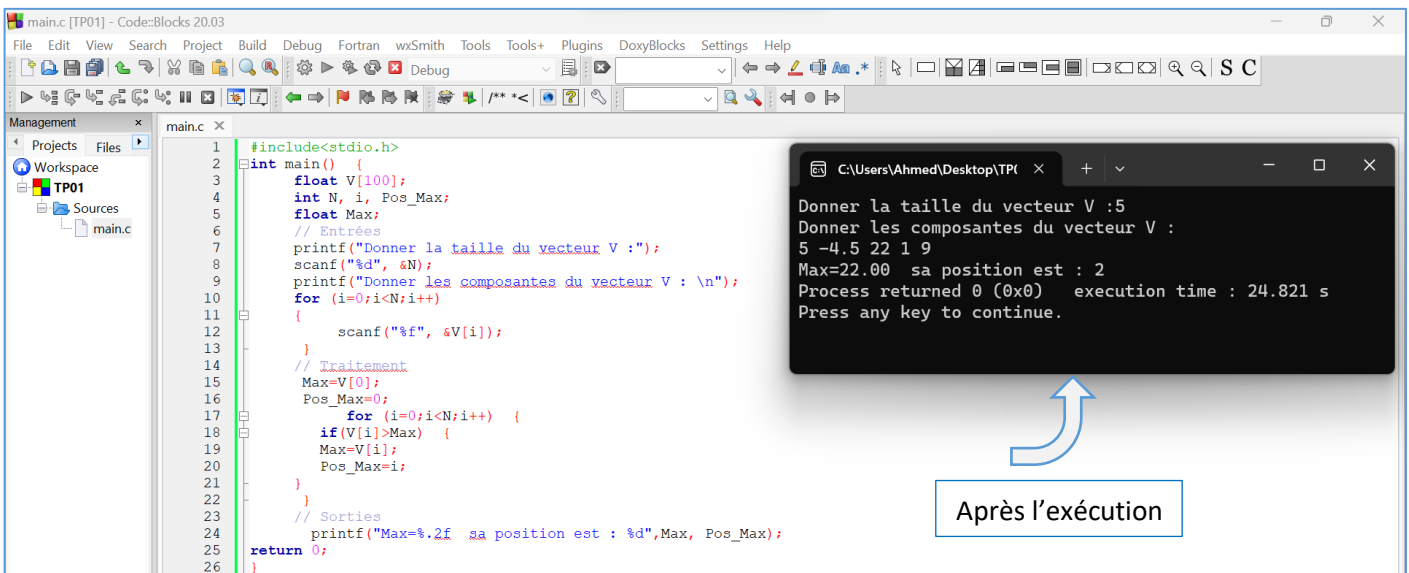
Solution : (Question 2)

Les variables d'entrée, variables de sortie et la partie traitement sont présentées dans le schéma ci-dessous :



Algorithme/Programme C

Algorithme	Programme C
<p>Algorithme Max_PosMax ;</p> <p>Variables V : Tableau [0..99] de réel ; i, N, Pos_Max : entier ; Max : réel ;</p> <p>Début // Entrées Ecrire("Donner la taille du vecteur V : "); Lire(N); Ecrire("Donner les composantes du vecteur V : "); Pour i←0 à N-1 faire Lire(V[i]); FinPour // Traitement Max ← V[0]; Pos_Max ← 0; Pour i←1 à N-1 faire Si (V[i] > Max) alors Max ← V[i]; Pos_Max ← i; FinSi FinPour // Sorties Ecrire(Max, Pos_Max); Fin.</p>	<pre>#include<stdio.h> int main() { float V[100]; int N, i, Pos_Max; float Max; // Entrées printf("Donner la taille du vecteur V :"); scanf("%d", &N); printf("Donner les composantes du vecteur V : \n"); for (i=0;i<N;i++) { scanf("%f", &V[i]); } // Traitement Max=V[0]; Pos_Max=0; for (i=0;i<N;i++) { if(V[i]>Max) { Max=V[i]; Pos_Max=i; } } // Sorties printf("Max=%.2f sa position est : %d",Max, Pos_Max); return 0; }</pre>



Explication 😊

Le même principe que la recherche du Min. Juste la condition qui est modifiée ($V[i] > Max$)

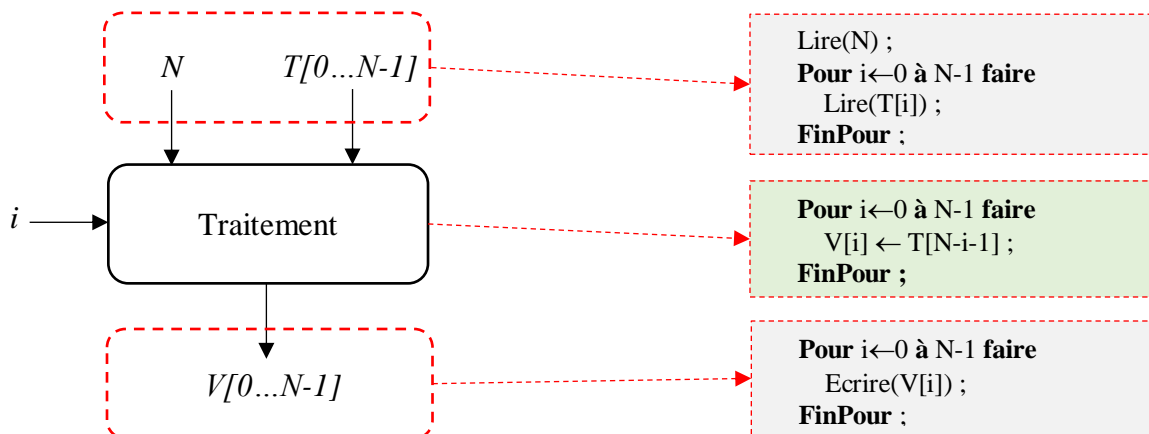
Exercice N°05 : Inverser les éléments d'un vecteur

1. Ecrire un algorithme/programme C qui permet d'inverser les éléments d'un vecteur de type réel T dans un autre vecteur V.
2. Réaliser la même opération dans le même vecteur T (sans utiliser le vecteur V).

Solution :

Question 01 :

Les variables d'entrée, variable de sortie et la partie traitement sont présentées dans le schéma ci-dessous :



Pour illustrer la partie Traitement, nous prenons un exemple :

$N = 6, \quad T = [11 \ 13 \ -8 \ 5 \ 7 \ 22]$

Nous devons avoir le vecteur V : $V = [22 \ 7 \ 5 \ -8 \ 13 \ 11]$

Ce que nous remarquons : (i allant de 0 à N-1, avec N=6)

Pour $i=0 \rightarrow V[0]=T[5]$
 Pour $i=1 \rightarrow V[1]=T[4]$
 Pour $i=2 \rightarrow V[2]=T[3]$
 Pour $i=3 \rightarrow V[3]=T[2]$
 Pour $i=4 \rightarrow V[4]=T[1]$
 Pour $i=5 \rightarrow V[5]=T[0]$

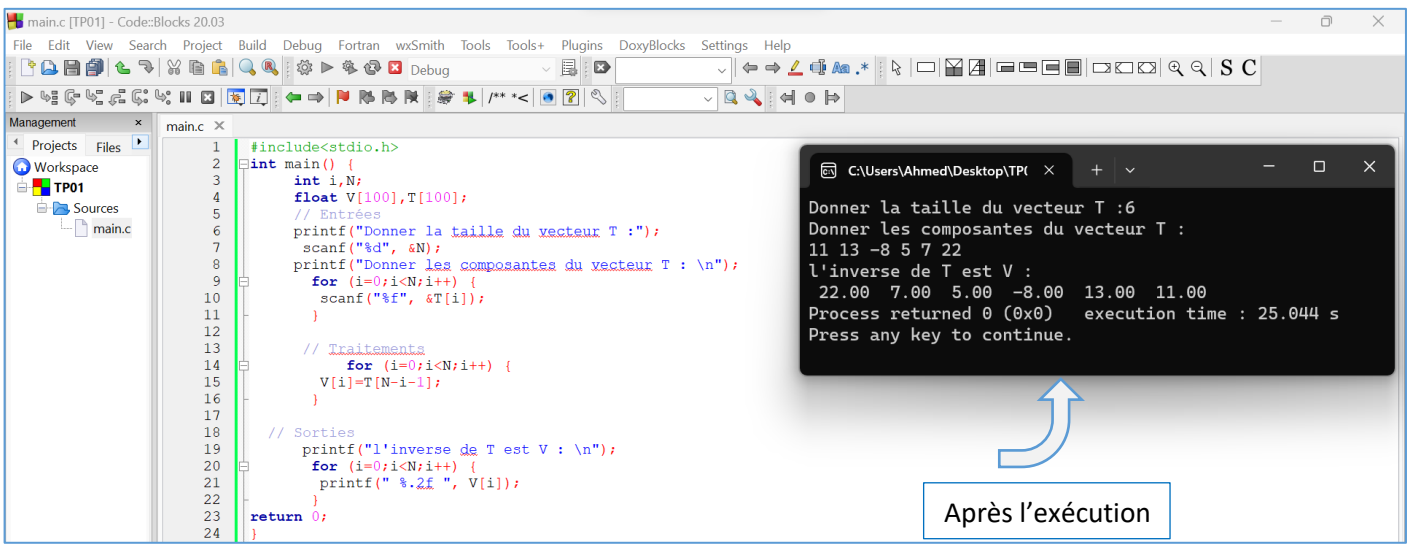
$V[0]=T[6-0-1]$
 $V[1]=T[6-1-1]$
 $V[2]=T[6-2-1]$
 $V[3]=T[6-3-1]$
 $V[4]=T[6-4-1]$
 $V[5]=T[6-5-1]$

Pour toutes égalités, on peut écrire :

Pour $i \leftarrow 1$ à N **faire**
 $V[i] \leftarrow T[N-i-1]$
Fin-Pour ;

Algorithme/Programme Pascal

Algorithme	Programme C
<p>Algorithme inverser_T_dans_V;</p> <p>Variables i, N : entier; V, T : Tableau [0..99] de réel;</p> <p>Début // Entrées Ecrire("Donner la taille du vecteur T : "); Lire(N); Ecrire("Donner les composantes de T : "); Pour $i \leftarrow 0$ à N-1 faire Lire(T[i]); FinPour</p> <p>// Traitement Pour $i \leftarrow 0$ à N-1 faire $V[i] \leftarrow T[N-i-1]$; FinPour</p> <p>// Sorties Ecrire("L'inverse de T est V : "); Pour $i \leftarrow 0$ à N-1 faire Ecrire(V[i]); FinPour</p> <p>Fin.</p>	<pre>#include<stdio.h> int main() { int i,N; float V[100],T[100]; // Entrées printf("Donner la taille du vecteur T :"); scanf("%d", &N); printf("Donner les composantes du vecteur T : \n"); for (i=0;i<N;i++) { scanf("%f", &T[i]); } // Traitements for (i=0;i<N;i++) { V[i]=T[N-i-1]; } // Sorties printf("l'inverse de T est V : \n"); for (i=0;i<N;i++) { printf(" %.2f ", V[i]); } return 0; }</pre>



Question 02 : Inverser le vecteur T dans lui même

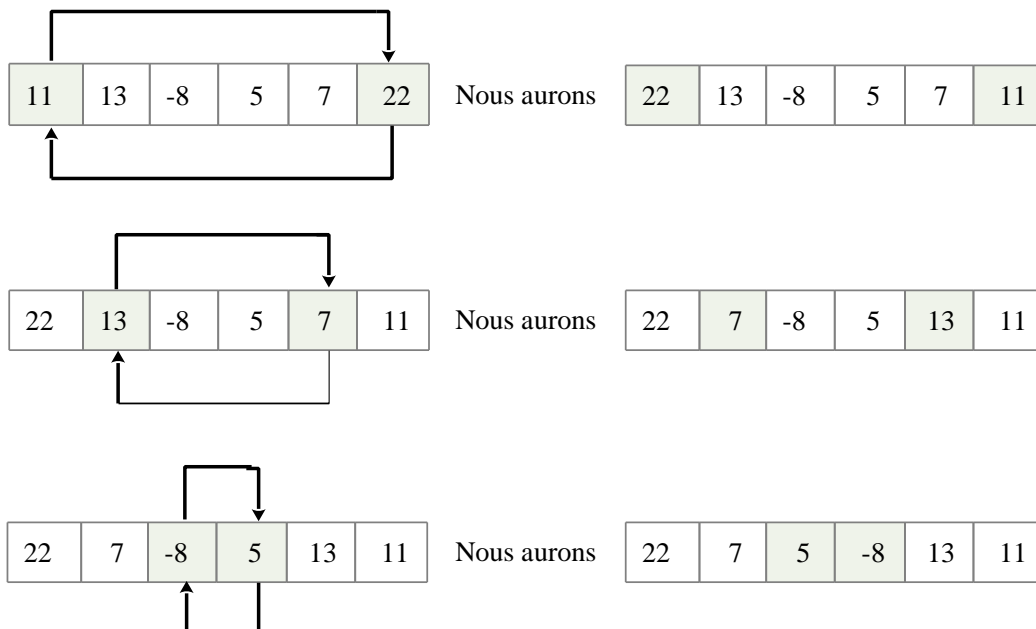
Le même problème que la question 01, sauf que, dans cette deuxième question, nous voulons inverser le vecteur T dans lui-même.

Explication

On reprend le même exemple précédent :

$N = 6$, $T = [11 \ 13 \ -8 \ 5 \ 7 \ 22]$

Pour inverser les éléments de T, dans le même vecteur, nous allons faire les permutations suivantes :



Après la troisième permutation, nous aurons le résultat demandé (inverser le vecteur T dans lui-même).

Remarques à retenir :

- Inverser un vecteur dans lui-même en permutant des cases.
- Le nombre de permutations est la moitié du vecteur.

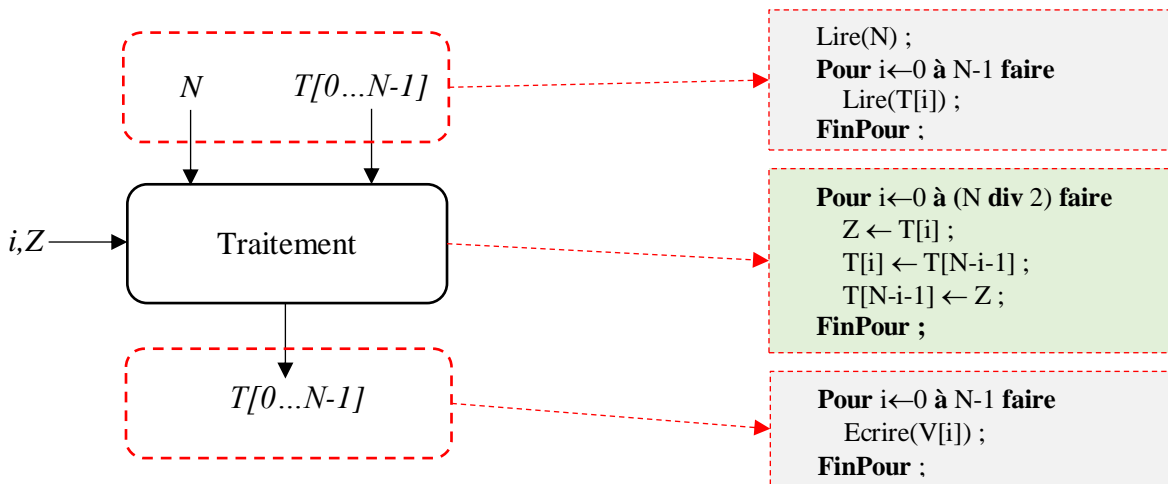
- Les permutations : (0 avec N-1), (1 avec N-2), ... Jusqu'à (N div 2).
- De la question 1, nous déduisons que : la case N° i sera permutée avec la case N° (N-i-1), tel-que $i = 0 \dots (N \text{ div } 2)$.
- Pour permuter entre les cases i et $(N-i-1)$, nous utilisons une troisième variable Z, comme suit :

```

Z ← T[i]
T[i] ← T[N-i-1]
T[N-i-1] ← Z
Pour chaque valeur de i allant de 0 à (N div 2)

```

Les variables d'entrée, variable de sortie et la partie traitement sont présentées dans le schéma ci-dessous :

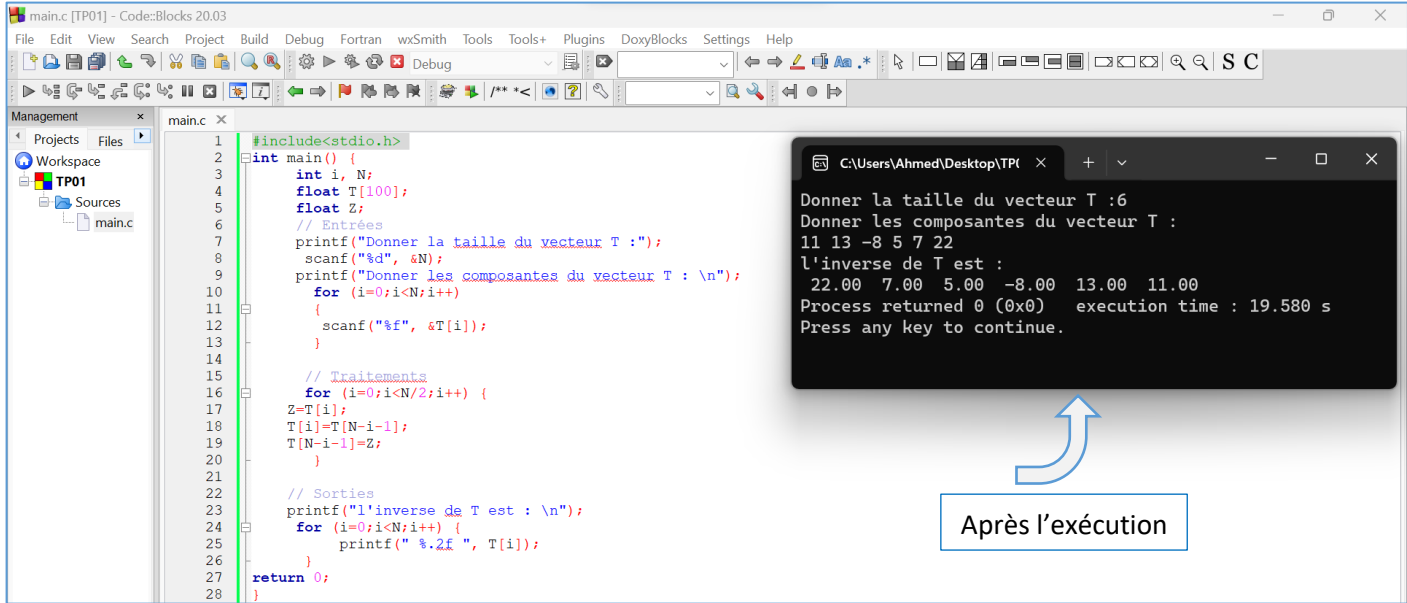


Algorithme/Programme C

Algorithme	Programme C
<p>Algorithme inverser_T_dans_T;</p> <p>Variabes i, N : entier; T : Tableau [0..99] de réel; Z : réel;</p> <p>Début // Entrées Ecrire("Donner la taille du vecteur T : "); Lire(N); Ecrire("Donner les composantes de T : "); Pour i←0 à N-1 faire Lire(T[i]); FinPour ;</p> <p>// Traitement Pour i←0 à (N div 2) faire Z ← T[i]; T[i] ← T[N-i-1]; T[N-i-1] ← Z; FinPour ;</p>	<pre> #include<stdio.h> int main() { int i, N; float T[100]; float Z; // Entrées printf("Donner la taille du vecteur T :"); scanf("%d", &N); printf("Donner les composantes du vecteur T : \n"); for (i=0;i<N;i++) { scanf("%f", &T[i]); } // Traitements for (i=0;i<N/2;i++) { Z=T[i]; T[i]=T[N-i-1]; T[N-i-1]=Z; } </pre>

<pre> // Sorties Ecrire("L'inverse de T est : "); Pour i←0 à N-1 faire Ecrire(T[i]); FinPour ; Fin. </pre>	<pre> // Sorties printf("l'inverse de T est : \n"); for (i=0;i<N;i++) { printf(" %.2f ", T[i]); } return 0; } </pre>
---	--

N.B : **div** veut dire la division entière



Exercice N°06 : La recherche d'une valeur dans un vecteur.

Soit V un vecteur de type réel de taille N. Écrire un algorithme/programme C qui permet de rechercher si une valeur réelle X existe ou non dans le vecteur V. Dans le cas où X existe dans V, on affiche aussi sa position.

Solution :

Explication 😊

La recherche d'une valeur X dans un vecteur V de N éléments donnera deux résultats possibles :

1. X ne se trouve pas dans le vecteur V
2. X se trouve dans le vecteur V dans tel position

Pour le traitement, nous allons parcourir (une boucle) les éléments du vecteur V pour chercher si V[i] est égale à X. Dès qu'on trouve V[i]=X, on sauvegarde la position i dans une variable pos_X, et on arrête la boucle de recherche. Sinon, nous allons à l'itération suivante. A la fin de cette boucle (la boucle de recherche), nous devons avoir une indication si la valeur a été trouvée ou non ?

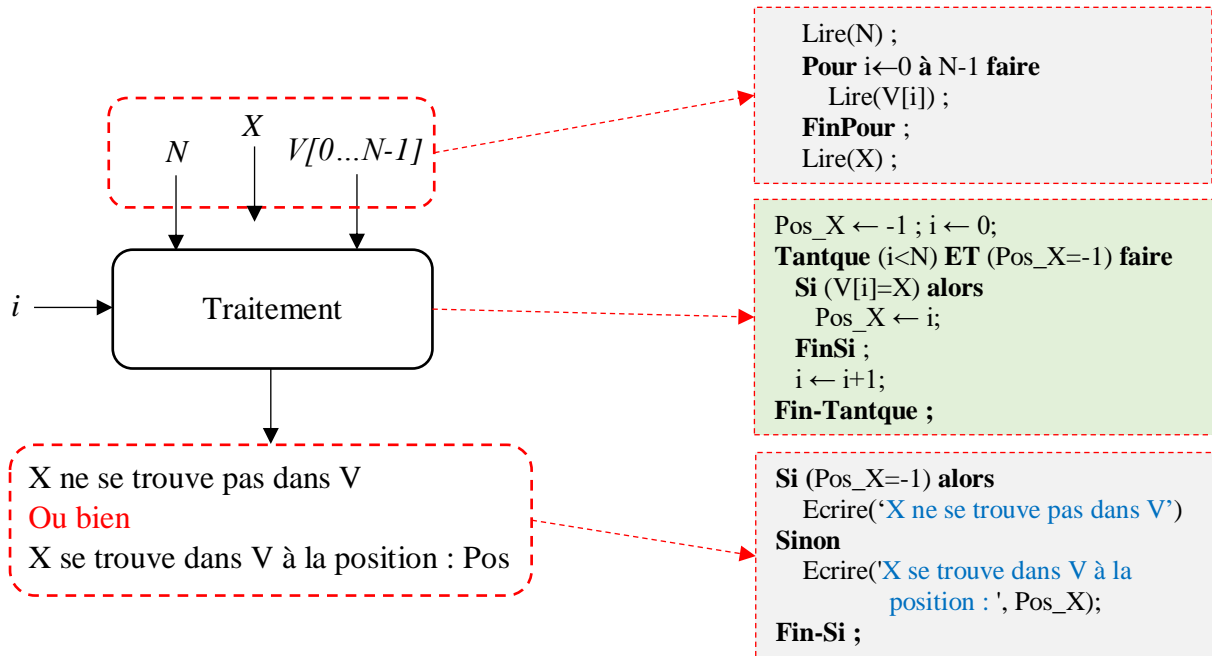
Une première idée, est d'initialiser la variable pos_X à -1, (pos_X ← -1), par la suite, nous allons parcourir toutes les cases de V (V[0], V[1], ..., V[N-1]) pour chercher une case V[i] égale à X. Nous aurons deux cas :

- Si on trouve une case $V[i] = X$ alors : $pos_X \leftarrow i$ et on arrête la boucle (puisque nous avons trouvé X dans V).
- Sinon, (aucun $V[i] = X$), nous allons avoir à la fin $pos_X = -1$.

Ainsi, à la fin de boucle, nous testons pos_X à (-1) :

- Si $pos_X = -1$: la valeur X ne se trouve pas dans X .
- Si pos_X différent de -1 : X se trouve dans V à la position : pos_X .

Les variables d'entrée, variable de sortie et la partie traitement sont présentées dans le schéma ci-dessous :



Algorithme/Programme C

Algorithme	Programme C
<p>Algorithme rechercher_X_dans_V;</p> <p>Variables</p> <p>V : Tableau [0..99] de réel;</p> <p>i, N, Pos_X : entier;</p> <p>X : réel;</p> <p>Début</p> <p>// Entrées</p> <p>Ecrire("Donner la taille du vecteur V : ");</p> <p>Lire(N);</p> <p>Ecrire("Donner les composantes de V : ");</p> <p>Pour i←0 à N-1 faire</p> <p> Lire(V[i]);</p> <p>FinPour ;</p> <p>Ecrire("Donner la valeur rechercher : ");</p> <p>Lire(X);</p> <p>// Traitement</p> <p>Pos_X ← -1 ; i ← 0;</p> <p>Tantque (i<N ET Pos_X==-1) faire</p> <p> Si (V[i]=X) alors</p> <p> Pos_X ← i;</p> <p> FinSi ;</p> <p> i ← i+1;</p> <p>Fin-Tantque ;</p> <p>// Sorties</p> <p>Si (Pos_X==-1) alors</p> <p> Ecrire(X, " ne se trouve pas dans V")</p> <p>Sinon</p> <p> Ecrire(X,"se trouve dans V à la position : ", Pos_X);</p> <p>FinSi ;</p> <p>Fin.</p>	<pre>#include<stdio.h> int main() { float V[100]; int i, N, Pos_X; float X; // Entrées printf("Donner la taille du vecteur V :"); scanf("%d", &N); printf("Donner les composantes du vecteur V : \n"); for (i=0;i<N;i++) { scanf("%f", &V[i]); } printf("Donner la valeur rechercher : "); scanf("%f", &X); // Traitements Pos_X=-1; i=0; while (i<N && Pos_X==-1) { if(V[i]==X) { Pos_X=i; } i=i+1; } // Sorties if (Pos_X==-1) { printf("%f ne se trouve pas dans V", X); } else { printf("%f se trouve dans V à la position %d ",X, Pos_X); } return 0; }</pre>

The screenshot shows a code editor window titled 'main.c [TP01] - Code::Blocks 20.03'. The code in the editor is a C program that implements the search algorithm described in the table above. The code includes headers, variable declarations, input handling, a search loop, and output statements. The execution output is shown in a separate window titled 'C:\Users\Ahmed\Desktop\TP01', displaying the prompts and user input, and the resulting output: 'Donner la taille du vecteur V :5', 'Donner les composantes du vecteur V : 66 3 9 5 11', 'Donner la valeur rechercher : 9', and '9.000000 se trouve dans V à la position 2'. The output also shows 'Process returned 0 (0x0) execution time : 21.450 s' and 'Press any key to continue.'.

Après l'exécution