

Série préliminaire – Prise en main de Code::Blocks

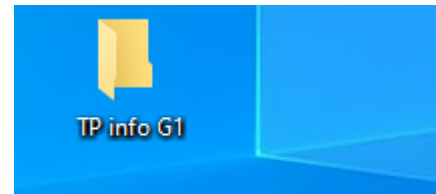
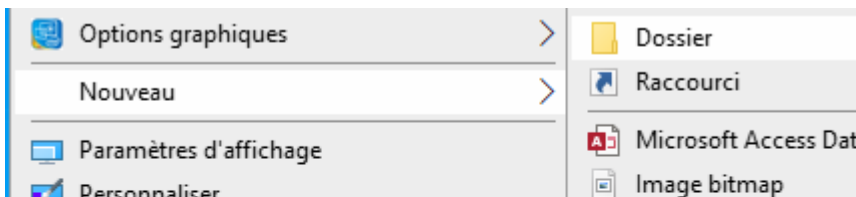
But de TP :

Cette première séance a pour objectif de se familiariser avec l'environnement de programmation Code::Blocks et d'apprendre les différentes étapes nécessaires pour créer et exécuter un programme simple en langage C.

Etape 1 : Créer un dossier destiné aux travaux pratiques.

Sur le Bureau, créez un nouveau dossier portant le nom suivant : **TP info votre_groupe** (Exemple : TP info G1)

Clique droit > Nouveau > Dossier



Etape 2 : lancer le logiciel Code::Blocks

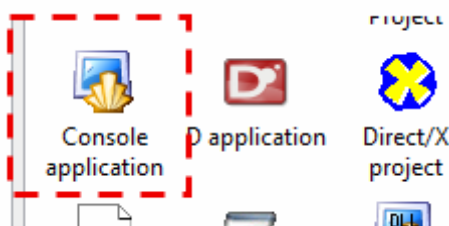
- Repérez l'icône Code::Blocks sur le Bureau et double-cliquez .



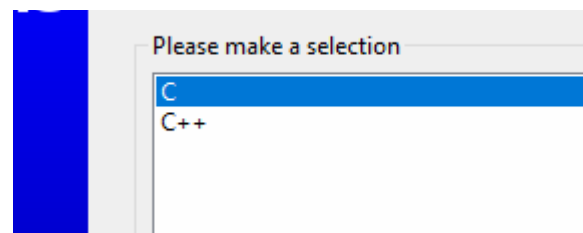
- Cliquez sur « create a new project »



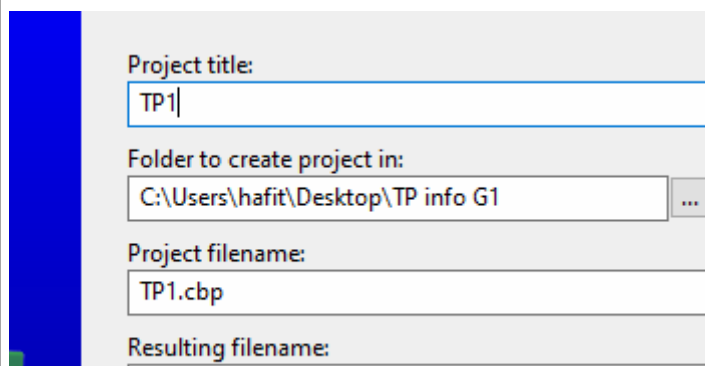
- Dans la fenêtre qui s'affiche, choisissez Console Application et Cliquez sur Go pour continuer.



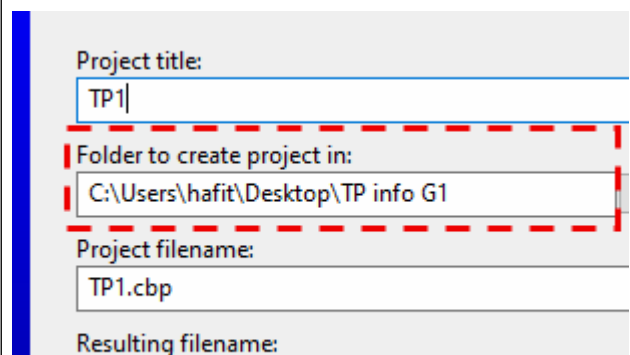
- Sélectionnez C comme langage de programmation.



- Dans la case Project title, saisissez le nom du projet. (exemple TP1)

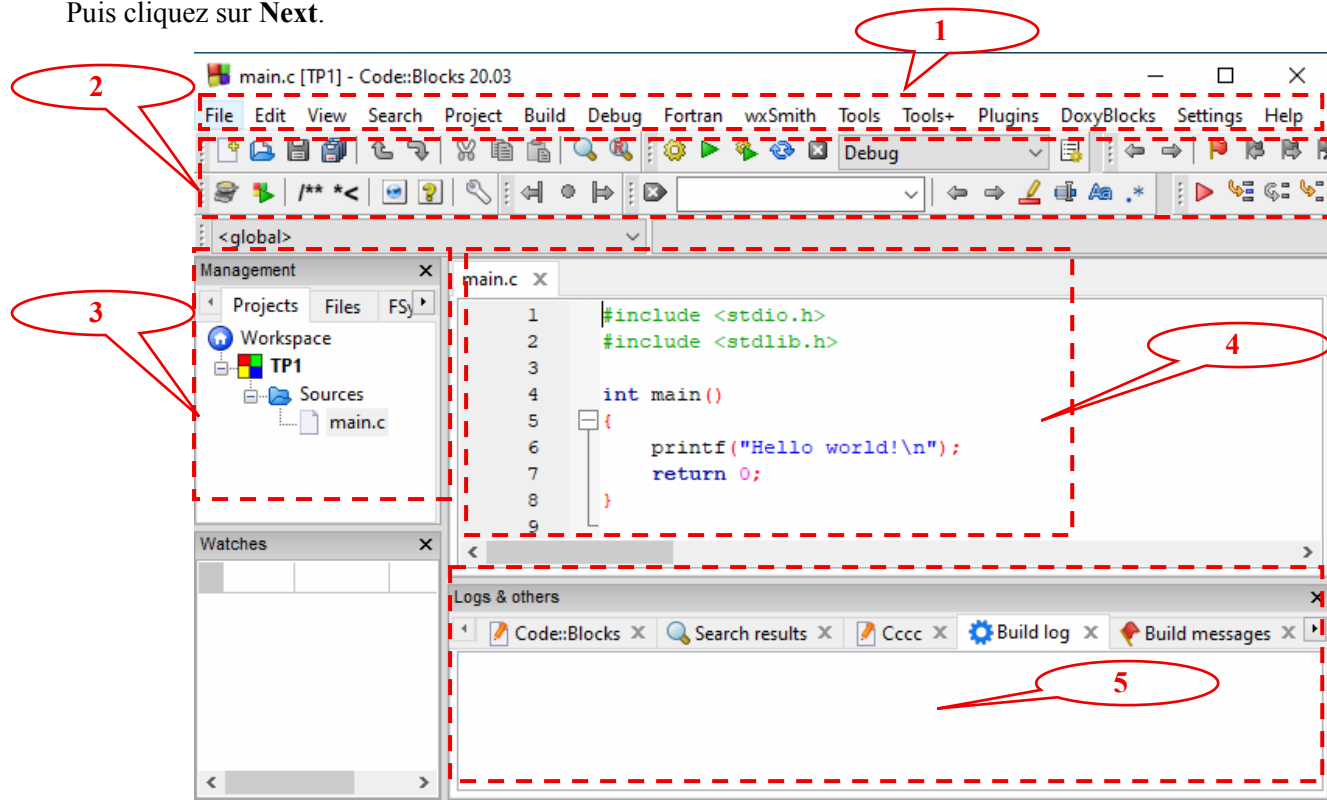


- ensuite, dans Folder to create project in, choisissez le dossier créé précédemment sur le Bureau.



TP Structure des ordinateurs et applications

Puis cliquez sur Next.



1. **La barre de menus** : Elle permet d'accéder aux principales commandes.
2. **La barre d'outils** : Elle permet d'accéder aux boutons pour créer, enregistrer, compiler exécuter un programme...etc.
3. **La zone "Management"** : elle affiche les projets ouverts et leurs fichiers.
4. **La zone centrale d'édition** : c'est l'endroit où l'on écrit le code source.
5. **La zone des messages** : elle affiche les erreurs, avertissements et résultats de compilation.

Définitions :

Langage de programmation : Un langage de programmation permet d'écrire les instructions qui seront exécutées par l'ordinateur. Dans nos travaux pratiques, nous utiliserons le « langage C ».

Compilateur : Le processeur ne comprend pas directement le langage C. Le compilateur est un programme qui traduit le code source écrit en langage C en un programme compréhensible et exécutable par l'ordinateur.

Compilation : La compilation consiste à vérifier et à traduire le programme. (bouton **Build**  dans La barre d'outils)

Exécution : L'exécution consiste à lancer le programme après sa compilation afin d'observer son résultat. (bouton **Run**  dans La barre d'outils).

Code::Blocks (Windows)



compilateur C en ligne

