

Spyder (Python 3.5)

Éditeur - /home/bouzidi/scores.py

ihm.py x scores.py x

```
1 # -*- coding: utf-8 -*-
2 """
3 Gestion des scores d'un jeux!
4 Created on Fri Jan 20 12:31:38 2017
5 @author: bouzidi
6 *****
7
8 Entrée : Un fichier comportant les scores d'un jeux:
9 --> chaque ligne contient les résultats d'un joueur
10 --> Dans chaque ligne on a le nom du joueur suivi de ":"
11     suivi du nombre d'heures puis ":" puis le nombre
12     de minutes puis ":" enfin le nombre de secondes
13
14 sortie :
15 --> Afficher les scores sous la forme
16     "nom du joeur" a mis x heures y minutes et z secondes
17 --> Classer les joueurs du meilleur au dernier et les afficher
18 --> Afficher le meilleur score
19
20 Voici comment je vais procéder:
21
22 1 - je lis le fichier score dans une variable "texte"
23 2 - j'éclate la variable "texte" dans une liste de lignes "lignes"
24 3 - je crée un dictionnaire "scoreDe" qui aura comme clé un nom de joueur et
25     comme valeur son score en secondes
26 4 - Je vais remplir le dictionnaire "scoreDe:
27     je parcours la liste des lignes "lignes"
28         pour chaque ligne j'extrait:
29             le nom du joeur dans "nom"
30             le nombre d'heures dans "h"
31             le nombre de minutes dans "m"
32             le nombre de secondes dans "s"
33         je cacule le totale en secondes
34         je créer un nouvel élément dans le dictionnaire "scoreDe"
35         avec comme clé le nom du joeur et comme valeur son score en secondes
36 5 - Pour classer les joueurs:
37     je récupère les scores dans une liste (listeScores)
38     Je transforme cette listeScores en un semble pour éliminer les doublants
39     Je retransforme l'ensemble en une liste et je tris (par la méthode sort())
40     et je les met dans une variable nommée : "scoresTriés"
41     Je parcour les scores triées et pour chaque score je recherche dans le
42     disctionnaire "scoreDe" toutes les clés (dpnc joeur) ayant obtenu ce
43     score et j'affiche
44
45 6 - Pour afficher le meilleur score, il suffit dr'affiche le premier élément
46     de la liste "scroesTriés"
47 """
```

```

48 import os
49 os.system("clear")
50 # 1 - je lis le fichier score dans une variable "texte"
51 f = open("/home/bouzidi/Bureau/scores.data", "r")
52 texte = f.read()
53
54 # 2 - j'éclate la variable "texte" dans une liste de lignes "lignes"
55 lignes = texte.split("\n")
56 while "" in lignes:
57     lignes.remove("")
58
59 # le supprime la première ligne
60 lignes.pop(0)
61
62 # 3 - je crée un dictionnaire "scoreDe" qui aura comme clé un nom de joueur et
63 #     comme valeur son score en secondes
64
65 scoreDe = dict()
66
67 # 4 - Je vais remplir le dictionnaire "scoreDe":
68
69 # je parcours la liste des lignes "lignes"
70 for l in lignes:
71     # j'extrait le nom du joueur dans "nom"
72     nom = l.split(":")[0]
73
74     # j'extrait le nombre d'heures dans "h"
75     heures = l.split(":")[1]
76     h = int(heures.split()[0])
77
78     # j'extrait le nombre de minutes dans "m"
79     minutes = l.split(":")[2]
80     m = int(minutes.split()[0])
81
82     # j'extrait le nombre de secondes dans "s"
83     secondes = l.split(":")[3]
84     s = int(secondes.split()[0])
85
86     # je cacule le totale en secondes
87     totalSecondes = h*3600 + m*60 + s
88
89     s = int(secondes.split()[0])
90
91     # je cacule le totale en secondes
92     totalSecondes = h*3600 + m*60 + s
93
94     # je créer un nouvel élément dans le dictionnaire "scoreDe"
95     # avec comme clé le nom du joueur et comme valeur son score en secondes
96     scoreDe[nom] = totalSecondes
97
98 # 5 - Classer les joueurs:
99 # *****
100 # Je récupère la liste des scores :
101 listeScores = list(scoreDe.values())
102
103 # Je trie la liste des scores:
104 listeScores.sort()
105
106 # J'élimine les doublants :
107 listeScores = set(listeScores)
108 listeScores = list(listeScores)
109
110 # Je parcours les scores triés et j'affiche
111 # les joueurs qui ont obtenu ce score:
112
113 i = 0
114 for s in listeScores:
115     i=i+1
116     print("\nclassement: ", i, " :")
117     for j in scoreDe.keys() :
118         if scoreDe[j]==s:
119             print("\t joueur ", j, "avec un score de : ", s)
120
121 print("\n"+20*"*"+"le meilleur score est de : ", listeScores[0] )

```