

SYLLABUS

Palier	Intitulé de la matière			Année universitaire 2023/2024
Licence 1	Programmation (informatique 2)			Semestre 2
Lieu d'enseignement	Unité D'enseignement	V.H.S (H)	Coefficient	Crédit
Salles 02 & 06 Centre du Calcul	UE Méthodologique	45h00	02	02
Responsable de la matière	M & Mme	Ahmed OUARET		Membres de l'équipe de matière
	Grade	Maître de conférences classe B		Mohamed Djouder
	Email professionnel	ahmed.ouaret@univ-bejaia.dz		Cylia Amrane
	Tel (optionnel)	07 95 85 75 63		Hakima Amrouche Sadia Oukacine
Description	Ce cours destiné aux étudiants de 1 ^{ère} Année Licence cycle ingénieur est composé de trois parties : Manipulation des tableaux Les sous-programmes Les enregistrements et les fichiers			
Objectif général de la matière d'enseignement	Maîtriser les techniques de base en programmation et en algorithmique. Acquérir les concepts fondamentaux de l'informatique. Les compétences { acquérir sont : La programmation avec une certaine autonomie ; La conception d'algorithmes du plus simple au relativement complexe.			
Objectifs d'apprentissage	<ul style="list-style-type: none">- Planifier et concevoir un programme utilisant des techniques structurées de développement.- Prévoir, concevoir, créer et employer les fonctions en décomposant un problème en sous-tâches.- Passer des arguments par référence ou par valeur entre fonctions. Différentes dimensions.- Écrire des instructions de programmation valides pour déclarer, initialiser, manipuler et passer les pointeurs comme arguments aux fonctions.- Utiliser et expliquer la relation entre les pointeurs et les valeurs qu'ils indiquent.- Utiliser et manipuler les structures de données.- Utiliser les outils du langage C pour l'implantation des solutions algorithmiques.			
Prérequis	Informatique 1			
Aperçu indicatif du programme dispense	Chapitre 01 : Les variables indicées Chapitre 02 : Les procédures et les fonctions Chapitre 03 : Les enregistrements et les fichiers			

Matériel obligatoire	Ordinateurs				
Organisation de la matière	Cours 00H00	T.D 00H00	T.P 03H00	Stage H	Sortie d'étude U
Système d'évaluation	Examen programmé :	Contrôles continus : 100%			
Planning prévisionnel du semestre 1	Arrêt de : cours / Ateliers/ TD : 21/12/2023				
	Rendus : TD/ Affichage Atelier : 13 au 17/12/2023				
	Période examens : 08 au 19/01/2024				
	Dates des vacances : 21/12/2023				
	Fin Semestre 1 : 20/01/2024				
Calendrier des enseignements	Date	Intitulé du cours & TD & TP			
SEMAINE 01	Mercredi 14/02/2024 Jeudi 15/02/2024				
SEMAINE 02	Mercredi 21/02/2024 Jeudi 22/02/2024	Les structures répétitives (Boucles)			
SEMAINE 03	Mercredi 28/02/2024 Jeudi 29/02/2024	Les tableaux à une dimension (Vecteurs)			
SEMAINE 04	Mercredi 06/03/2024 Jeudi 07/03/2024	Les tableaux à une dimension (Vecteurs)			
SEMAINE 05	Mercredi 13/03/2024 Jeudi 14/03/2024	Les tableaux à une dimension (Vecteurs)			
SEMAINE 06	Mercredi 20/03/2024 Jeudi 21/03/2024	Les tableaux à deux dimensions (Matrices)			

SEMAINE 07	Mercredi 10/04/2024 Jeudi 11/04/2024	Les tableaux à deux dimensions (Matrices)
SEMAINE 08	Mercredi 17/04/2024 Jeudi 18/04/2024	Sous-programmes (fonctions et procédures)
SEMAINE 09	Mercredi 24/04/2024 Jeudi 25/04/2024	Sous-programmes (fonctions et procédures)
SEMAINE 10	Mercredi 01/05/2024 Jeudi 02/05/2024	Sous-programmes (fonctions et procédures)
SEMAINE 11	Mercredi 08/05/2024 Jeudi 09/05/2024	Enregistrements et fichiers
SEMAINE 12	Mercredi 15/05/2024 Jeudi 16/05/2024	Enregistrements et fichiers
SEMAINE 13		
SEMAINE 14		
Références ouvrages existants dans la bibliothèque de l'université	<ul style="list-style-type: none">- Robert, S. Algorithmes en langage C- Jean-Louis, I. Algorithmes fondamentaux et langage C- Eyrolles. Apprendre à programmer- Claude, D. S'initier à la programmation- Pierre-Alain, G. Technologie des ordinateurs et des réseaux	
Références ouvrages à proposer pour future acquisition	<ul style="list-style-type: none">- BELAID, M. (2004). Architecture des ordinateurs : cours et exercices corrigés. Les Manuels de l'étudiant. Les Pages Bleues Internationales.- ZANELLA, P. and Ligier, Y. (1989). Architecture et technologie des ordinateurs. DUNOD informatique. DUNOD.- CORMEN, T., LEISERSON, C., RIVEST, R., and CAZIN, X. (1994). Introduction à l'algorithmique. Science informatique. Dunod.- CORMEN, T. (2013). Algorithmes : Notions de base. Informatique. Editions DUNOD.	
Conseils à donner aux étudiants	<ul style="list-style-type: none">- Présence assidue en classe, participation active, et préparation des séries de TP.- Définir des objectifs précis à court et long terme.- Ouverture à demander de l'aide en cas de besoin.	
Observations	Étant donné que cette matière se limite aux travaux pratiques (TP), l'ajout d'un cours théorique est impératif pour une compréhension plus approfondie.	

