

TD 1 : PRODUIT VECTORIEL

Exercice 1

Soit $(O, \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$ un repère orthonormé. On pose $\vec{U} = \vec{i}$, $\vec{V} = \vec{i} + \vec{j}$ et $\vec{W} = \vec{j}$. Calculer $(\vec{U} \wedge \vec{V}) \wedge \vec{W}$ puis $\vec{U} \wedge (\vec{V} \wedge \vec{W})$ et conclure.

Exercice 2

Dans le repère $(O, \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$, soient $A(6, 2, 4)$, $B(2, 1, 1)$ et $C(\alpha, 3, 7)$ trois points de l'espace, où α est un nombre réel.

1. A quelle condition le vecteur \overrightarrow{OC} est-il unitaire ?
2. A quelle condition $(\overrightarrow{AC} \wedge \overrightarrow{BO}) \cdot \vec{k} = 1$?
3. A quelle condition les points A , B et C sont-ils alignés ?
4. A quelle condition \overrightarrow{OA} et \overrightarrow{AC} sont-ils perpendiculaires ?

Exercice 3

1. Montrer que $(\vec{A} \wedge \vec{B}) \wedge \vec{C} = (\vec{A} \cdot \vec{C})\vec{B} - (\vec{B} \cdot \vec{C})\vec{A}$.
2. Montrer que $(\vec{A} \wedge \vec{B}) \cdot \vec{C} = (\vec{C} \wedge \vec{A}) \cdot \vec{B} = (\vec{B} \wedge \vec{C}) \cdot \vec{A}$.

Exercice 4

Dans la base orthonormée $(\vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$, soit $\vec{V} = (\alpha, \beta, 0)$ un vecteur unitaire.

1. Déterminer les composantes du vecteur \vec{U} défini tel que $\vec{U} \wedge \vec{V} = \vec{k}$.
2. Déterminer l'équation de la droite perpendiculaire au vecteur \vec{V} et passant par le point P de coordonnées $(x_P, y_P, 0)$.

Exercice 5

Soit $(O, \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$ un repère orthonormé. Soit C le cercle de centre O et de rayon R situé dans le plan (O, x, y) . Soit P un point du cercle, tel que (OP) forme un angle θ avec l'axe (Ox) (avec $0 < \theta < \pi/2$).

1. Déterminer les composantes du vecteur unitaire \vec{u} colinéaire à \overrightarrow{OP} .
2. Déterminer les composantes du vecteur \vec{v} tel que la base $(\vec{u}, \vec{v}, \vec{k})$ soit orthonormée directe.
3. En déduire l'équation de la droite (D) tangente au cercle au point P .
4. Soit A le point d'intersection entre (D) et (Ox) , et B entre (D) et (Oy) . Déterminer les composantes du vecteur \overrightarrow{AB} puis sa norme. Discuter les cas : $\theta = \pi/4$, $\theta \rightarrow 0$, $\theta \rightarrow \pi/2$.

Exercice 6

Soient $B_0 = (\vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$, $B_1 = (\vec{u}, \vec{v}, \vec{k})$, $B_2 = (\vec{u}, \vec{w}, \vec{z})$ et $B_3 = (\vec{x}, \vec{y}, \vec{z})$ quatre bases orthonormées directes de \mathbb{R}^3 , définies telles que :

- B_1 s'obtient de B_0 par une rotation d'angle ψ autour de \vec{k} .
- B_2 s'obtient de B_1 par une rotation d'angle θ autour de \vec{u} .
- B_3 s'obtient de B_2 par une rotation d'angle ϕ autour de \vec{z} .

Les angles (ψ, θ, ϕ) sont appelés angles d'Euler.

1. Exprimer dans B_0 les vecteurs unitaires de B_1 , B_2 et B_3 , puis les vecteurs $\vec{i} \wedge \vec{u}$; $\vec{v} \wedge \vec{i}$; $\vec{j} \wedge \vec{z}$; $\vec{k} \wedge \vec{x}$; $(\vec{w} \wedge \vec{y}) \wedge \vec{i}$.
2. Soit $\vec{\Omega} = \alpha \vec{k} + \beta \vec{u} + \delta \vec{z}$. Exprimer $\vec{\Omega}$ dans chacune des bases. Calculer $(\vec{\Omega} \wedge \vec{k}) \cdot \vec{x}$ et $(\vec{\Omega} \wedge \vec{x}) \cdot (\vec{\Omega} \wedge \vec{k})$.