

TP 5&6 (02 séances)

RÉSOLUTION DE SYSTÈMES D'ÉQUATIONS LINAIRES – METHODES DIRECTES –

**BUT :** On considère le système d'équations linéaires :  $[A]\{X\} = \{b\}$

Où  $A$  est une matrice carrée de dimension  $n \times n$ ,  $b$  est un vecteur de dimension  $n$  et  $X$  est le vecteur des inconnues de dimension  $n$  également.

On se propose de résoudre le système par une méthode directe.

**I- Méthode de Gausse : (Une séance)**

L'algorithme pour rendre une matrice  $A$  d'ordre  $n$  triangulaire supérieure est donné par :

$$\begin{aligned}
 &\text{Pour } i = 1, n-1 \\
 &\quad \text{Pour } k = i+1, n \\
 &\quad \quad P = A_{k,i}/A_{i,i} \\
 &\quad \quad \text{Pour } j = i, n \\
 &\quad \quad \quad A_{k,j} = A_{k,j} - P \times A_{i,j} \\
 &\quad \quad \quad b_k = b_k - b_i \times P
 \end{aligned} \tag{I-1}$$

L'algorithme de résolution du nouveau système obtenu  $\tilde{A}X = \tilde{b}$ , où  $\tilde{A}$  est une matrice triangulaire supérieure, est donné par :

$$\begin{aligned}
 &\text{Pour } i = n, 1 \\
 &\quad X_i = \tilde{b}_i / \tilde{A}_{i,i} \\
 &\quad \text{Pour } j = 1, i-1 \\
 &\quad \quad \tilde{b}_j = \tilde{b}_j - \tilde{A}_{j,i} \times X_i
 \end{aligned} \tag{I-2}$$

Ecrire un programme script Matlab qui permet de lire une matrice  $A$  et un vecteur  $b$  puis appelle une fonction **GaussG\*\*** (ajouter le nom de ton groupe à **Gauss**, exp : **GaussGMI**) pour la triangularisation de  $A$  en utilisant l'algorithme (I-1). Cette fonction reçoit les arguments d'entrée  $A$  et  $b$  et retourne la matrice triangulaire  $A_m$  et le vecteur modifié  $b_m$ . Le programme appelle ensuite une autre fonction **ResolG\*\*** (ajouter le nom de ton groupe à **Resol**, exp : **ResolGMI**) pour la résolution du système  $A_m X = b_m$  en utilisant l'algorithme (I-2). Cette fonction reçoit les arguments d'entrée  $A_m$  et  $b_m$  et retourne le vecteur solution  $X$ .

**Application :**  $A = \begin{bmatrix} 2 & -5 & 1 \\ -1 & 3 & -1 \\ 3 & -4 & 2 \end{bmatrix}$ ,  $X = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix}$  et  $b = \begin{pmatrix} 12 \\ -8 \\ 16 \end{pmatrix}$

**Préparation théorique (Obligatoire) :**

Calculer, par la méthode de Gauss, la matrice triangulaire supérieure de la matrice précédente. Trouver alors la solution  $X$ .

## II- Méthode de Cholesky : (Une séance)

On se propose de résoudre le problème  $Ax = b$  avec  $A$  matrice symétrique définie positive de taille  $n$ . La méthode de Cholesky consiste à décomposer la matrice  $A$  en  $A = L \times L^t$ , où  $L$  est une matrice triangulaire inférieure de même dimension que  $A$ .

### II-1 Algorithme de décomposition :

Afin d'obtenir les éléments  $L_{ij}$  de la matrice  $L$ , on multiplie les matrices  $L$  et  $L^t$ , puis on identifie les coefficients respectifs dans l'égalité  $A = L \times L^t$  pour obtenir les équations :

$$\begin{aligned} &\text{pour } i = 1, n \\ &L_{i,i} = \sqrt{a_{i,i} - \sum_{k=1}^{i-1} L_{i,k}^2} \\ &\text{pour } j = i+1, n \\ &L_{j,i} = \frac{1}{L_{i,i}} \left[ a_{i,j} - \sum_{k=1}^{j-1} L_{i,k} L_{j,k} \right] \end{aligned} \quad (\text{II-1})$$

### II-2 Résolution du système $Ax = b$

La résolution du système  $AX = b$  revient à résoudre :  $AX = b \Leftrightarrow LL^t X = b \Leftrightarrow \begin{cases} LY = b \\ L^t X = Y \end{cases}$

$$\text{D'où on obtient : } \begin{cases} Y_1 = \frac{b_1}{L_{1,1}} \\ Y_i = \frac{1}{L_{i,i}} \left[ b_i - \sum_{j=1}^{i-1} L_{i,j} Y_j \right] ; i = 2, n \end{cases} \quad (\text{II-2})$$

$$\text{Et } \begin{cases} X_n = \frac{Y_n}{L_{nn}^t} \\ X_i = \frac{1}{L_{i,i}^t} \left[ Y_i - \sum_{j=i+1}^n L_{i,j}^t X_j \right] ; i = n-1, 1 \end{cases} \quad (\text{II-3})$$

### II-3- Manipulation

a- Ecrire un programme script Matlab qui permet de lire une matrice  $A$  et un vecteur  $b$  puis appelle la fonction **ChoG\*\*** pour la décomposition de  $A$  en utilisant l'algorithme (II-1). Cette fonction reçoit comme argument d'entrée la matrice  $A$  et retourne la matrice  $L$ .

b- Résoudre les systèmes :  $L.Y=b$  en utilisant l'algorithme (II-2) et  $L^t.X=Y$  via l'algorithme (II-3).

$$\text{Application : } A = \begin{bmatrix} 9 & 3 & 6 \\ 3 & 3 & 4 \\ 6 & 4 & 9 \end{bmatrix} ; X = \begin{Bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{Bmatrix} ; b = \begin{Bmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{Bmatrix}$$

### II-4 Préparation théorique (Obligatoire) :

- Vérifier si la matrice  $A$  est SDP
- Donner la décomposition de Cholesky de la matrice  $A$  puis résoudre le système.