

# TD N° 1 : Eléments de base de l'algorithmique

# Exercice 1 : Étapes de résolution d'un problème

Réaliser l'étape d'analyse pour chacun des problèmes suivants :

- 1. Le calcul de la surface d'un rectangle connaissant sa longueur et sa largeur.
- 2. Le calcul du temps de déplacement d'un véhicule à partir de la distance parcourue et de sa vitesse.

#### **Exercice 2 : Variables et constantes**

Écrire en algorithmique les déclarations suivantes :

- Une constante i<sup>2</sup> valant -1.
- Une variable entière âge.
- Une variable réelle prix unitaire.
- Une constante initiale valant G.

# Exercice 3 : Compréhension des identificateurs et des types

1. Indiquer si les identificateurs suivants sont valides ou invalides en justifiant :

**NOM** 

2valeur

somme total

while

INT

compteur-1

- 2. Associer à chaque donnée le type simple approprié :
  - Le nombre d'habitants dans une ville : ...
- Le prix d'un médicament : ...
- Les mots d'un dictionnaire: ...
- Le résultat d'une comparaison : ...

#### Exercice 4: Trace d'exécution

Donner la trace d'exécution de l'algorithme suivant pour z=4:

```
Algorithme Exemple;
```

Constantes taux = 2;

Variables x, y, z : entier;

### Début

 $x \leftarrow 5$ ;

Lire(z);

 $y \leftarrow x * taux ;$ 

y← y - 1;

 $x \leftarrow x + 3 - sqr(z)$ ;

Ecrire("Le résultat est", y)

Ecrire(z\*5,x\*x);

Fin.

#### Exercice 5:

Ecrire un algorithme qui permet de convertir une vitesse donnée exprimée en km/h en une vitesse exprimée en m/s.

# Exercice 6:

Ecrire un algorithme qui permet de calculer la moyenne de trois nombres entiers.

# Exercice 7:

Ecrire un algorithme qui lit un entier entre 10 et 99, puis calcule et affiche les chiffres qui le composent. Par exemple, 25 se compose de 2 et 5.

# Exercice 8:

Ecrire un algorithme qui permet de permuter entre deux variables entières.

- Avec l'utilisation d'une variable intermédiaire.
- Sans l'utilisation d'une variable intermédiaire.

### Exercice 9:

Ecrire un algorithme qui lit l'heure en secondes puis la convertit et l'affiche en heures, minutes, et secondes. Par exemple, 76710 s représente 21h 18m 30s.