

TD N° 2: Les structures de contrôle conditionnelles

Exercice 1 :

Ecrire un algorithme qui lit trois nombres entiers, puis affiche le plus petit des trois nombres.

Exercice 2 :

Écrire un algorithme qui indique si un nombre introduit par l'utilisateur est un multiple de 5. Si ce n'est pas le cas, l'algorithme indiquera si ce nombre est pair ou impair.

Exercice 3 :

Ecrire un algorithme qui permet de déterminer le signe du produit de deux nombres, sans effectuer de calcul.

Exercice 4 :

Écrire un algorithme qui permet de :

1. Lire le nom, le prénom, et la classe du passager d'un vol ("Economic ", " Business " ou " First ").
2. Lire le prix de base du billet.
3. Calculer le prix total en fonction de la classe choisie :
 - Economic → aucun supplément.
 - Business → supplément de 25% sur le prix de base.
 - First → supplément de 50% sur le prix de base.
4. Afficher le nom complet du passager, la classe choisie, et le prix total du billet.

Exercice 5 :

En utilisant la structure selon, écrire un algorithme qui permet de lire deux nombres réels et un opérateur arithmétique puis effectue l'opération correspondante et affiche le résultat.

N.B. : L'algorithme doit également gérer les cas particuliers, notamment en empêchant la division par zéro lorsque l'opérateur choisi est la division , et en affichant un message d'erreur si l'opérateur saisi n'est pas valide.