

Examen Final de MATLAB (LCS)

Jan 2014
(02 heures)

Exercice 01: (05 points)

Qu'obtient-on lorsqu'on exécute les instructions suivantes :

```
>> A=[2 : -2: -3 ; -1: 3: 6]
>> B=[1 : 1: 2; 0: 3: 4]
>> C=[diag(2*eye(3)-2,1) ; 3; 5]
>> D=A.*[A'+1]'-[B , ones(2,1)]
>> E=B.^ones(2) + B .^zeros(2)
>> F=C(end :-2 :1, : )
>> G=C(1:3,:) + [B ; [-4 1]]
```

Exercice 02: (04 points)

Soit la matrice $M = [0:2; 4:-1:2; -4:3:2]$, donner les valeurs de A, B et C après l'exécution de la séquence d'instructions suivantes:

- $A=M'$, $B=sum(M)$, $C=diag(M)$,

En utilisant la boucle *for*, proposez une autre séquence d'instructions permettant d'obtenir les même valeurs de A, B et C toujours à partir de M.

Exercice 03: (06 points)

Soit le programme suivant :

```
V=input('Entrez un vecteur: ');
G=V(1); P=V(1); x=length(V);
for i=2:x
    if V(i)> P
        P=V(i);
    end
    if V(i)<G
        G=V(i);
    end
end
G % afficher la valeur de G
P % afficher la valeur de P
```

1. Exécuter manuellement ce programme pour le vecteur : $V = [1, 3, 1, 4, 0]$
2. Que fait ce programme ?
3. Remplacer l'instruction *for* par *while* en préservant la fonctionnalité du programme.
4. Transformer ce programme en une fonction nommée *extremum* en choisissant les arguments d'entrée et de sortie qu'il faut.

Exercice 04: (05 points)

Soit A une matrice carrée de nombres réels. Ecrire le programme (*script*) qui permet de :

1. Lire la matrice A (utiliser *input*);
2. Déterminer le minimum de la dernière ligne ;
3. Construire la matrice B identique à A mais dont la première ligne et la dernière ligne sont permutées.
4. Construire un vecteur V1 constitué des éléments de l'anti-diagonale de B.
5. Construire un vecteur V2 constitué des éléments du vecteur V1 dont le rang (la position) est impair ;
6. Vérifier dans la matrice B s'il y'a des colonnes identiques à des lignes (contiennent les mêmes éléments), afficher alors le numéro de la ligne et de la colonne.

Solution Exo1 (5 pts)

$$A = \begin{pmatrix} 2 & 0 & -2 \\ -1 & 2 & 5 \end{pmatrix} \quad (0,75)$$

$$B = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 0 & 3 \end{pmatrix} \quad (0,75)$$

$$C = \begin{pmatrix} -2 \\ -2 \\ 3 \\ 5 \end{pmatrix} \quad (0,75)$$

$$D = \begin{pmatrix} 5 & -2 & 1 \\ 0 & 3 & 29 \end{pmatrix} \quad (0,75)$$

$$E = \begin{pmatrix} 2 & 3 \\ 1 & 4 \end{pmatrix} \quad (0,75)$$

$$F = \begin{pmatrix} 5 \\ -2 \end{pmatrix} \quad (0,75)$$

G: Error using + (0,5)

Matrix dimensions must agree.

Solution Exo2 (4 pts)

$M = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 2 \\ 4 & 3 & 2 \\ -4 & -1 & 2 \end{pmatrix}$ (0,25)	$A = \begin{pmatrix} 0 & 4 & -4 \\ 1 & 3 & -1 \\ 2 & 2 & 2 \end{pmatrix}$ (0,25)	$B = \begin{pmatrix} 0 & 3 & 6 \end{pmatrix}$ (0,25)	$C = \begin{pmatrix} 0 \\ 3 \\ 2 \end{pmatrix}$ (0,25)
--	--	--	--

```
clear all
M=[0:2;4:-1:2;-4:3:2]
[n,m]=size(M); (0,5)
B=zeros(1,m);
for j=1:m (0,1)
    for i=1:n
        A(j,i)=M(i,j); (0,5)
    end
    B(j)=B(j)+M(i,j); (0,5)
end
C(j,1)=M(j,j); (0,5)
end
```

Solution1

```
[n,m]=size(M); (0,5)
for i=1:m (0,5)
    for j=1:m
        A(j,i)=M(i,j); (0,5)
    end
end
for j=1:m (0,25)
    B(j)=sum(M(:,j)); (0,5)
end
for j=1:m (0,25)
    C(j,1)=M(j,j); (0,5)
end
```

Solution2

Solution Exo3 (6 pts)

1. $V = [1, 3, 1, 4, 0] \Rightarrow G = 0, P = 4$ (0,1)
2. Le programme calcule le minimum du vecteur V et l'affiche dans G et calcule le maximum de V et l'affiche dans P. (0,1)

3. Remplacement de l'instruction for par while :

```
V=input('Entrez un vecteur: ');
G=V(1); P=V(1); x=length(V);
i=2; (0,5)
while i<=x (0,5)
    if V(i) > P
        P=V(i);
    end
```



```

if V(i) < G
    G = V(i);
end
i = i + 1;
end
G % afficher la valeur de G
P % afficher la valeur de P

```

4. Transformation du programme script en fonction nommée *extremum* :

```

function [G,P]=extremum(V)
% V=input('Entrez un vecteur:') → ne pas lire V !
G=V(1); P=V(1); x=length(V);
for i=2:x
    if V(i) > P
        P=V(i);
    end
    if V(i) < G
        G=V(i);
    end
end
% G → ne pas afficher G !
% P → ne pas afficher P !

```

Solution Exo4 (5 pts)

```

clear, clc
%1
A=input('Introduire les éléments de la matrice carrée A : ')
%2
minDL=min(A(end,:))
%3
B=A;
B(1,:)=A(end,:);
B(end,:)=A(1,:);
%4
V1=diag(fliplr(B))
%5
V2=V1(1:2:end)
n=length(B);
for i=1:n
    for j=1:n
        if B(i,:)==B(:,j)'
            disp('la ligne'), i
            disp('est équivalente à la colonne'), j
        end
    end
end
end

```