

# Chapitre IV

## Gestion des Clés Symétriques :

### Cas de Kerberos

---

Failles des protocoles à clés symétriques

Protocole de Needham et Schroeder

Le système Kerberos

# INTRODUCTION

- Un protocole est un algorithme distribué faisant intervenir plusieurs participants
- Chaque participant exécute ses actions sur sa machine
- Chaque participant peut activer sur plusieurs sessions d'un même protocole
- Un participant peut changer de rôle d'une session à une autre
- Tous les participants légitimes se comportent conformément à la spécification du protocole

## CAPACITÉ DE L'INTRUS

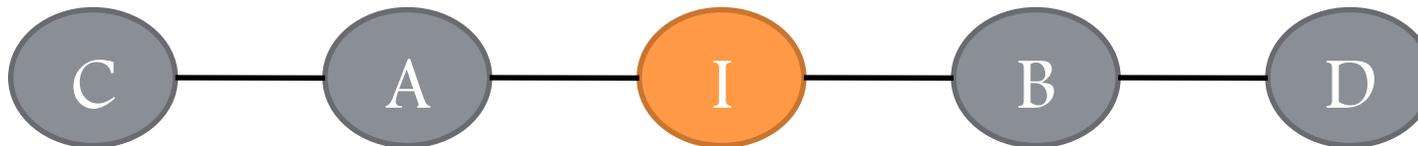
- Peut être un participant régulier
- Peut écouter les messages qui circulent sur le réseau
- Peut éliminer ou modifier les messages qu'il intercepte
- Peut générer ses propres messages
- Tous les messages envoyés par l'intrus appartiennent à sa base de connaissances
  - Les connaissances initiales
  - Les messages interceptés

# TERMINOLOGIES

- Nonce ou estampille
  - On note avec  $N_a$ , un nonce généré par le participant A
  - Une valeur générée d'une façon aléatoire à chaque session
  - Fraicheur de la session de communication
- Clés de chiffrement
  - Clé symétrique : avec laquelle on chiffre et déchiffre les messages
  - On note avec  $K_{ab}$ , une clé symétrique partagée entre A et B
  - On note avec  $K_a$ , une clé symétrique connue que par A
- Chiffrement
  - On note avec  $\{M\}_{K_{ab}}$ , un message M chiffré avec la clé  $K_{ab}$
- On note avec **I(X)**, l'intrus qui essaie d'exécuter un protocole en se faisant passer pour le participant **X**

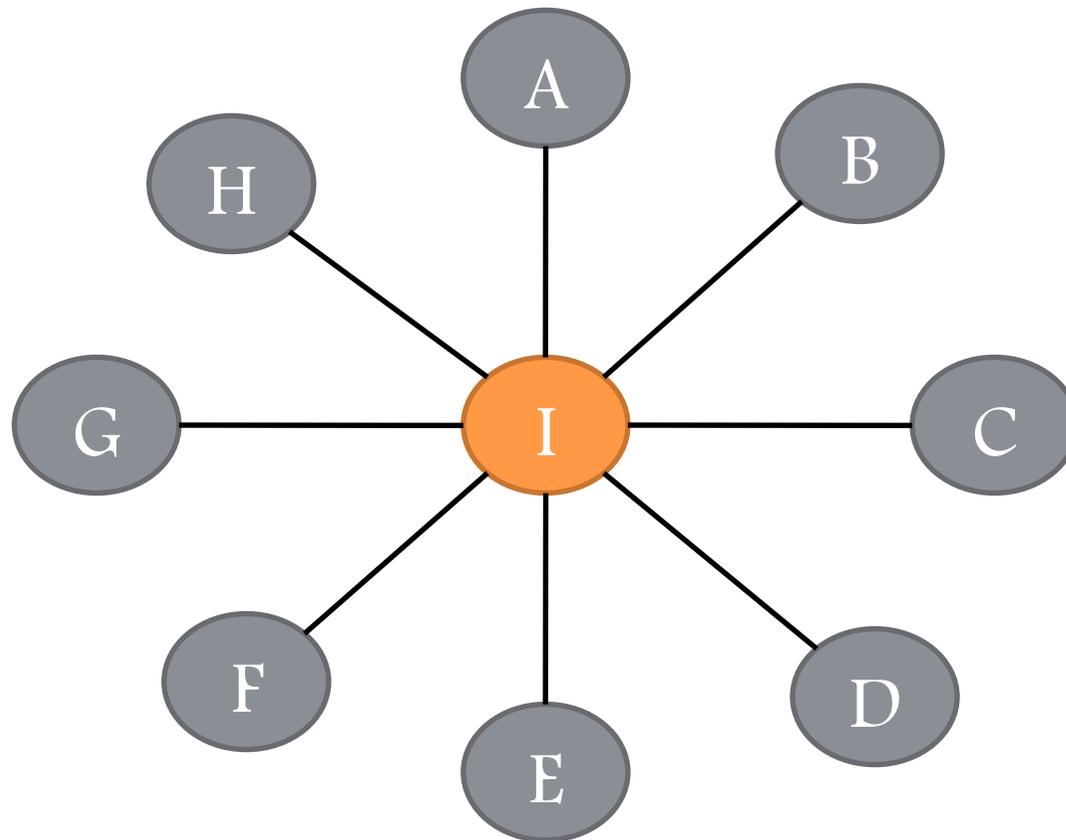
# TOPOLOGIE DU RÉSEAU

- Paramètre très important qui donne une idée sur la force de l'intrus
- On dit que **I** maintient la communication entre **A** et **B** si **I** est l'unique entité qui se trouve physiquement entre **A** et **B**

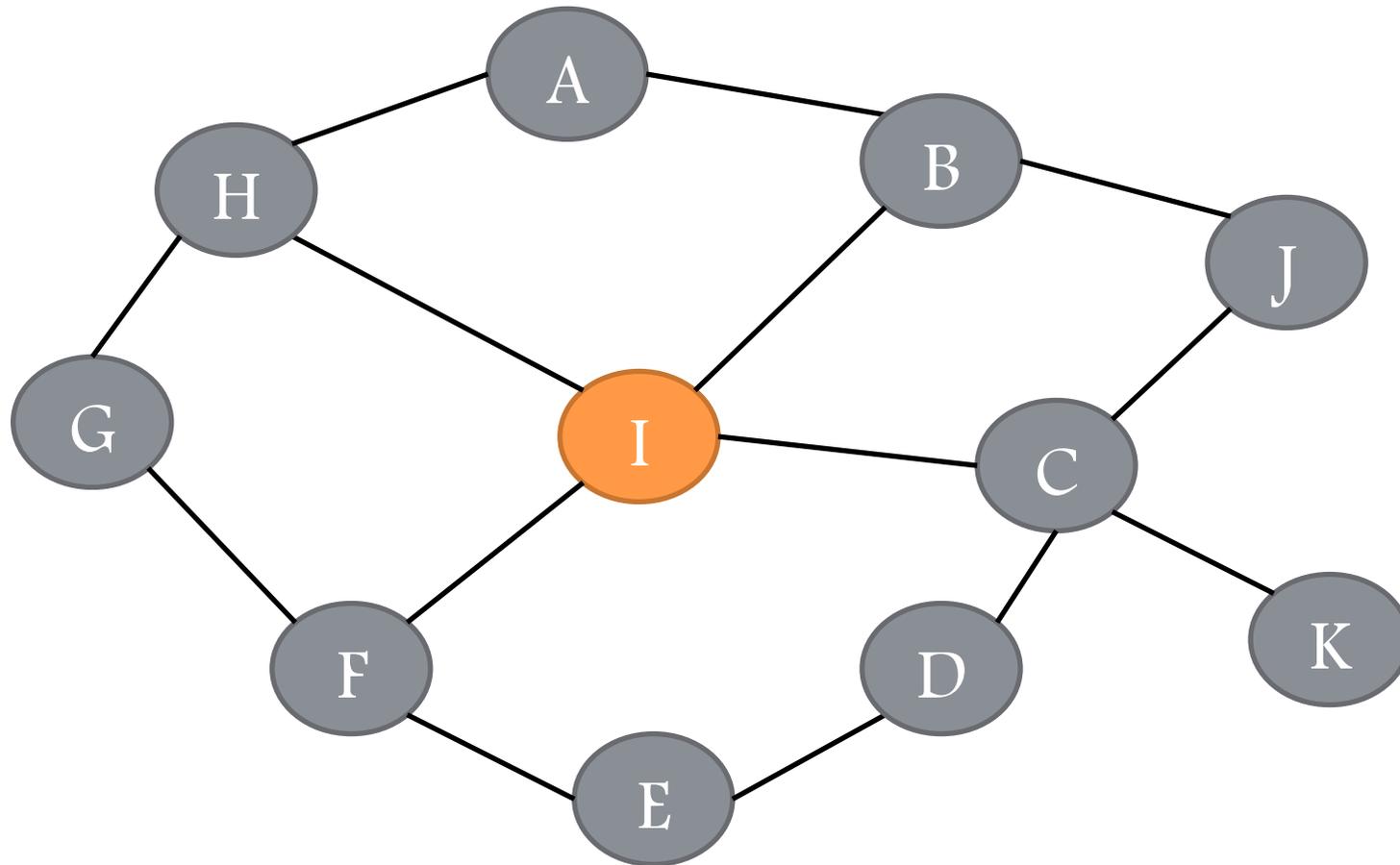


- **I** peut mener une attaque active pour détourner le protocole, ce qui renforce ses capacités

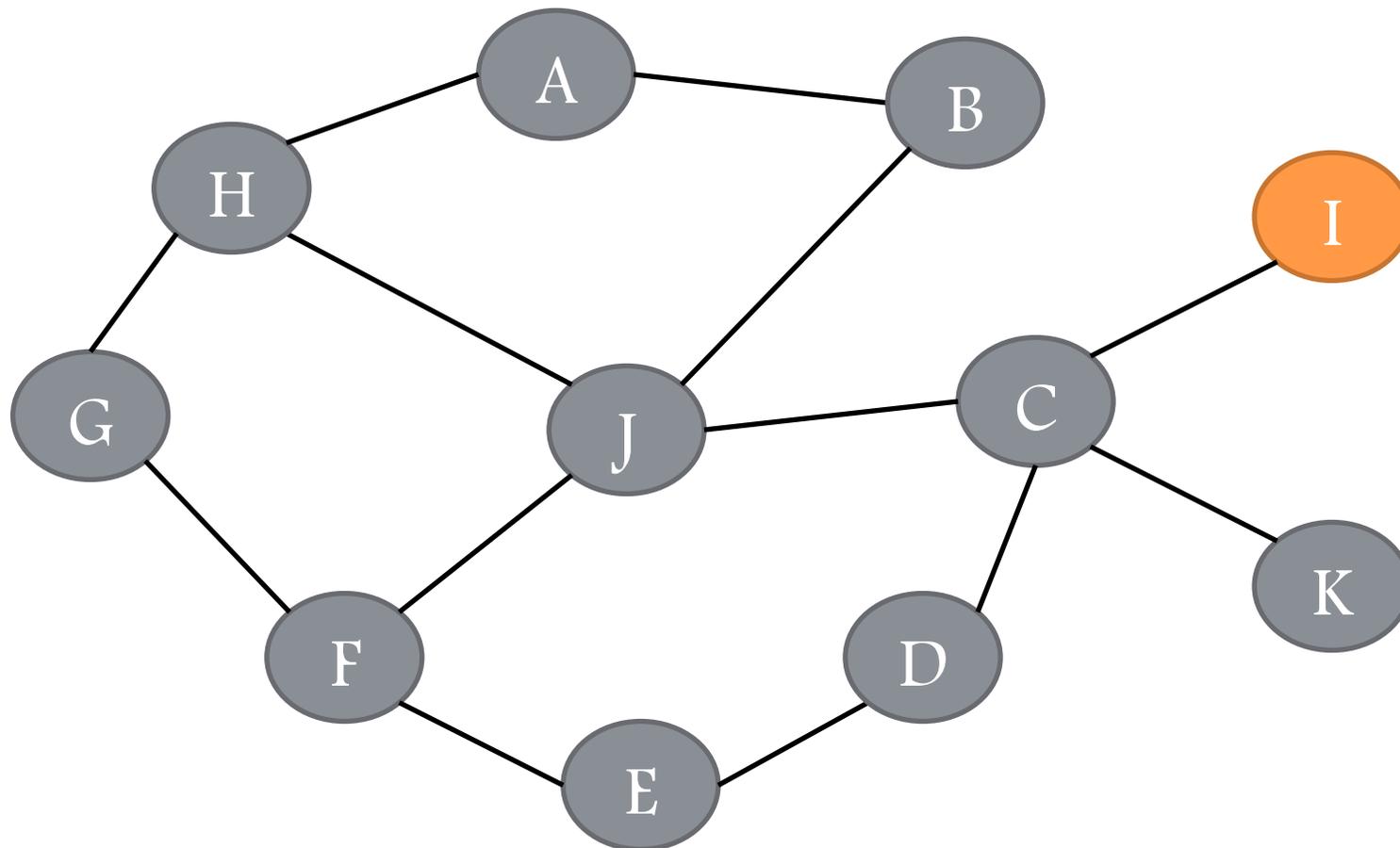
## POSITION TRÈS FORTE



## POSITION MOINS FORTE



## POSITION TRÈS FAIBLE



## PREUVE D'EXISTENCE D'UNE FAILLE

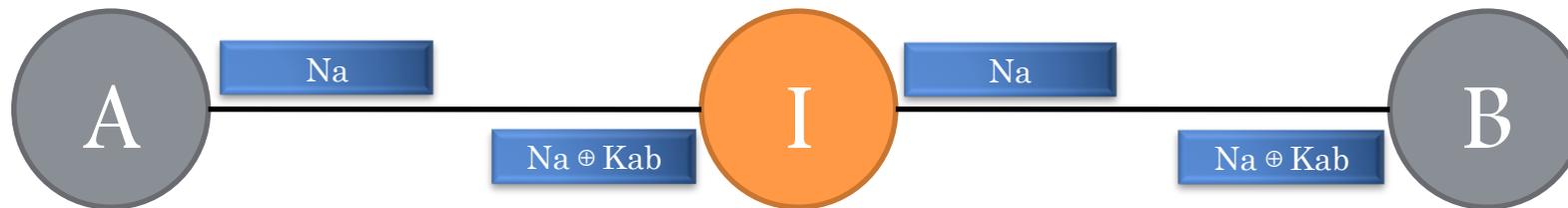
- On dit qu'un protocole d'authentification contient une faille, si **I** arrive à prouver qu'il est autre que **I**
  - **I** peut s'authentifier en tant que **A** auprès de **B**, s'il arrive à prouver à **B** qu'il connaît la clé  $K_{ab}$
- On dit qu'un protocole de confidentialité contient une faille, si **I** arrive à lire les données sensées être confidentielles
- La preuve d'existence d'une faille est une trace valide du protocole montrant que l'objectif visé n'est pas atteint (**à travers un contre exemple**)
- Faille à rôle simple
  - Avec une seule session ouverte du protocole
- Faille à rôle multiple
  - Avec plusieurs sessions ouvertes en parallèle

## EXEMPLE 1 (FAILLE À RÔLE SIMPLE)

1.  $A \rightarrow B : Na$

2.  $B \rightarrow A : \{Na\}_{Kab}$

L'opérateur de chiffrement :  $\oplus$



$$Na \oplus Na \oplus Kab = Kab$$

## EXEMPLE 2 (FAILLE À RÔLE MULTIPLE)

1.  $A \rightarrow B : \{Na\}_{Kab}$

2.  $B \rightarrow A : \{Na+1\}_{Kab}$

1.1  $A \rightarrow I(B) : \{Na\}_{Kab}$

2.1  $I(A) \rightarrow B : \{Na\}_{Kab}$

2.2  $B \rightarrow I(A) : \{Na+1\}_{Kab}$

1.2  $I(B) \rightarrow A : \{Na+1\}_{Kab}$

I s'est authentifié en tant que B auprès de A

# PROTOCOLE DE NEEDHAM ET SCHROEDER

- Inventé par Roger Needham et Michael Schroeder en 1978



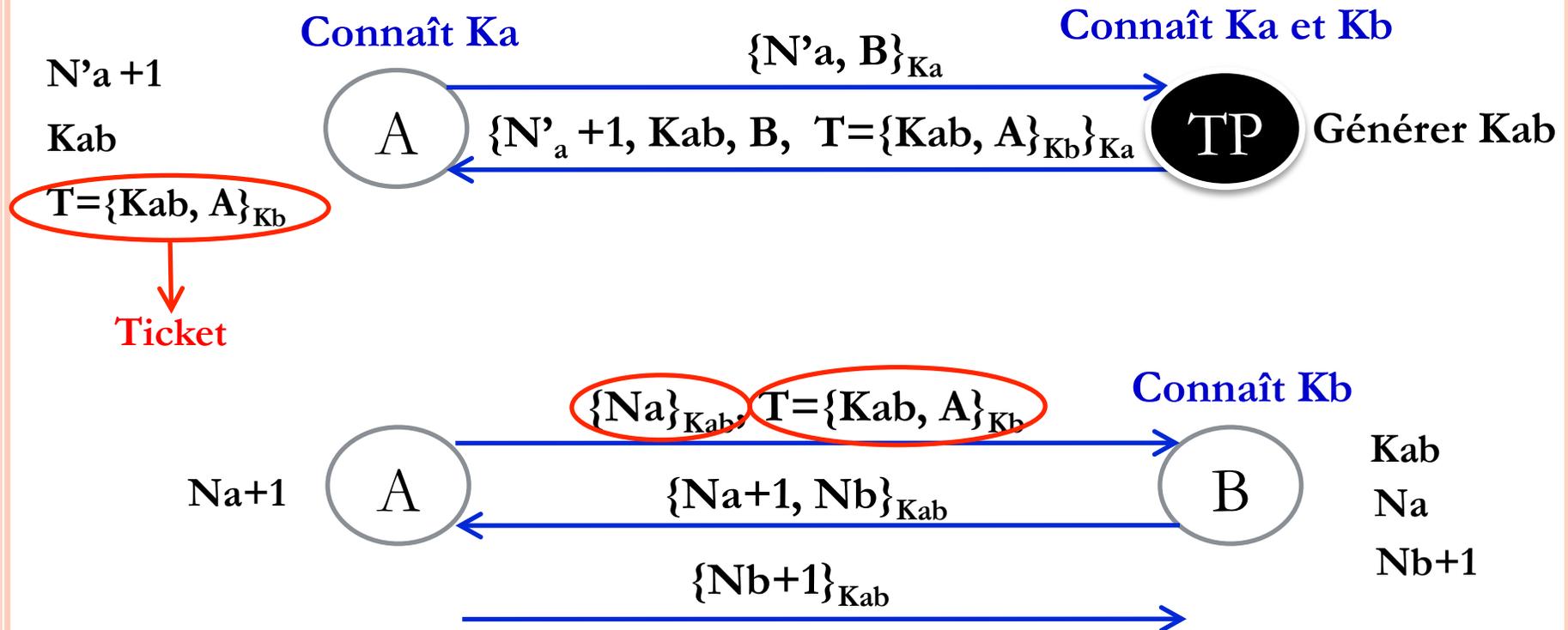
**Roger Needham**



**Michael Schroeder**

- Distribution de clés symétriques et d'authentification
- Authentification par tierce partie de confiance (TP)
- Notion de tickets

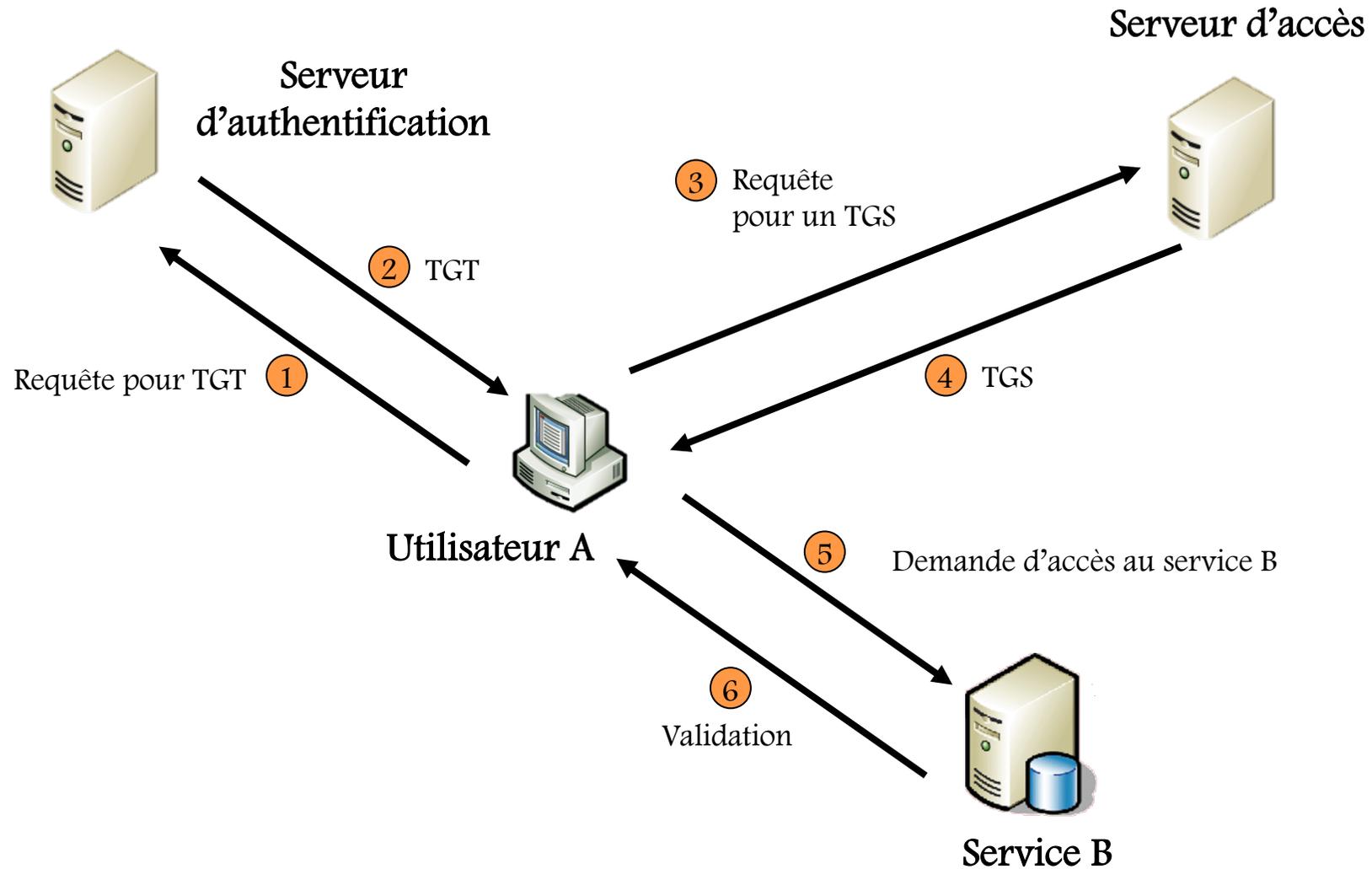
# PROTOCOLE DE NEEDHAM ET SCHROEDER



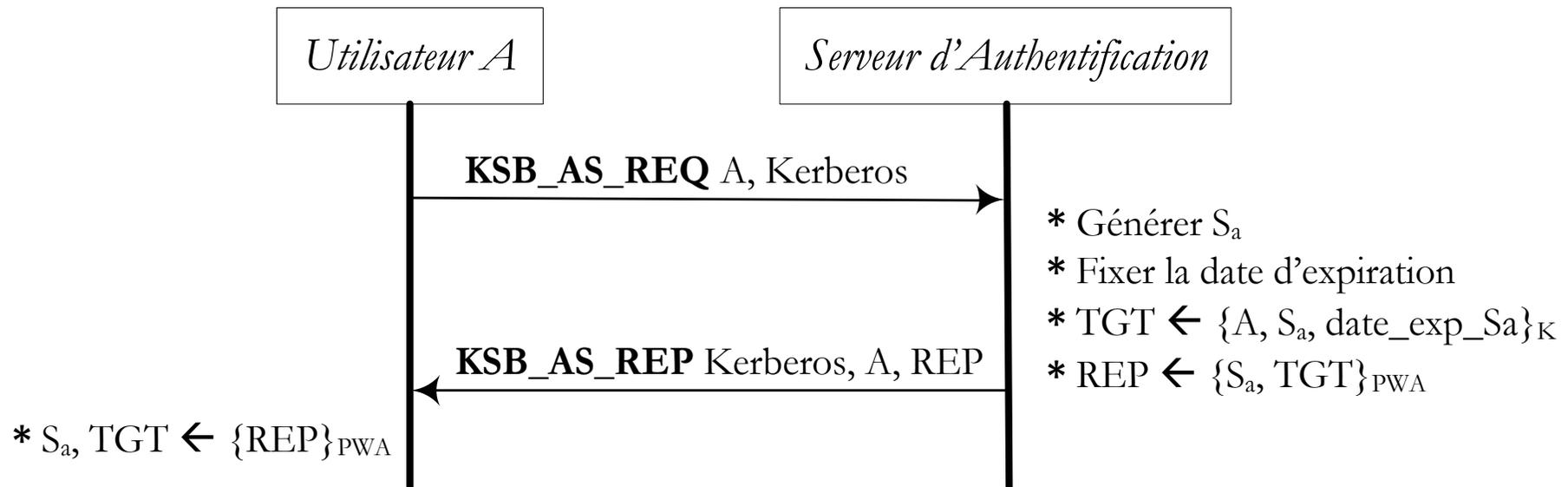
# LE SYSTÈME KERBEROS

- Deux types de participants
  - **A** : Utilisateur (possède un mot de passe d'accès PWA)
  - **B** : Service (possède un mot de passe d'accès PWB)
- Services de sécurité
  - L'authentification et le contrôle d'accès
- Composé de deux serveurs qui partagent une clé **K**
  - Serveur d'authentification
    - **TGT** (Ticket Granting Ticket)
    - Contient une clé de session à partager avec le serveur d'accès
  - Serveur d'accès
    - **TGS** (Ticket Granting Service)
    - Contient une clé de session à partager avec le service

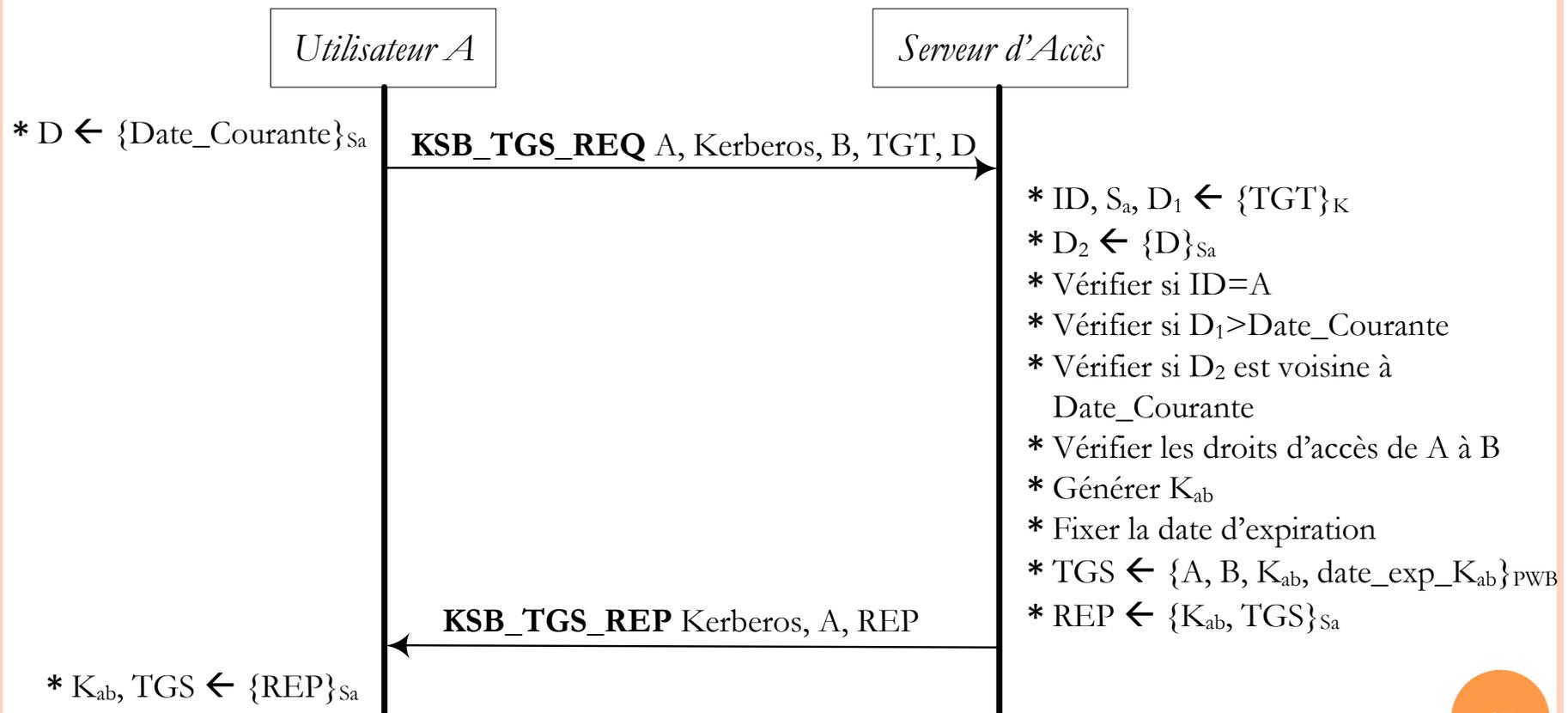
# FONCTIONNEMENT DE KERBEROS



# AUTHENTIFICATION DE L'UTILISATEUR



# AUTORISATION D'ACCÈS DE L'UTILISATEUR



# ACCÈS AU SERVICE

