

Interpolation polynomiale

Polynome de Lagrange

Définition : Polynômes de Lagrange

Pour les points x_0, x_1, \dots, x_n donnés et distincts, les n polynômes de Lagrange de degré n sont définis par

$$L_i(x) = \frac{(x-x_0)(x-x_1)\cdots(x-x_{i-1})(x-x_{i+1})\cdots(x-x_n)}{(x_i-x_0)(x_i-x_1)\cdots(x_i-x_{i-1})(x_i-x_{i+1})\cdots(x_i-x_n)} = \prod_{\substack{0 \leq j \leq n \\ j \neq i}} \frac{(x-x_j)}{(x_i-x_j)}, \quad (3.3)$$

pour $i = 0, 1, \dots, n$ et $x \in \mathbb{R}$.

La fonction L_i est un polynôme de degré n tel que

$$L_i(x_j) = \begin{cases} 1 & \text{si } i = j, \\ 0 & \text{si } i \neq j. \end{cases}$$

Le polynôme de Lagrange L_i est donc le polynôme d'interpolation associé aux points $\{x_0, \dots, x_n\}$, qui vaut 1 en x_i et 0 ailleurs. Le polynôme P d'interpolation de Lagrange aux points (x_i, y_i) pour $i = 0, \dots, n$ est alors donné par :

$$p(x) = \sum_{i=0}^n y_i L_i(x).$$

Base de Newton - Différences divisées

Définition : Base de Newton

On appelle base de Newton relative à $\{x_0, \dots, x_n\}$, la base formée des $n+1$ polynômes

$$1, (x-x_0), (x-x_0)(x-x_1), \dots, (x-x_0)(x-x_1)\cdots(x-x_{n-1}).$$

Tout polynôme $p \in \mathbb{P}_n$ peut s'écrire sous la forme

$$p(x) = a_0 + a_1(x-x_0) + a_2(x-x_0)(x-x_1) + \cdots + a_n \prod_{i=0}^{n-1} (x-x_i),$$

Le polynôme d'interpolation p de degré $\leq n$ de f en x_0, \dots, x_n s'écrit

$$p(x) = f(x_0) + f[x_0, x_1](x-x_0) + \cdots + f[x_0, \dots, x_n] \prod_{i=0}^{n-1} (x-x_i),$$

- **Calculer P(x) pour une valeur x donnée**

Si on calcule par différences divisées les coefficients c_i de P dans la base de Newton et qu'on évalue ensuite le polynôme en x, le nombre d'opérations effectuées est alors le suivant :

- **Evaluation des coefficients :**

1^{ère} colonne : $2n$ soustractions + n divisions = $3n$ opérations.

2^{ème} colonne : $3(n - 1)$ opérations.

⋮

$n^{\text{ème}}$ colonne : 3 opérations.

Le coût total pour calculer les coefficients dans la base de Newton par différence divisées est donc de :

$$3(n + (n - 1) + \dots + 1) = \frac{3n(n + 1)}{2} \simeq \frac{3n^2}{2} \text{ opérations pour } n \text{ grand.}$$

- **Evaluation du polynôme par un schéma de Horner :**

Pour évaluer le polynôme P en un point x donné, on écrit l'expression de P dans la base de Newton sous la forme suivante (schéma de Horner) :

$$P_n(x) = c_0 + (x - x_1)(c_1 + (x - x_2)(c_2 + (x - x_3)(\dots \dots)))$$

On effectue ainsi $2n$ additions et n multiplications, soit un coût de $3n$ opérations pour le schéma de Horner.

L'algorithme d'évaluation d'un polynôme d'interpolation par la forme de Newton

```

Input { $x_1, \dots, x_{n+1}, d_1, \dots, d_{n+1}$ }
Input x
 $p \leftarrow d_{n+1}$ 
for  $i = n, n - 1, \dots, 1$ 
     $p \leftarrow p * (x - x_i) + d_i$ 
Output { $x, p$ }
    
```

Les différences divisées peuvent aussi être utilisées dans la formule du schéma de Horner (ici pour $n = 4$) :

$$P(x) = d_{1,1} + (x - x_1)\{d_{1,2} + (x - x_2)[d_{1,3} + (x - x_3)(d_{1,4})]\}.$$

Erreur d'interpolation.

Théorème 3 : Erreur d'interpolation

Soit f une fonction $(n + 1)$ fois dérivable et soit p son polynôme d'interpolation de degré n associés aux points x_0, \dots, x_n distincts. Alors pour tout $x \in \mathbb{R}$, il existe un réel $\theta_x \in]\min(x, x_i), \max(x, x_i)[$ tel que

$$f(x) - p(x) = \frac{1}{(n + 1)!} \Pi_{n+1}(x) f^{(n+1)}(\theta_x), \quad \text{avec} \quad \Pi_{n+1}(x) = \prod_{i=0}^n (x - x_i).$$

Problème de convergence de l'interpolation

L'erreur d'interpolation dépend essentiellement de deux termes ; d'une part de la fonction $n+1$ qui ne dépend que de la répartition des points x_i et non de f et d'autre part de la dérivée $(n+1)^{\text{ème}}$ de f qui au contraire ne dépend pas des x_i . On se place désormais sur un intervalle sur un intervalle $[a, b]$ avec $a = x_0 < x_1 < \dots < x_n = b$. On peut alors estimer la fonction Π_{n+1} pour des abscisses x_i quelconques.

Lemme 2 : Pour des points x_0, \dots, x_n quelconques, on a l'estimation

$$\max_{x \in [a,b]} |\Pi_{n+1}(x)| \leq h^{n+1} n! \quad \text{où} \quad h = \max_i h_i \text{ avec } h_i = |x_{i+1} - x_i|.$$

Pour une fonction f qui est $n+1$ fois dérivable, on considère son polynôme d'interpolation P aux points $\{x_0, \dots, x_n\}$

$$\max_{x \in [a,b]} |f(x) - p(x)| \leq \frac{1}{(n+1)!} \max_{x \in [a,b]} |\Pi_{n+1}(x)| \max_{x \in [a,b]} |f^{(n+1)}(x)|.$$

Compte tenu du Lemme 2, on obtient alors l'estimation d'erreur suivante :

$$\max_{x \in [a,b]} |f(x) - p(x)| \leq \frac{h^{n+1}}{(n+1)!} \max_{x \in [a,b]} |f^{(n+1)}(x)|.$$

Points d'interpolation équidistants

On considère une subdivision régulière de l'intervalle $[a, b]$ en $(n+1)$ points ($n \geq 1$) :

$$x_0 = a, \quad x_1 = a + h, \quad x_2 = a + 2h, \quad \dots, \quad x_n = a + nh, \quad \text{avec } h = \frac{b-a}{n}.$$

$$\text{Dans ce cas, on a } \frac{h^{n+1}}{(n+1)!} = \frac{1}{(n+1)!} \left(\frac{b-a}{n} \right)^{n+1} \rightarrow 0 \text{ quand } n \rightarrow +\infty.$$

Compte tenu de l'estimation d'erreur, on serait donc tenté de penser que l'erreur entre f et son polynôme d'interpolation P tend vers 0 quand $n \rightarrow +\infty$. Mais attention car la $(n+1)^{\text{ème}}$ dérivée de f dépend de n et en fait peut croître très rapidement avec n . En général, P ne converge pas vers f lorsque n tend vers $+\infty$. L'exemple suivant illustre une telle situation de non-convergence.

Phénomène de Runge

On considère la fonction $f(x) = \frac{1}{1+x^2}$ sur l'intervalle $[-5, 5]$.

On note P_n le polynôme d'interpolation de f aux $n+1$ points équidistants dans l'intervalle $[-5, 5]$. On observe alors (Fig.1) quand n augmente, des problèmes d'oscillations aux extrémités de l'intervalle. En fait $|f^{(n)}(5)|$ devient rapidement grand avec n . On montre que pour

$$|x| \geq 3.83\dots, \text{ on a } |f(x) - p(x)| \rightarrow +\infty \text{ quand } n \rightarrow +\infty.$$

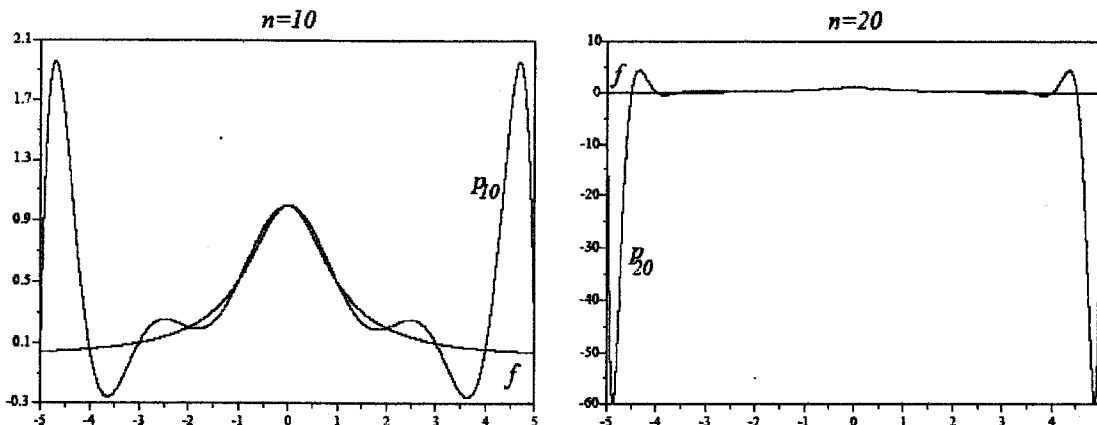


Fig. 1 - Phénomène de Runge : Interpolation polynomiale avec points équidistants.

Abscisses de Tchebichev

En général, il n'y a pas de convergence du polynôme d'interpolation lorsqu'on choisit les points d'interpolation répartis de façon uniforme dans un intervalle fermé borné. Mais existe-t-il une répartition (évidemment non uniforme) des points d'interpolation pour lesquels il y a convergence ? Une réponse est fournie par les abscisses de Tchebychev.

Abscisses de Tchebichev

Le problème est le suivant : étant donné l'intervalle $[-1, 1]$ et un entier $n \in \mathbb{N}$, trouver $n + 1$ points $\{x_0, x_1, \dots, x_n\}$ distincts qui minimisent $\|\Pi_{n+1}\|_\infty = \max_{x \in [-1, 1]} |\Pi_{n+1}(x)|$.

L'existence de ces points est donnée par le théorème suivant.

Théorème 4 : Abscisses de Tchebichev

1) La fonction $T_{n+1}(x) = \cos((n+1) \arccos(x))$ définie pour $x \in [-1, 1]$ est un polynôme de degré $n+1$ en x , appelé polynôme de Tchebichev. Ce polynôme admet exactement $n+1$ racines distinctes dans $[-1, 1]$, appelées abscisses de Tchebichev.

2) Les $(n+1)$ racines du polynôme de Tchebichev T_{n+1} minimisent la quantité $\|\Pi_{n+1}\|_\infty$.

On montre facilement par récurrence que les T_n vérifient

$$\begin{cases} T_0(x) = 1, & T_1(x) = x, \\ T_{n+1}(x) = 2xT_n(x) - T_{n-1}(x). \end{cases}$$

Ces relations permettent d'établir que T_{n+1} est bien un polynôme de degré $n+1$. Cherchons à présent les racines de ce polynôme.

Les racines de $T_{n+1}(x)$ sont données par :

$$x_i = \cos\left(\frac{(2i+1)\pi}{2(n+1)}\right) \quad \text{avec } i=0, \dots, n$$

Abscisses de Tchebychev sur un intervalle $[a, b]$:

$$t_i = \frac{(a+b)}{2} + \frac{(b-a)}{2} x_i,$$

où les x_i sont les abscisses de Tchebychev données sur l'intervalle $[-1, 1]$.

La fig.2 suivante montre ce que donnent les abscisses de Tchebychev avec l'exemple du phénomène de Runge.

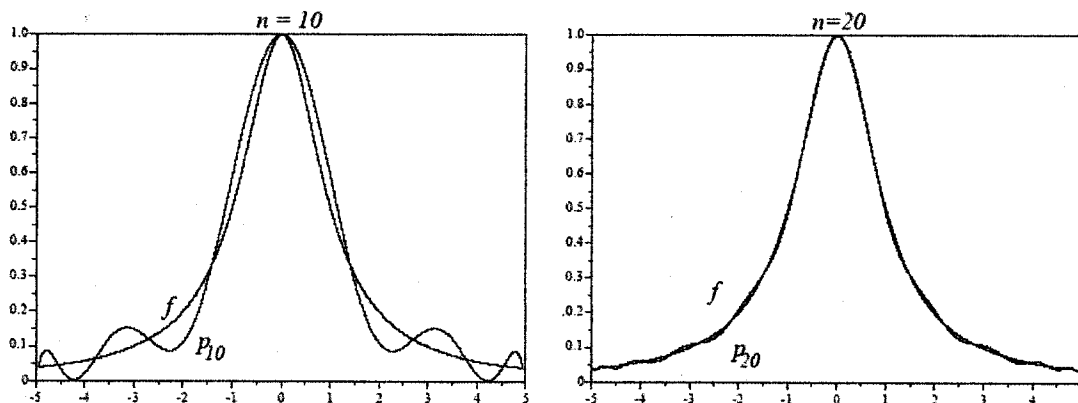


Fig. 2 – Interpolation avec les abscisses de Tchebychev.

Algorithme de Horner d'évaluation d'un polynôme $P=a_0+a_1x+\dots+a_nx^n$

fonction $P_n=Horner(a,x,t)$

entrée : a : le vecteur ligne des coefficients du polynome p
t : point où on veut évaluer le polynôme P
sortie : P_n : valeur du polynôme au point t : $P_n=P(t)$

```
P ← an
Pour k=n-1 à 0
  P ← t*P+ak
end
```

Algorithme de Horner d'évaluation du polynôme d'interpolation de Newton

$P=c(1) + c(2)*(t-x(1)) + c(3)*(t-x(1))*(t-x(2)) + \dots + c(n)*(t-x(1))*\dots*(t-x(n-1))$

fonction $P_n=Horner2(c,x,t)$

entrée c : [c₀,...c_n] le vecteur ligne des différences divisées
x : vecteur [x
t : point où on veut évaluer le polynôme P
sortie P_n : valeur du polynôme au point t : $P_n=P(t)$

```
P ← dn
Pour k=n-1 à 0
  P ← P*(x-ti)+di
end
```

fonction [p]=horner(c,x,t)

% Evaluation du polynome en un point t :
% $P(t)=c(1) + c(2)*(t-x(1)) + c(3)*(t-x(1))*(t-x(2)) + \dots + c(n)*(t-x(1))*\dots*(t-x(n-1))$
% par l'algorithme de horner

```
n=length(c)
p=c(n)
for k=n-1:-1:1
  p=c(k)+(t-x(k))*p
end
```

fonction [p]=horner2(c,x,t)

% Evaluation du polynome aux points $t=[t_0,t_1,\dots,t_k]$
% $P(t)=c(1) + c(2)*(t-x(1)) + c(3)*(t-x(1))*(t-x(2)) + \dots$ par l'algorithme de Horner
% t est un vecteur d'instant (ou une matrice)
n=length(x);
p=c(n)*ones(size(t));
for k=n-1:-1:1
 p= p.*(t-x(k))*ones(size(k))+c(k)*ones(size(k));
end

~~Exercices~~