☐ Oui sous certaines conditions

EMD Remplacement Langage Evolué	Nom : Préno	m :Groupe :

EXERCICE 1 : QCM (10 points)			
Q1 : Que va renvoyer la commande suivante : >>> type (" {1,2} ")	Q7: Soit la variable fruits initialisée avec le tuple		
>>> type ([("1:2" , "4:8") , (1,4)])	= (points, mangae, point,		
<pre></pre>	Q8: Indiquez ce que va afficher le code suivant si l'utilisateur tape 100 en réponse à l'instruction « input »: try: x = float(input("Donne une valeur")) except:		
>>> a = [[1,2,3], "{1:2},[1,2]"]	print ("Erreur")		
>>> len(a)	else: print (x)		
Que va afficher le code suivant : len(a)	print (x)		
	Q9 : Soit une liste initialisée comme suit :		
Q4: L'expression "fruits" in ("kiwi","banane","pomme") retourne: <class 'tuple'=""> True False str</class>	>>> listeMots = ['Bejaia', 'est', 'une', 'ville.'] Quelle est la commande python permettant de créer, à partir de la variable « <i>listeMots</i> », une nouvelle variable « <i>phrase</i> » contenant une chaine composée des éléments de la variable « <i>listeMots</i> » séparés par des espaces.		
Q5 : Les séquences immuables sont:			
☐ Chaîne ☐ Tuple ☐ Liste ☐ Dictionnaire Q6: Soit la variable fruits initialisée avec le tuple	Q10 : Soit les commandes suivantes : >>> pays = dict() >>> pays["Maghreb"] = ["Algérie", "Tunisie", "Maroc"] >>> pays["Europe"] = ["France", "Belgique", "Italie"] >>> pays["Europe"] = ["Allemagne", "Turquie"] >>> print(len(pays))		
("kiwi","pomme","mangue"). L'instruction fruits[0] = "poire" est elle correcte ? :	Que va afficher la dernière commande ?		
□ Oui			

```
Q11: Que va afficher le code suivant ?:
                                                                 Q17: Que va afficher le programme suivant :
                                                                          >>> v = 20
         def afficher():
                                                                          >>> def f ( x, y = 1):
            print ( " Bonjour " )
                                                                                   x = x - y
         print (" monsieur ")
                                                                                   return x+v
                                                                          >>> print (f(5,6))
Q12 : Soit les commandes suivantes :
                                                                 Q18: Que va afficher le programme suivant :
         >>> Club = ['JSK', 'MOB', 'JSMB']
        >>> print ( Club[-1] )
                                                                          >>> v = 6
                                                                          >>> def f ( x, y = 1):
                                                                                   x = x + y
Que va afficher la dernière commande ?
                                                                                   return x + str (v)
                                                                          >>> print ( f ( " Ville ", " Bejaia " ) )
Q13: Que va afficher le code suivant ?:
         def afficher():
            print ( " Bonjour " )
                                                                 Q19: Que va afficher le programme suivant :
            return
                                                                          >>> D = dict()
            print (" monsieur ")
                                                                          >>> def f(x):
         afficher()
                                                                                   For i in range(3):
                                                                                     D[i] = i*2
                                                                          >>> f(10)
                                                                          >>> for v in D.values():
                                                                                   print(v)
Q14: Que va afficher le code suivant ?:
        >>> x = "10"
        >>> y = 20
        >>> print( float( str( int(x)+y )*2 ) )
                                                                 Q20 : Que va afficher le programme suivant :
                                                                          >>> def f ( x , y ):
                                                                                   return x + y
                                                                          >>> print ( f([1, 2, 3], [0]))
Q15: Que va afficher le programme suivant :
        >>> s = "*****Béjaia ????"
        >>> r = s.strip( "*" )
        >>> r = r.strip( " ?" )
        >>> print (r)
Q16: Que va afficher le programme suivant :
        >>> v = 20
         >>> def f ( x , y = 1):
                 x = x - y
                 return x+v
        >>> print ( f ( v ) )
```

Nom :	Prénom :	
EXERCICE 2 (2 points) : Écrire une fonction " <i>compterMots</i> " ayant comme argument une chaine de caractères représentant une phrase et qui renvoie un dictionnaire contenant la fréquence (nombre d'apparitions) de tous les mots de la chaîne entrée.		
Indication: On suppose que la phase est correct	tement construite.	
def compterMot(phrase):		
EXERCICE 3 (2 points) : Écrire un programme qu	ui lit un texte au clavier et qui affiche uniquement les chiffres saisies.	

EXERCICE 3 (6 points) : On souhaite écrire un logiciel qui évalue de façon automatisée une rédaction d'un élève. A cet effet, on suppose qu'on a :

- 1. Une rédaction d'un élève consignée dans un fichier nommé « *redaction.txt* ». Ce fichier n'est rien d'autre qu'un texte.
- 2. Un second fichier, nommé « conceptsAttendus.txt », qui contient une liste de concepts qui devraient apparaître dans une bonne rédaction. On supposera que chaque ligne contient un concept (un concept est composé d'un ou de plusieurs mots).

Le logiciel que l'on souhaite écrire doit attribuer une note à la rédaction. Cette note est calculée comme suit : **note =** (nbConceptsTrouvé / nbConceptsAttendus)*20

avec :

- nbConceptsTrouvé: Nombre de concepts clés trouvés observés dans la rédaction de l'élève.
- *nbConceptsAttendus* : nombre de concepts clés attendus (se trouvant dans le fichier « *conceptsClés.txt* »)

