

Nom : ..... Prénom : .....

20

## Exercice 1 : Questions à réponses courtes (sur 12 points)

**Q1** : Quel est le type de la variable « a » définie dans le code suivant :

```
a = {}
```

**Q2** : Quel est le type de la variable « a » définie dans le code suivant :

```
a = "12.5"
```

**Q3** : Que va afficher le code suivant :

```
a = { 'a' : 1 , 'b' : 2 , 'c' : 3 }
print( a[ 'a' ] )
```

**Q4** : Que va afficher le code suivant :

```
a = { (1,2) : 1 , (2,3) : 2 }
print(a [ (1,2) ] )
```

**Q5** : Que va afficher le code suivant :

```
a = [1,2,3]
a[-1] = (10,20,30,40)
print(len(a))
```

**Q6** : Que va afficher le code suivant :

```
a = [1,2,3,4,5,6,7,8,9]
print(a[-3 :-1])
```

**Q7** : Que va afficher le code suivant :

```
a = [1,2,3,4,5,6,7,8,9]
print(a[3 :6])
```

**Q8** : Quel est le type de la variable b ?

```
a = "Bonjour"
b = a[0]
```

**Q9** : Que va afficher le code suivant :

```
a = [1,2,3]
b = [10,11,12]
c = a+b
print(c)
```

**Q10** : Que va afficher le code suivant :

```
a = [1,2,3,4,5,6,7,8,9]
b = [10,11,12]
a.append( b )
print(len(a))
```

**Q11** : Que va afficher le code suivant :

```
a = "Animale"
b = a[1:3].upper()
print(b)
```

**Q12 :** Que va afficher le code suivant :

```
1 def f(x, y=10):
2     return x+y
3 print(f(10))
```

**Q13 :** Que va afficher le code suivant :

```
1 def f(x, y=10):
2     return x+y
3 print(f("STID", " 3"))
```

**Q14 :** Que va afficher le code suivant :

```
1 Joueurs = ["Amel", "Said"]
2 def f(x, y=10):
3     return x+y
4 print(f(Joueurs, [4]))
```

**Q15 :** Que va afficher le code suivant :

```
scores = [10, 11]
def f(x, y=10):
    return x+y
print(f(scores[-2], 1))
```

**Q16 :** Que va afficher le code suivant :

```
nombreButs = dict()
joueurs = ["zidane", "Madjer", "Ronaldo"]
buts = [150, 130, 145]
i=0
for j in joueurs:
    nombreButs[j]= buts[i]
print(nombreButs["Madjer"])
```

**Q17 :** Que va afficher le code suivant :

```
joueurs = ["zidane", "Madjer", "Ronaldo"]
joueurs.insert(0,"Messi")
print(joueurs[1])
```

**Q18 :** Que va afficher le code suivant :

```
joueurs = ["zidane", "Madjer", "Ronaldo"]
joueurs.pop()
print(joueurs)
```

**Q19 :** Que va afficher le code suivant :

```
joueurs = ["zidane", "Madjer", "Ronaldo"]
print(joueurs.index("Madjer"))
```

**Q20 :** Que va afficher le code suivant :

```
joueurs = ["zidane", "Madjer", "Ronaldo"]
print(joueurs[-2:])
```

**Q21 :** Parmi les instructions suivantes indiquez celles qui peuvent faire planter votre programme :

- x = str(input("Donnez une valeur : "))
- x = input("Donnez une valeur : ")
- x = float(input("Donnez une valeur : "))

```
 try:
    x = float(input("Donnez X : "))
except:
    print("Donnez un réel! ")
else:
    print("OK")
```

- (input(" ")).upper()

**Q22 :** Dans le programme suivant,

```
n = int(input("Donnez un nombre : "))
i = n
s = 0
while (i>0):
    s=s+i
    i=i-1
print(s)
```

Indiquez ce qui sera affiché, en réponse à l'exécution de la première instruction

- si on tape la valeur 5 : .....
- si on tape la valeur -2 : .....
- si on tape la valeur "stid" : .....



