

## EXERCICE 1: QCM (10 points)

Q1 : Que va renvoyer la commande suivante :

```
>>> type ( "{1,2}" )
```

- <class 'list'> ✓
- <class 'tuple'>
- <class 'dict'>
- <class 'str'>

Q2 : Que va renvoyer la commande suivante :

```
>>> type ( ("1:2", "4:8" ) )
```

- <class 'list'>
- <class 'tuple'> ✓
- <class 'dict'>
- <class 'str'>

Q3 : Que va afficher le code suivant :

```
>>> a = [ "test", [1, 2, 3], {1:2}, [1, 2] ]
>>> len(a)
```

les éléments dans la liste = 4

Q4 : Que renvoi l'expression

```
"kiwi" in ("kiwi", "banane", "pomme") :
```

True

Q5 : Les séquences immuables sont...:

- Chaîne ✓
- Tuple ✓
- Liste ✓
- Dictionnaire

Q6 : Soit la variable **fruits** initialisée avec le **tuple** ("kiwi", "pomme", "mangue"). L'instruction `fruits[0] = "poire"` est elle correcte ? :

- Oui
- Non ✓
- Oui sous certaines conditions

Q7 : Soit la variable **fruits** initialisée avec le **tuple**

```
("kiwi", "pomme", "mangue", "poire", "orange", "figue").
```

Que renvoi l'instruction `fruits[1:3]` :

['pomme', 'mangue']

Q8 : Indiquez ce que va afficher le code suivant si l'utilisateur tape 10.5 en réponse à l'instruction « input » :

```
try:
    x = int( input("Donne une valeur") )
except:
    print ("Erreur")
else:
    print (x)
```

Erreur

Q9 : Soit une liste initialisée comme suit :

```
>>> listeMots = ['Bejaia', 'est', 'une', 'ville.']
```

Quelle est la commande python permettant de créer, à partir de la variable « *listeMots* », une nouvelle variable « *phrase* » contenant une chaîne composée des éléments de la variable « *listeMots* » séparés par le caractère « \* ».

answear. phrase ( )

Q10 : Soit les commandes suivantes :

```
>>> pays = dict()
>>> pays["Maghreb"] = [ "Algérie", "Tunisie", "Maroc" ]
>>> pays["Europe"] = [ "France", "Belgique", "Italie" ]
>>> pays["Europe"] = [ "Allemagne", "Turquie" ]
>>> print(len(pays))
```

Que va afficher la dernière commande ?

2

Q11 : Que va afficher le code suivant ?:

```
def afficher():
    print ( " Salut " )
    print ( " les amis " )
```

les amis

Q12 : Soit les commandes suivantes :

```
>>> Club = ['JSK', 'MOB', 'JSMB', 'MCA']
>>> print ( Club[-2] )
```

Que va afficher la dernière commande ?

JSMB

Q13 : Que va afficher le code suivant ?:

```
def afficher():
    print ( " Salut " )
    return
    print ( " mon amis " )
    afficher()
```

Salut

Q14 : Que va afficher le code suivant ?:

```
>>> x = 18
>>> y = '20'
>>> print(float( ( str(x) + y)*2 ) + 0.5 )
```

18 20 18 20,5

Q15 : Que va afficher le programme suivant :

```
>>> s = "####Béjaia ????"
>>> r = s.strip( "#" )
>>> print ( r )
```

Béjaia????

Q16 : Que va afficher le programme suivant :

```
>>> v = 10
>>> def f ( x , y = 2):
    x = x - y
    return x+v
>>> print ( f ( v ) )
```

None 18

Q17 : Que va afficher le programme suivant :

```
>>> v = 10
>>> def f ( x , y = 2):
    x = x - y
    return x+v
>>> print ( f ( 5 , 6 ) )
```

9

Q18 : Que va afficher le programme suivant :

```
>>> v = 10
>>> def f ( x , y = 2):
    x = x + y
    return x + str ( v )
>>> print ( f ( " Ville " , " Bejaia " ) )
```

Ville Bejaia 10

Q19 : Que va afficher le programme suivant :

```
>>> D = dict()
>>> def f(x):
    for i in range(3):
        D[i] = i*2
>>> f(10)
>>> print( list ( D.values() ) )
```

[ 0, 2, 4 ]

Q20 : Que va afficher le programme suivant :

```
>>> def f ( x , y , z=0 ) :
    return x + y + z
>>> print ( f ( [ 1 , 2 , 3 ], [ 0 ], [ 1 ] ) )
```

[ 1, 2, 3, 0, 1 ]

Nom: CHELLOUM

Prénom: Haoussam

Groupe: STIP L3

**EXERCICE 2 (3 points)** : Écrire une fonction "compterMots" ayant comme argument une chaîne de caractères représentant une ensemble de mots. Cette fonction doit renvoyer un dictionnaire contenant la fréquence (nombre d'apparitions) de tous les mots de la chaîne entrée.

Indication : On supposera que les mots de la chaîne donnée en entrée sont séparés par un ou plusieurs espaces.

```
def compterMot(chaine):
```

```
    D = Dict()
```

```
    for i in range(n):
```

```
        print (compterMot, STR())
```

```
    print (compterMot, STR())
```

**EXERCICE 3 (3 points)** : Écrire un programme qui lit un texte au clavier et qui affiche uniquement les nombres saisis.

```
donnez un texte Bonjour, 12 ce text contien des 15.5 nombres
voici les nombres que contient votre texte :
12
15.5
```

```
x = "le texte qd ce contien des 15,5 nombre"
```

