

EXERCICE 1: QCM (10 points)

Q1 : Que va renvoyer la commande suivante :

```
>>> type ( " ({1,2}) " )
```

- <class 'list'>
- <class 'tuple'>
- <class 'dict'>
- <class 'str'>

Q2 : Que va renvoyer la commande suivante :

```
>>> type ( ("1:2", "4:8") )
```

- <class 'list'>
- <class 'tuple'>
- <class 'dict'>
- <class 'str'>

Q3 : Que va afficher le code suivant :

```
>>> a = [ "test", [1, 2, 3], {1:2}, [1, 2] ]
>>> len(a)
```

4

Q4 : Que renvoi l'expression

```
"kiwi" in ("kiwi", "banane", "pomme") :
```

~~False~~ True

Q5 : Les séquences immuables sont...:

- Chaîne
- Tuple
- Liste
- Dictionnaire

Q6 : Soit la variable **fruits** initialisée avec le **tuple**

("kiwi", "pomme", "mangue"). L'instruction

fruits[0] = "poire" est elle correcte ? :

- Oui
- Non
- Oui sous certaines conditions

Q7: Soit la variable fruits initialisée avec le **tuple**

("kiwi", "pomme", "mangue", "poire", "orange", "figue").

Que renvoi l'instruction fruits[1:3] :

"pomme", "mangue"

Q8 : Indiquez ce que va afficher le code suivant si l'utilisateur tape 10.5 en réponse à l'instruction « input » :

```
try:
    x = int( input("Donne une valeur") )
except:
    print ("Erreur")
else:
    print (x)
```

10,5

Q9 : Soit une liste initialisée comme suit :

```
>>> listeMots = ['Bejaia', 'est', 'une', 'ville.']
```

Quelle est la commande python permettant de créer, à partir de la variable « *listeMots* », une nouvelle variable « *phrase* » contenant une chaîne composée des éléments de la variable « *listeMots* » séparés par le caractère « * ».

phrase = ['Bejaia' * 'est' * 'une' * ville.]

Q10 : Soit les commandes suivantes :

```
>>> pays = dict()
>>> pays["Maghreb"] = [ "Algérie", "Tunisie", "Maroc" ]
>>> pays["Europe"] = [ "France", "Belgique", "Italie" ]
>>> pays["Europe"] = [ "Allemagne", "Turquie" ]
>>> print(len(pays))
```

Que va afficher la dernière commande ?

3

Q11 : Que va afficher le code suivant ?:

```
def afficher():
    print ( " Salut " )
    print ( " les amis " )
```

~~salut~~ les amis

Q12 : Soit les commandes suivantes :

```
>>> Club = ['JSK', 'MOB', 'JSMB', 'MCA']
>>> print ( Club[-2] )
```

Que va afficher la dernière commande ?

JSMB

Q13 : Que va afficher le code suivant ?:

```
def afficher():
    print ( " Salut " )
    return
    print ( " mon amis " )
afficher()
```

mon amis -
salut

Q14 : Que va afficher le code suivant ?:

```
>>> x = 18
>>> y = '20'
>>> print( float( ( str(x) + y)*2 ) + 0.5 )
```

76,5

Q15 : Que va afficher le programme suivant :

```
>>> s = "####Béjaia ????"
>>> r = s.strip( "#" )
>>> print ( r )
```

Béjaia ???

Q16 : Que va afficher le programme suivant :

```
>>> v = 10
>>> def f ( x , y = 2):
        x = x - y
        return x+v
>>> print ( f ( v ) )
```

10

Q17 : Que va afficher le programme suivant :

```
>>> v = 10
>>> def f ( x , y = 2):
        x = x - y
        return x+v
>>> print ( f ( 5 , 6 ) )
```

9

Q18 : Que va afficher le programme suivant :

```
>>> v = 10
>>> def f ( x , y = 2):
        x = x + y
        return x + str ( v )
>>> print ( f ( " Ville " , " Bejaia " ) )
```

villeBejaia10

Q19 : Que va afficher le programme suivant :

```
>>> D = dict()
>>> def f(x):
        For i in range(3) :
            D[i] = i*2
>>> f(10)
>>> print( list ( D.values() ) )
```

erreur.

Q20 : Que va afficher le programme suivant :

```
>>> def f ( x , y , z=0 ) :
        return x + y + z
>>> print ( f ( [ 1 , 2 , 3 ] , [ 0 ] , [ 1 ] ) )
```

[1, 2, 3, 0, 1]

