

# 1- Les différents postes, numéros et rôles des joueurs.

Une équipe de Football est constituée de 11 joueurs (10 + 1 gardien). Chaque joueur porte un numéro dans le dos pour être identifiable. Au départ, ces numéros correspondent à un poste particulier.

**Le poste en football** (appelé aussi position) est le rôle assigné à chacun des joueurs d'une équipe lors d'un match de football.

- Le Numéro 1 : le gardien de buts.
- Numéro 2 et 3 : les arrières latéraux.
- Numéro 4 et 5 : le "stoppeur" et le "libéro"
- Numéro 6 et 7 : les milieux défensifs.
- Numéro 8 et 10 : les milieux offensifs.
- Numéro 11 : le 2ème attaquant.
- Numéro 9 : l'avant-centre.
- Numéro 12,13 et 14 : les remplaçants.

Une équipe est composée d'un gardien de but et de dix joueurs de champ, qui se répartissent les postes en fonction du dispositif tactique choisi. Les postes sont répartis en trois grandes catégories (défenseurs, milieux de terrain et attaquant), ils sont attachés à des rôles et des aires de jeu sur le terrain

- Au football, le gardien de but (appelé aussi goal ou portier) est le joueur chargé de protéger le but de son équipe, de manière que le ballon n'en franchisse pas la ligne. Il peut pour ce faire utiliser dans sa surface de réparation tout son corps, y compris ses bras et ses mains, contrairement aux autres joueurs.

## Défenseur

- Les défenseurs (ou arrières) sont les joueurs dont la tâche principale consiste à perturber, ou idéalement empêcher, le jeu de l'attaque adverse.

Une ligne de défense est habituellement constituée de quatre joueurs, plus rarement trois ou cinq. La défense à quatre « typique » comprend deux arrières latéraux, qui évoluent chacun sur un côté, et deux arrières centraux.

## Attaquant

Le rôle d'un attaquant (ou *avant*) est de concrétiser le jeu offensif de son équipe. Il est positionné à proximité des cages adverses et a donc plus de possibilités pour marquer des buts que ses coéquipiers plus défensifs. Si des profils de joueur particuliers peuvent se dégager de ce rôle crucial, la fonction d'attaquant peut se résumer en trois postes différents. Un attaquant positionné dans l'axe au plus proche des buts adverses est dit *de pointe* (ou *avant-centre*). Un

*attaquant de soutien* peut l'assister dans le processus de construction offensive. Enfin, lorsque l'attaquant joue sur un côté, il est appelé *ailier*.

Évidemment, les fonctions que les attaquants sont amenés à remplir varient selon les caractéristiques individuelles de ces derniers, l'organisation tactique ainsi que le jeu de leur équipe.

### **Libéro :**

Les termes libéro, « poste 6 », « poste 8 » et « poste 10 » tendent à disparaître dans le football moderne.

Le libéro, dernier joueur de l'équipe avant le gardien de but, est aujourd'hui remplacé par deux défenseurs centraux qui pratiquent une tactique de défense en ligne, hors-jeu ou pressing, c'est-à-dire une défense placée plus haut sur le terrain, un peu plus loin du portier. On trouve quelquefois des libéros dans les niveaux régionaux mais surtout au niveau départemental, où bien souvent le manque de culture tactique requis pour appliquer une défense en ligne oblige l'entraîneur à mettre un libéro pour réduire les mésententes entre les deux défenseurs axiaux.

### **Le Numéro 1: le gardien de buts**

Le gardien de buts est chargé de protéger les buts à l'aide des mains, des pieds... ou tout autre partie du corps. C'est le seul joueur à pouvoir jouer le ballon avec les mains dans sa surface de réparation.

Il doit faire preuve de grande qualité de détente verticale (pour aller chercher le ballon en l'air sur les cornes par exemple) et de détente horizontale (pour plonger pour attraper ou repousser les tirs de l'adversaire).

Aujourd'hui dans le football moderne, le gardien de buts est obligé de savoir jouer avec les pieds pour jouer les ballons sur passes arrière ou quand sa défense se trouve haut sur le terrain (dans ce cas, le gardien joue loin de ses cages). Il doit faire preuve d'une bonne lecture du jeu, d'anticipation, de rapidité, de caractère pour placer ou replacer sa défense.

### **Numéro 2 et 3: les arrières latéraux**

Le numéro 2 est l'arrière droit et le numéro 3 est l'arrière gauche. Ils opèrent sur les cotés de la défense et doivent empêcher les attaquants adverses de passer par ces zones pour délivrer des centres.

En situation offensive, ils doivent "prendre le couloir" pour apporter le sur-nombre et éventuellement déborder la défense adverse et délivrer des centres pour leurs attaquants. Ils doivent faire preuve de vitesse, d'un bon jeu de tête, de technique, de placement et de remplacement.

### **Numéro 4 et 5 : le "stoppeur" et le "libéro"**

Le stoppeur et le libéro forment la charnière centrale. Aujourd'hui, deux joueurs se partagent ces deux rôles en fonction du côté de l'attaque adverse (gauche ou droite en fonction de leur pied de prédilection)

#### **N°4 - Le stoppeur**

est au marquage de l'avant-centre adverse et doit l'empêcher de prendre le ballon ou l'empêcher de progresser. Il présente en général de bonne qualité de jeu de tête ce qui lui permet de monter en situation offensive lorsque son équipe bénéficie d'un corner.

#### **N° 5 - Le libéro**

est le dernier défenseur. En fait, il est "libre" car il n'est au marquage d'aucun attaquant adverse mais il doit aider et intervenir dans le cas où un de ses défenseurs se ferait éliminer par un attaquant. Le libéro doit faire preuve de qualité d'anticipation pour intercepter le ballon et de technique car c'est le premier relanceur.

#### **Numéro 6 et 7 : les milieux défensifs**

Ils sont chargés de la récupération du ballon et opèrent devant leur défense. On les appellent les "poumons" de l'équipe car ils courent de partout sur le terrain. Ils doivent faire de grosses qualités d'endurance et de vitesse ; En fait, il y a un milieu défensif qui joue juste devant sa défense et un autre qui joue un peu plus haut qui est chargé du "pressing". Ils remontent également les ballons en phase d'attaque et servent d'intermédiaire entre la défense et les milieux offensifs. Ils doivent faire preuve de bonnes qualités techniques pour la relance.

#### **Numéro 8 et 10: les milieux offensifs**

Ils doivent créer le jeu c'est pour cela qu'on les appellent les "milieux créateurs". Ils doivent orienter le jeu et donner des ballons aux attaquants. Ils doivent faire preuve d'une bonne vision du jeu, de qualité d'élimination (dribble) des adversaires, jeu court (petit périmètre) quand il y a une forte concentration de joueurs, jeu long pour faire changer l'orientation du jeu (transversales) ou balle en profondeur pour l'avant-centre et des qualités de finisseur pour marquer des buts. Ils participent également au travail défensif en bloquant les couloirs en empêchant les arrières adverses de monter.

#### **Numéro 11: le 2ème attaquant**

Il évolue en général en soutien de l'avant-centre. Son jeu consiste à tourner autour de l'avant-centre pour jouer le 2ème ballon et alimenter en ballon l'avant-centre. C'est un joueur en généralement adroit et très technique doué de qualité de vitesse. Il effectue avec l'avant-centre le premier travail défensif en gênant la relance adverse et en faisant le "pressing" pour gêner la transmission du ballon.

#### **Numéro 9 : l'avant-centre**

C'est le joueur qui doit marquer les buts. C'est le joueur le plus proche du but adverse. Il doit faire preuve de explosivité pour prendre de vitesse les défenseurs avoir le "sens du but" *pour se trouver à l'endroit où va tomber le ballon et des qualités d'adresse pour le reprendre et marquer.*

**Numéro 12,13 et 14 : les remplaçants**

Les remplaçants doivent être prêts à pallier leurs coéquipiers qui sont sur le terrain en cas de blessure, changement tactique ou fatigue. On trouve en général, un défenseur, un milieu et un attaquant.