

Examen Final de Physique 1

Exercice 1 : (09 points)

Un individu se met à courir. Ses coordonnées cartésiennes, par rapport à un repère orthonormé $\mathcal{R}(O, \vec{i}, \vec{j})$, sont :

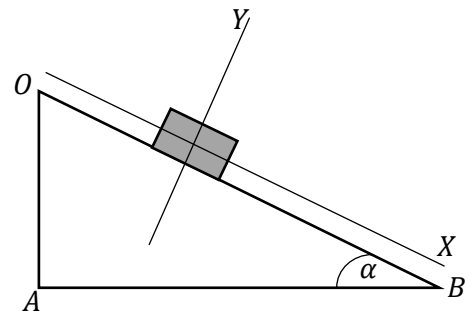
$$x(t) = \frac{1}{2}t^2 + 5t + 3 ; y(t) = \frac{1}{2}t^2 + 5t - 2$$

1. Calculer $y - x$. En déduire l'équation cartésienne de sa trajectoire et sa nature ;
2. Déterminer $v_x(t)$ et $v_y(t)$, les deux composantes de sa vitesse en fonction du temps. En déduire le module sa vitesse (v) en fonction du temps ;
3. Déterminer $a_x(t)$ et $a_y(t)$, les deux composantes de son accélération en fonction du temps. En déduire le module de son accélération (a) en fonction du temps ;
4. Calculer $\vec{a} \cdot \vec{v} = a_x v_x + a_y v_y$. En déduire la nature du mouvement de M ;
5. Déterminer les composantes tangentielle a_t et normale a_n de son accélération. En déduire le rayon de courbure R_c de sa trajectoire ;
6. Si l'individu est de masse m , donner en fonction du temps, les expressions de sa quantité de mouvement $\vec{p} = m\vec{v}$ et la force \vec{F} qu'il subit.

Exercice 2 : (08 points)

Un corps, assimilé à un point matériel de masse $m = 9kg$, glisse sans vitesse initiale à partir du point O sur un plan incliné de hauteur $OA = h = 3m$ et de base $AB = d = 4m$ (voir figure ci-contre).

Le plan exerce sur le corps une réaction normale \vec{R} (ou \vec{N}) ainsi que des frottements solides \vec{f}_c tel que le coefficient de frottement cinétique (ou dynamique) est $\mu_c = 0.5$. On prend $g = 9.81 m \cdot s^{-2}$.



1. Représenter les différentes forces agissant sur le corps ;
2. Ecrire le principe fondamental de la dynamique appliqué au mouvement du corps ;
3. Projeter cette équation vectorielle selon les deux axes (OX) et (OY) , comme indiqué sur la figure ci-contre ;
4. En déduire les expressions de R et f_c en fonction de m, g, μ_c et α ;
5. Déterminer l'expression de l'accélération a du corps et calculer sa valeur. Quelle est la nature du mouvement de ce corps ?
6. En déduire les expressions de sa vitesse $v(t)$ et son équation horaire $x(t)$ en fonction du temps, sachant que $x(t = 0) = 0$;
7. Quel est le temps t_a nécessaire au corps pour qu'il atteigne le point B ?

Questions de cours : (03 points)

1. Enoncer les trois lois de Newton.
2. Donner la définition du mouvement rectiligne uniformément varié.

Bon courage

Corrigé de l'examen final de Physique 1

Exercice 1 : (09 points)

$$x(t) = \frac{1}{2}t^2 + 5t + 3 ; y(t) = \frac{1}{2}t^2 + 5t - 2$$

1. Calculer $y - x$. En déduire l'équation cartésienne de sa trajectoire et sa nature :

$$y - x = -5 \Rightarrow y = x - 5 \text{ (0.5)}$$

La trajectoire est une ligne droite (rectiligne). (0.5)

2. Déterminer $v_x(t)$ et $v_y(t)$, les deux composantes de sa vitesse en fonction du temps. En déduire le module sa vitesse (v) en fonction du temps :

$$v_x = \frac{dx}{dt} = t + 5 \text{ (0.5)} ; v_y = \frac{dy}{dt} = t + 5 \text{ (0.5)}$$

$$v = \sqrt{v_x^2 + v_y^2} = \sqrt{2}(t + 5) \text{ (0.75)}$$

3. Déterminer $a_x(t)$ et $a_y(t)$, les deux composantes de son accélération en fonction du temps. En déduire le module de son accélération (a) en fonction du temps :

$$a_x = \frac{dv_x}{dt} = 1 \text{ (0.5)} ; a_y = \frac{dv_y}{dt} = 1 \text{ (0.5)}$$

$$a = \sqrt{a_x^2 + a_y^2} = \sqrt{2} \text{ (0.75)}$$

4. Calculer $a_x v_x + a_y v_y$. En déduire la nature du mouvement de M :

$$a_x v_x + a_y v_y = 2(t + 5) > 0 \text{ (} t > 0 \text{)} \text{ (0.5)}$$

L'accélération étant constante, le mouvement de M est uniformément accéléré. (0.5)

5. Déterminer les composantes tangentielle a_t et normale a_n de son accélération. En déduire le rayon de courbure R_c de sa trajectoire :

$$a_t = \frac{dv}{dt} = \sqrt{2} \text{ (0.5)} ; a_n = \sqrt{a^2 - a_t^2} = 0 \text{ (0.5)} ; R_c = \frac{v^2}{a_n} = \infty \text{ (0.5)}$$

6. Donner, en fonction du temps, les expressions de sa quantité de mouvement \vec{p} et la force \vec{F} qu'il subit.

$$\vec{p} = m\vec{v} \text{ (0.5)} = m(v_x\vec{i} + v_y\vec{j}) = m(t + 5)(\vec{i} + \vec{j}) \text{ (0.5)}$$

$$\vec{F} = m\vec{a} \text{ (0.5)} = m(\vec{i} + \vec{j}) \text{ (0.5)}$$

Exercice 2 : (08 points)

1. Représenter les différentes forces agissant sur le corps (voir figure).
2. Ecrire le principe fondamental de la dynamique appliqué au mouvement du corps :

$$\sum \vec{F} = m\vec{a} \text{ (0.5)} \Rightarrow \vec{P} + \vec{R} + \vec{f}_c = m\vec{a} \text{ (0.5)}$$

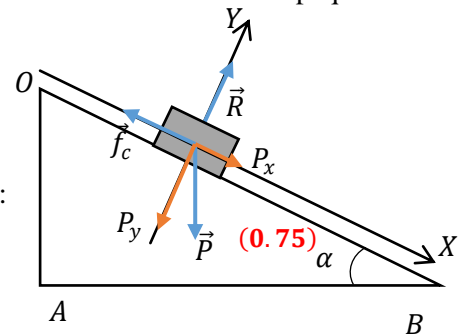
3. Projeter cette équation vectorielle selon les deux axes, l'un(OX) suivant le mouvement du paquet et l'autre(OY)qui lui est perpendiculaire :

$$\begin{cases} (OX) : P_x - f_c = ma \text{ (0.5)} \\ (OY) : R - P_y = 0 \text{ (0.5)} \end{cases}$$

4. En déduire les expressions de R et f_c en fonction de m, g, μ_c et α :

$$R = P_y = mg \cos \alpha \text{ (0.5)}$$

$$f_c = \mu_c R = \mu_c mg \cos \alpha \text{ (0.5)}$$



5. Déterminer l'expression de l'accélération a du corps et calculer sa valeur. La nature du mouvement de ce corps :

$$OB = \sqrt{OA^2 + AB^2} = \sqrt{h^2 + d^2} = 5m \text{ (0.25)}$$

$$\sin \alpha = \frac{h}{OB} = 0.6 \text{ (0.25)}, \cos \alpha = \frac{d}{OB} = 0.8 \text{ (0.25)}$$

$$a = \frac{P_x - f_c}{m} (P_x = mg \sin \alpha \text{ (0.5)}) = \frac{mg \sin \alpha - \mu_c mg \cos \alpha}{m}$$

$$a = g(\sin \alpha - \mu_c \cos \alpha) \text{ (0.5)} = 1.96 \text{ ms}^{-2} \text{ (0.25)}$$

La trajectoire est suivant l'axe(OX) et l'accélération est constante, donc le mouvement de est rectiligne uniformément accéléré. (0.5)

6. En déduire les expressions de sa vitesse $v(t)$ et son équation horaire $x(t)$ en fonction du temps, sachant que $x(t = 0) = x_0 = 0$:

$$v(t) = at + v_0 = g(\sin \alpha - \mu_c \cos \alpha)t = 1.96t \text{ (0.5)}$$

$$x(t) = \frac{1}{2}at^2 + v_0t + x_0 = \frac{1}{2}g(\sin \alpha - \mu_c \cos \alpha)t^2 = 0.98t^2 \text{ (0.5)}$$

7. Le temps t_a nécessaire au corps pour qu'il atteigne le point B :

$$OB = \frac{1}{2}g(\sin \alpha - \mu_c \cos \alpha)t_a^2 \Rightarrow t_a = \sqrt{\frac{2OB}{a}} = \sqrt{\frac{2OB}{g(\sin \alpha - \mu_c \cos \alpha)}} \text{ (0.5)} = 2.26m \text{ (0.25)}$$

Questions de cours : (03 points)

1. Les trois lois de Newton sont :

- Première loi de Newton (Le principe d'inertie) : Tout objet non soumis à des forces conserve son état de repos ou de mouvement rectiligne et uniforme. (01)
- Deuxième loi de Newton (Le principe fondamental de la dynamique) : $\sum \vec{F}_{ext} = m\vec{a}$ (0.5)
- Troisième loi de Newton (Le principe des actions réciproques) : si un objet exerce une force \vec{F} sur un second objet, celui-ci exerce à son tour une force ($-\vec{F}$) sur le premier (01)

2. Un mouvement rectiligne uniformément varié est un mouvement dont la trajectoire est une ligne droite et l'accélération est constante. (0.5)