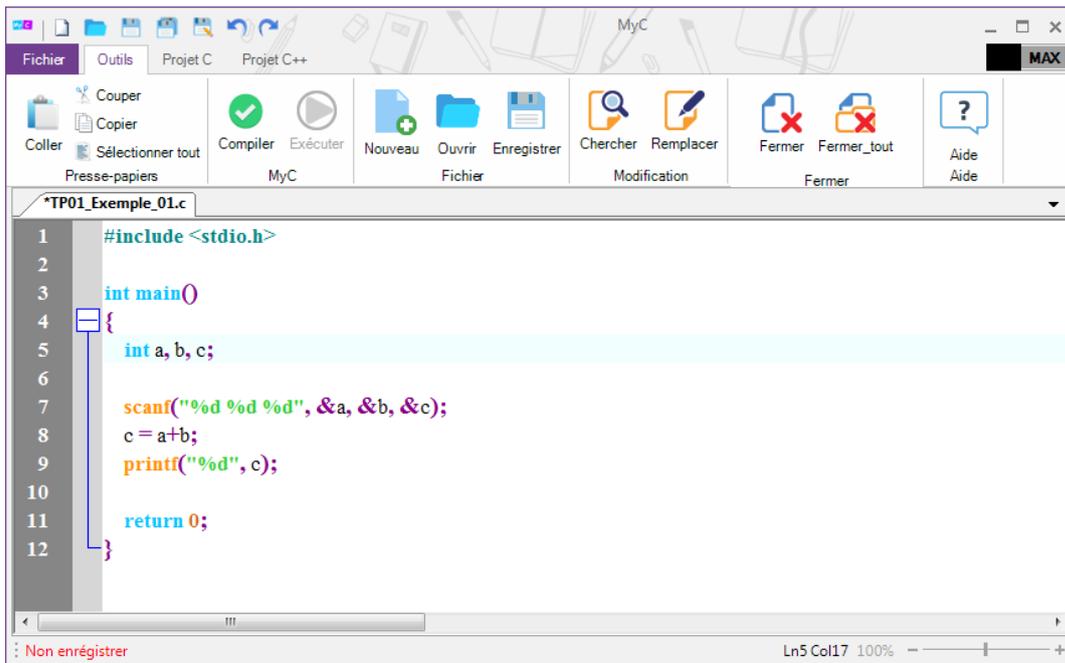


TP ALSD-1

SÉRIE DE TP N°01 (ÉDITEUR - CODE SOURCE – COMPILATION & EXÉCUTION)

1- Présentation des éditeurs (environnement) de programmation

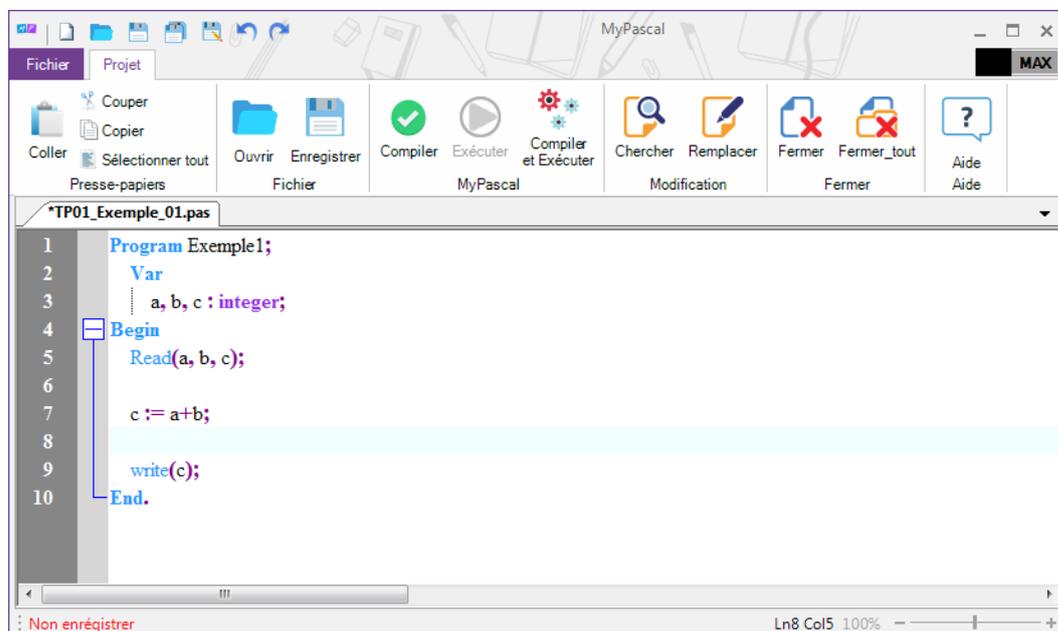
Pour écrire un programme informatique, on doit le saisir via un éditeur (environnement) de programmation. Chaque langage de programmation possède un ou plusieurs éditeurs. Pour notre cas, nous utilisons l'éditeur My-C pour le langage C (et éventuellement My-PASCAL pour le langage PASCAL) :



The screenshot shows the MyC IDE interface. The menu bar includes 'Fichier', 'Outils', 'Projet C', and 'Projet C++'. The toolbar contains icons for 'Couper', 'Copier', 'Coller', 'Sélectionner tout', 'Compiler', 'Exécuter', 'Nouveau', 'Ouvrir', 'Enregistrer', 'Chercher', 'Remplacer', 'Fermer', 'Fermer_tout', and 'Aide Aide'. The main editor window displays the source code for 'TP01_Exemple_01.c' with the following content:

```
1 #include <stdio.h>
2
3 int main()
4 {
5     int a, b, c;
6
7     scanf("%d %d %d", &a, &b, &c);
8     c = a+b;
9     printf("%d", c);
10
11     return 0;
12 }
```

The status bar at the bottom indicates 'Non enregistré' and 'Ln5 Col17 100%'.



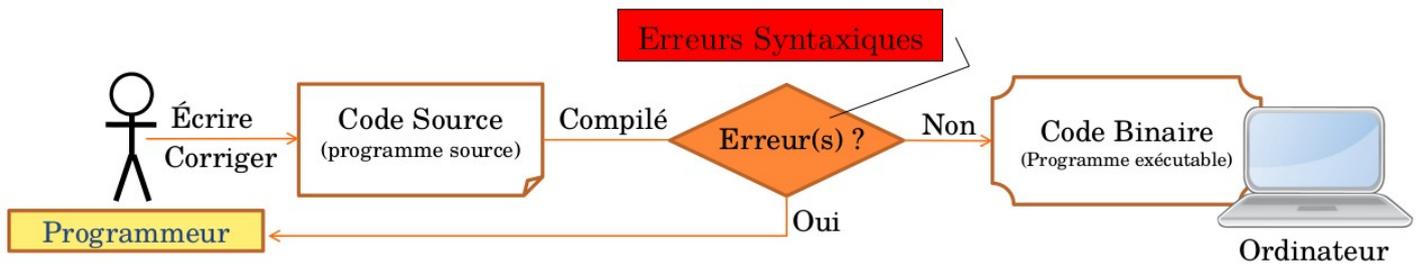
The screenshot shows the MyPascal IDE interface. The menu bar includes 'Fichier' and 'Projet'. The toolbar contains icons for 'Couper', 'Copier', 'Coller', 'Sélectionner tout', 'Ouvrir', 'Enregistrer', 'Compiler', 'Exécuter', 'Compiler et Exécuter', 'Chercher', 'Remplacer', 'Fermer', 'Fermer_tout', and 'Aide Aide'. The main editor window displays the source code for 'TP01_Exemple_01.pas' with the following content:

```
1 Program Exemple1;
2   Var
3     a, b, c : integer;
4   Begin
5     Read(a, b, c);
6
7     c := a+b;
8
9     write(c);
10  End.
```

The status bar at the bottom indicates 'Non enregistré' and 'Ln8 Col5 100%'.

2- Étapes d'écriture du code, de compilation et d'exécution

Une fois un algorithme est établi, on doit le traduire en programme (par exemple programme en langage C), le schéma suivant illustre les étapes pour exécuter un programme sur ordinateur.



3- Cas pratique : Taper un code, le compiler et l'exécuter :

- Si le programme contient des erreur, il faut les corriger
- Les commentaires ne sont pas obligatoires à taper.
- Raccourcis clavier : Compiler avec F9 et exécuter avec F5.

Algorithme	Programme PASCAL	Programme C
<p>Algorithme Exemple;</p> <p>Variables</p> <p>a, b, c : entier;</p> <p>Debut</p> <p><i>{Entrées}</i></p> <p>Lire(a, b, c) ;</p> <p><i>{Traitement}</i></p> <p>c ← a + b;</p> <p><i>{Sorties}</i></p> <p>Écrire(c) ;</p> <p>Fin.</p>	<p>Program Exemple;</p> <p>Var</p> <p>a, b, c : integer;</p> <p>Begin</p> <p><i>{Entrées}</i></p> <p>Read(a, b, c) ;</p> <p><i>{Traitement}</i></p> <p>C := a + b;</p> <p><i>{Sorties}</i></p> <p>Write(c) ;</p> <p>End.</p>	<pre> #include <stdio.h> int main() { int a, b, c; /* Entrées */ scanf("%d %d %d", &a, &b, &c) ; /* Traitement */ C = a+b ; /* Sortie */ printf("%d", c); return 0; } </pre>

Questions

- 1) Y'a-t-il des erreurs dans ces programmes ? Indiquer les ?
- 2) Qu'est-ce-qu'il fait le programme ?
- 3) Établir le schéma d'Entrées / Traitement / Sortie ?
- 5) Une fois le programme est exécuté, il y a-t-il une étape inadéquate d'exécution ? Comment appelle-t-on ce type d'erreur ?