تعامة بحابة Tasdawit n Bgayet Université de Béjaïa	M2GL : TP1 Windev	
Rédigé par : équipe pédagogique du co	urs de AGL.	Ref : <i>M2-GL-TD1</i>
A l'intention de : Etudiants de M2 GL		Créé le : 23/02/2019

TP1

Dans ce premier TP nous allons créer un convertisseur de monnaie

		Cliquer	sur l'icône	20	
a fenêtre d'accueil apparait (sinon relancer Windev)					
P	P		5		
Créer un projet	Ouvrir un projet	Ouvrir un exemple	Cours d'auto-formatio	on	

Cliquer sur « créer un projet » puis suivre l'assistant (choisir le nom du projet ainsi que l'espace de son stockage).

Assistant de cr	réation de projet
 1 Description 2 GDS 3 Chartes 4 Internationalisation 5 Le saviez-vous 6 Base de données 7 Fin 	Description - Informations générales Donnez un nom à votre projet Tous les éléments qui constitueront votre projet seront sauvés dans le répertoire du projet ou dans un de ses sous-répertoires. Nom du projet : Convertisseur Emplacement : C:/Wes Projets/Convertisseur Décrivez en quelques phrases votre projet Cette description sera visible en permanence sur le tableau de bord du projet. Elle pourra être modifiée à tout moment et cela pendant toute la durée de vie du projet. Ce projet gère
WINDEV. 20	
	< ✓ >



Passer les étapes : utiliser une charte de programmation

Assistant de c	réation de proj	iet	×
	Chartes - Charte g	raphique	
1 Description	Liste des gabarits ActivAndroid 5	88	
2 3 Chartes 4 Internationalisation 5 Le saviez-vous	ActivFox	Wei Mail Mail <th< th=""><th></th></th<>	
6 Base de données 7 Fin		Process Process Operand Operand Operand Operand Operand Operand	≫
WINDEV. 20	ActivAndroid 2	ActivFox	
	<		

Choisir le thème de gabarit qui sera utilisé comme aspect général de votre application

L'assistant va vous demander si vous voulez créer une nouvelle fenêtre ? Créer la vierge.



Mettre bouton droit sur cette fenêtre vierge et cliquer sur **Description** pour inscrire son nom

	iption de la renetre
Général	Nom logique : Fenêtre1
	Description : fenêtre principale de l'application
💿 інм	Emplacement :
	Titre :
Detail	Français (5) Bienvenue dans l'application convertisseur
📉 Image	
Langue	
📝 Note	
Aida	
Aide	
🔇 Style	Position du menu principal pour les fenêtres détourées : X: 6 Y: 28
	Plateforme d'édition : Windows Desktop
2 🔥	
2 🔥	
escrin	ntion de la fenêtre
escrip	otion de la fenêtre
escrip	ption de la fenêtre
escrip	Paramètres : ✓ Visible Affichage en grandes polices : La fenêtre s'affiche à la même taille
escrip	Paramètres : Affichage en grandes polices : Visible La fenêtre s'affiche à la même taille Ascenseurs automatiques La fenêtre s'affiche à la même taille
escrip Général	Paramètres : Affichage en grandes polices : Visible La fenêtre s'affiche à la même taille Ascenseurs automatiques La fenêtre et les champs s'agrandissent Déplacement par le fond La fenêtre et les champs s'agrandissent
escrip Général	Paramètres : Affichage en grandes polices : Visible Affichage en grandes polices : Affichage en grandes polices : La fenêtre s'affiche à la même taille Déplacement par le fond E a fenêtre et les champs s'agrandissent Redimensionnable Redimensionnable
escrip Général IHM	Paramètres : Visible Accenseurs automatiques Déplacement par le fond Redimensionnable Mémoriser la taille et la position de la fenêtre
C Crip escrip Général IHM Détail	Paramètres : Affichage en grandes polices : Visible La fenêtre s'affiche à la même taille Déplacement par le fond La fenêtre et les champs s'agrandissent Redimensionnable Mémoriser la taille et la position de la fenêtre Adapter la taille en fonction du contenu Affichage en grandes polices :
Ceneral Général IHM Détail	Paramètres : Affichage en grandes polices : Visible La fenêtre s'affiche à la même taille Déplacement par le fond Edimensionnable Mémoriser la taille et la position de la fenêtre Adapter la taille en fonction du contenu Assombrir la fenêtre lorsqu'elle devient Assombrir la fenêtre lorsqu'elle devient
C Contraction Cont	Paramètres : Affichage en grandes polices : Visible La fenêtre s'affiche à la même taille Déplacement par le fond La fenêtre et les champs s'agrandissent Mémoriser la taille et la position de la fenêtre Adapter la taille en fonction du contenu Assombrir la fenêtre lorsqu'elle devient inaccessible (G.F.I.) Affichage en grandes polices :
Cénéral Général IHM Détail Image	Paramètres : Affichage en grandes polices : Visible La fenêtre s'affiche à la même taille Déplacement par le fond La fenêtre et les champs s'agrandissent Mémoriser la taille et la position de la fenêtre Adapter la taille en fonction du contenu Ássombrir la fenêtre lorsqu'elle devient inaccessible (G.F.I.) Affichage en grandes polices :
C Contraction Cont	Paramètres : Affichage en grandes polices : Visible La fenêtre s'affiche à la même taille Déplacement par le fond La fenêtre et les champs s'agrandissent Mémoriser la taille en fonction du contenu Assombrir la fenêtre lorsqu'elle devient inaccessible (G.F.I.)
C Contraction Cont	Paramètres : Affichage en grandes polices : Visible La fenêtre s'affiche à la même taille Déplacement par le fond La fenêtre et les champs s'agrandissent Mémoriser la taille et la position de la fenêtre Adapter la taille en fonction du contenu Assombrir la fenêtre lorsqu'elle devient inaccessible (G.F.I.)
Cescrip Général IHM Détail Image Langue	Paramètres : Affichage en grandes polices : Visible La fenêtre s'affiche à la même taille Déplacement par le fond E a fenêtre et les champs s'agrandissent Mémoriser la taille en fonction du contenu Asper la taille en fonction du contenu Assombrir la fenêtre lorsqu'elle devient inaccessible (G.F.I.) Affichage en grandes polices :
C A A A A A A A A A A A A A A A A A A A	Paramètres : Affichage en grandes polices : Visible La fenêtre s'affiche à la même talle Déplacement par le fond E La fenêtre et les champs s'agrandissent Mémoriser la taille en fonction du contenu Adapter la taille en fonction du contenu Assombrir la fenêtre lorsqu'elle devient inaccessible (G.F.I.) Clic droit :
Cénéral Général IHM Détail Image Langue	Paramètres : Affichage en grandes polices : Visible La fenêtre s'affiche à la même taille Accenseurs automatiques Déplacement par le fond Redimensionnable Adapter la taille en fonction du contenu Adapter la taille en fonction du contenu Assombrir la fenêtre lorsqu'elle devient inaccessible (G.F.I.) Clic droit : Curseur :
Cénéral Général IHM Détail Image Langue Note	Paramètres : Affichage en grandes polices : Visible La fenêtre s'affiche à la même taille Ascenseurs automatiques La fenêtre s'affiche à la même taille Déplacement par le fond La fenêtre et les champs s'agrandissent Mémoriser la taille et la position de la fenêtre La fenêtre et les champs s'agrandissent Adapter la taille en fonction du contenu Assombrir la fenêtre lorsqu'elle devient Inaccessible (G.F.I.) Clic droit : Curseur : Défaut>
Cescrip Général IHM Détail Image Langue Note Aide	Paramètres : Affichage en grandes polices : Visible Accenseurs automatiques Déplacement par le fond La fenêtre et les champs s'agrandissent Mémoriser la taille et la position de la fenêtre Adapter la taille en fonction du contenu Assombrir la fenêtre lorsqu'elle devient Inaccessible (G.F.I.) Clic droit : <aucun> Curseur : <défaut> Menu Ctx. : <faa></faa></défaut></aucun>
Cénéral Général IHM Détail Image Langue Note Aide	Paramètres : Affichage en grandes polices : Visible La fenêtre s'affiche à la même taille Déplacement par le fond La fenêtre et les champs s'agrandissent Mémoriser la taille en fonction du contenu Ássombrir la fenêtre lorsqu'elle devient Mémoriser la taille et la position de la fenêtre Adapter la taille en fonction du contenu Mésombrir la fenêtre lorsqu'elle devient Menu Ctx. : Clic droit : Aucun> Menu Ctx. : Cerseur : Position : Centrée par rapport à la mère Taille : Taille 640x480
Cénéral Général IHM Détail Langue Note Aide Style	Definition de la fenêtre Paramètres : Visible Ascenseurs automatiques Déplacement par le fond Redimensionnable Mémoriser la taille et la position de la fenêtre Adapter la taille et la position de la fenêtre Adapter la taille en fonction du contenu Assombrir la fenêtre lorsqu'elle devient inaccessible (G.F.I.) Clic droit : Aucun> Menu Ctx. : eFAA> Position : Centrée par rapport à la mère Taille : Taille d'arneur max : Attreeur min : Initial d'arneur max :
Cénéral Général IHM Détail Langue Note Aide Style	Definition de la fenêtre Paramètres : Visible Ascenseurs automatiques Déplacement par le fond Redimensionnable Mémoriser la taille et la position de la fenêtre Adapter la taille et nonction du contenu Jássombrir la fenêtre lorsqu'elle devient Inaccessible (G.F.I.) Clic droit : Aucun> Menu Ctx. : eFAA> Position : Centrée par rapport à la mère Taille : Taille 40x480 X: 0 Y: 0 Largeur min.: Initial Largeur max.:

Dans l'onglet IHM changer la taille pour qu'elle ne soi pas redimensionnable. A l'intérieur de cette fenêtre placer trois objets :3 champs de saisie et un bouton , faire un glisser déposer

20	Conv	vertisseu	r - WIND Accueil	EV 20 Eo Projet	diteur de GDS	e fenêtre Tests aut	omatiques	e1 *] Créatior	n Modifi	cation	Alignement	Fenêtre
_ ⊙-		- [] [] -7	I Saisie	Abc Libellé	Bouton	Image	Combo Sélecteu	▼ r ▼ teur ▼	Table et liste 🗸	Zone répétée	Arbre	Conglet
⊽⊇	01	∽ -1-			Champs	s usuels				Données		
	6	Bienven	ue dans l'a	application	n converti	sseur						

Nommer les trois champs : **Dinars** (avec libellé zone de Dinars) , **taux** (avec libellé : taux de change), et le troisième : **Convertir**(avec libellé Résultat de la conversion), le bouton se nommera **calcul**.

	Descript	tion d'un champ de saisie	e ²
Cliquer deux fois	Général	Nom: Dinars	
sur le champ pour modifier les	тнм	Libellé : Français (5) Zone de Dinars	
caractéristiques	Détail		
	Liaison		
	Contenu	Type: 12,3 Numérique	
	🕜 Note	Masque de saisie : 999 999,99 Déroulez la combo ou saisissez un masque Masque d'affichage : Même masque que la saisie	
	? Aide	Numérique haute précision (38 chiffres significatifs)	
	Style	Afficher le bouton calculatrice	
	? \land 💴		×
ll ne reste qu'a	📸 Bienvenue dans l'app	olication convertisseur	9 🕱
faire le code	Zana da Diana		
bouton calcul ,	Zone de Dinar	s 999 999,99 Taux de change 999 9	199,99
pour cela faire bouton droit		Résultat de la conversion 999 9	99,99
dessus puis code			
		Calcul	
Initialisation de Calcul			
Clic sur Calcul Convertir= Dinars/Taux	Si Erreur : par programme C	Quand Exception : par programme	

Enregistrer le projet et fermer la fenêtre, puis lancer le teste.

Utilisez un taux de change de 135 par exemple.

Vous avez devant vous un super convertisseur,

vous pouvez changer la couleur, le redimensionnement des la fenêtre , ajouter aussi un masque de saisie pour le taux de change :

		General		Edition
	Initialisation de Taux	Si Erreur : p	ar programme	Quand Ex
	MoiMême=135			
-				
	Entrée dans Taux			

Relancer le test et c'est parti.